游擊戰手冊

序......6
一. **游擊戰原則**......7
平民支援......7
外部援助......8
政治層面......8
游擊戰進攻戰術......8
游擊戰防禦戰術......9
突圍......9
階段一：準備、計劃同組織......11
階段二：初步行動......11
階段三：擴張......11
階段四：動員......11
階段五：政治鞏固......12
階段六：復員......12
輔助隊......12
所在地......13
組織......13
行動模式......14
地下隊......15
指揮組......16
保安原則......16
分散......16
流動性......16
掩護與欺詐......17
收藏計劃同記錄......17
保安措施......18
行軍安全......19
反情報......19
輔助隊同地下隊嘅保安角色......19
信差......20
無線電......20
儲備......21
運輸......21
二. 小隊戰術......24
機動......25

火力......25
保護......25
領導......26
隊形......26
移動手法......27
收到任務......28
發出備戰命令......28
備戰命令例子......28
設計初步計劃......30
開始必要移動......31
偵察......32
完成計劃......32
發出完整命令......32
監督......34
移動時嘅保安......35
攻擊時嘅保安......36
防守時嘅保安......37
伍嘅隊形......39
班嘅隊形......40
排嘅隊形......43
移動技巧......45
個人移動技巧......46
夜間移動技巧......47
手同臂信號......48
空曠地區......48
馬路同小徑......49
村落......49
敵人陣地......49
溪澗......49
組織......50
初步計劃同協調......50
完成計劃......51
離開同經過友軍地區......51
集合點......51
領袖對目標嘅偵察......54
任務歸詢......54
組織......54
裝備......55

偵察巡邏類型......55
伏擊......58
突襲......63
偶然接觸......68
停低時嘅行動......70
緊急行動演練例子......71
突圍準備......74
突圍隊形......74
支援火力......75
三. 巡邏基地......77
接近......78
偵察......78
佔據......79
行動......79
防禦......80
通訊......80
保養維修......80
進食......81
水源......81
休息......81
離開......81
四. 巡邏技巧......82
五. 情報......86
蜂窩組織......88
招募......91
資訊流動......92
軍事情報......92
無線電通訊安全......97
六. 心理戰......100
作戰宣傳游擊隊......100
武裝政治宣傳......101
武裝政治宣傳小組......101
建立同控制傀儡組織......101
控制大型集會......101
支援實際組織嘅聯絡人......102
政治意識......102
團體動力......102
露營程序......103

同人民互動..104
同人民嘅緊密認同..104
無形同明顯恐懼..105
為政治宣傳效果選擇性使用暴力..107
結合政治意識同武裝政治宣傳..107
說服原理..108
傾偈同演講中嘅說服技巧..108
群眾中間嘅耳目..108
小隊保安..109
同目標群體相處..109
避免衝突..110
全方位小隊計劃..110
初次招募..111
建制公民，內部控制..111
為保安組織蜂窩結構..112
融合成掩護組織..112
游擊隊幹部嘅滲透..113
揀選合適口號..113
建立核心份子..114
群眾聚集上帶領起義..114
聽眾..117
演講質素..117
演講結構..117
文學資源..118
七. 市區戰..121

謹獻呢本書俾所有已經或者將會冒住生命危險喺極權手中追求或者保衛往往被奪去嘅天賦權利同自由嘅義士。

序

我為咗幫助喺一個遙遠國家嘅朋友重奪自由而寫呢本書，而契機就係當我開始發覺自由係種一閃即逝，一旦失去就好難拎得返嘅嘢。

我曾經見過一啲地方嘅人民被佢哋嘅政府所殺，嗰啲地方嘅統治者以暴力掌控權力同掠奪國家財富，嗰啲地方嘅小朋友冇得讀書，嗰啲地方嘅人民拎起武裝抵抗種族清洗嘅時候會被施以化學武器。

呢本書無意作為恐怖份子嘅訓練手冊，佢哋基本上只係懦夫；而係旨在幫助被壓迫而對佢哋嚟講已經用盡其他改變嘅手段嘅人民，以及嗰啲被剝奪應有權利同自由嘅人民。

武裝衝突必須係作為最後手段，因為佢意味住犧牲、死亡同破壞；有見及此，我懇請任何考慮呢項志業嘅人讀者喺行動前仔細思考。

呢本書係基於我最近嘅研究同埋越戰時期喺美軍特種部隊八年嘅訓練；我並唔會宣稱自己壟斷呢方面嘅知識，亦都鼓勵讀者去閱讀其他嘅資訊，而我推薦以下文本：

- Guerrilla Warfare and Special Forces Operations (FM 31-21) (游擊戰與特種部隊行動)
- Guerrilla Warfare (游擊戰，哲古華拉著)
- Guerrilla (游擊戰，Charles W. Thayer 著)

致任何一位身處武裝抗爭入面又讀緊呢本書嘅人，呢本書係為你哋而寫，願上帝與你哋同在。

一.游擊戰原則

游擊戰幾乎喺歷史開始有記錄嘅時候就一直存在，而常規戰嘅擁護者基於確定嘅戰線同僵化嘅神學思維經常都藐視叛亂行動為污糟嘅土匪行為。雖然游擊戰同常規戰有好多地方都唔同，但係佢值得關注同視作一門嚴謹嘅軍事科學。

游擊戰從來唔會贏到戰爭，但係佢哋嘅對手通常都會打敗仗；一支游擊隊唔能夠同一支訓練有素同裝備優良嘅常規軍隊正面交鋒，相反佢可以削弱嗰支常規軍同打擊佢哋嘅士氣。呢樣往往可以導致支持常規軍嘅政府崩潰或者進行反抗者要求嘅政治改革。

當一個國家發生政治、社會、經濟或者宗教壓迫嗰陣，抗爭、叛亂甚至內戰就會隨之而起；呢啲不滿通常都係因為個人權利被侵犯、某一族群被主導群體或佔領軍壓迫，或者人民生命同自由被威脅而起。抗爭亦都可以因為曾經受歡迎嘅解放者未能改善嗰個無法忍受嘅社會或經濟情況而發生，又可以係外力針對預期嘅不滿而刻意引起。

抵抗可以係積極或者消極，而消極抵抗只需要有領導者或表達嘅手段就能夠由悶悶不樂嘅形式發展成積極抵抗。每個人參與抗爭嘅原因都唔同，有啲係基於與生俱來嘅求生欲望，有啲就為咗意識形態同信念；無論個初衷係乜都好，所有人都係同一陣線去對抗一個共同敵人。

呢一章將會探討吓游擊戰嘅概念，不過礙於篇幅所限請記住我哋只能夠睇到呢個話題嘅一部份。

統一目標

唔同派別對起義嘅最終成果應該係乜通常都會有分歧，但係為咗令到場起義有效，首先必須要統一目標，而呢個目標必須足以去團結各個派別。而聯合起嚟嘅義士應該要有一份文件去闡述起義嘅原因同共同目標，亦都要概述抵抗成功後基本目標，而最重要嘅係必須解釋人民應該要參與呢場抵抗嘅原因。

呢份文件必須由各個組織嘅領導者一齊訂立從而證明抵抗嘅目標係一致，唔同組織之間嘅政治內訌會導致分裂同打擊抗爭者嘅士氣，成場抗爭嘅成敗取決於領導者。

除咗動機同目的，群眾亦都要感覺到有機會成功先能夠發展到一場有效嘅抵抗；群眾積唔積極參與同成功機會掛鈎。

游擊戰特色

游擊戰以流動、難以捉摸同意想唔到嘅進攻行動作為特色，亦都有平民支援、外部援助、政治層面同戰術呢四方面嘅特色。

平民支援

毛澤東講過群眾對於游擊隊嚟講就好似水對於魚一樣咁重要，游擊隊嘅成功同存續取決於平民持續不斷嘅精神同物資支援。

本地群體通常都會面對反游擊隊勢力嘅巨大壓力，嗰啲勢力會透過報復、放逐、限制行動、沒收貨物同財產等措施嚟懲罰游擊隊支持者，令到人民喺支援游擊隊嗰陣既困難又危險。不過，如果本地群體嘅反抗意志夠強嘅話，敵方呢類嘅報復行為只會令到行動走向地下化。
平民可以透過提供日用品、新血同情報、及早通報反游擊隊嘅行動、協助逃走等行動嚟支援游擊隊。
當游擊隊已經建立起嚟同埋足夠強大嗰陣，佢哋可能需要用武力去得到某部分平民嘅支援，簡單啲講即係威脅嗰啲漠不關心或者冇反應嘅人去支援個運動。

外部援助

喺有外部援助下游擊隊嘅行動會更有效；當外部勢力覺得游擊隊可以為佢國家嘅目標立下汗馬功勞嗰陣，會決定喺政治上、心理上、後勤上或者戰術上支援游擊隊。

政治層面

啲人會形容游擊戰係政治性多過軍事性，喺戰術層面嚟講佢屬於軍事；但由於游擊運動往往發源於本地嘅權力鬥爭，佢都屬於政治。佢嘅根源通常可以追溯到中央政府嘅壓迫政策。

游擊戰進攻戰術

透過認識自身嘅局限，游擊隊能夠希望存續同最終成功；最初游擊隊經常喺火力、兵源、通訊、後勤同組織方面都唔及敵方，但喺收集情報同運用掩護、詭計同時間方面就可以同敵人一爭長短。
基於後勤同兵源嘅不足，游擊隊絕對唔能夠同一個強大、有組織、優秀嘅軍事力量正面交鋒、發生激戰；取而代之，游擊隊最初必須攻擊類似敵人孤立嘅前哨、小嘅警察部隊、稅務機關、鐵路系統、公路橋樑同其他防守薄弱嘅設施等目標。呢種行動既可以增加游擊隊嘅信心，又可以迫使敵人去保護呢啲設施而唔係對游擊隊展開攻擊，亦向民眾展示到有人喺度抵抗緊而且係一股唔能夠忽視嘅力量。
一場游擊戰成功嘅基礎在於出其不意嘅進攻。喺能見度低嗰陣，游擊隊嘗試把握短暫嘅火力優勢去進攻同執行任務，然後從速離開事發現場。一般而言，游擊隊唔會只係活躍喺一個範圍入面，而係保持佢嘅高流動性同埋改變佢嘅行動以令到自己係無特定模式、無跡可尋；如果可以嘅話游擊隊甚至會同時攻擊兩至三個目標以分散敵方嘅注意同埋增援工作。當被增援追擊嗰陣，游擊隊需要有預先計劃嘅對策，例如誘殺敵方嘅撤退路線、撤退時譬如狙擊手等嘅掩護支援、伏擊、分散、越境逃脫嘅避難所同預先放置嘅補給同針對被包抄嗰陣預先規劃好嘅突圍行動。
注意，當游擊隊被追擊嗰陣必須避免去一啲明顯危險區域例如公路、小徑同空地等，

尤其是水源，敵人將會緊緊噉監視住呢啲地方。

游擊戰防禦戰術

游擊隊會發展出一個三環相扣嘅保安系統：第一環係嚟自地下組織，負責提供有關敵人長期計劃同目標嘅情報；第二環由輔助隊同埋同情反抗勢力嘅當地人組成，為游擊隊提供敵人部隊行動嘅即時資訊、喺地區出現嘅新小隊、新指揮官、新裝備、天氣報告、敵人前哨嘅擴張、敵人巡邏、空中偵察同針對抗爭者情報活動嘅增加等資訊。
第三環就係游擊隊成員本身，當中包括喺細心挑選嘅基地度巡邏、限制啲人進入基地、運用觀察站同監聽站、安裝預警裝置、準備幾條隱密嘅撤退路線、注意通訊安全、預先計劃好點撤退同埋準備好臨時嘅防禦行動。
當收到有關敵人計劃緊反游擊隊行動嘅情報嗰陣，游擊隊嘅指揮官應該加強自己嘅情報工作，判斷佢隊伍嘅部署同準備情況同埋審視有關應對敵人預期行動嘅計劃。指揮官唔可以太快基於未處理嘅信息而反應過度，因為呢啲可能係由敵人放出嘅流料，噉樣嘅話可能會阻礙行動，引致不必要嘅動靜，亦都會將計劃咗嘅防禦行動公之於世；反而應該趁敵人未預計行動之前排演吓計劃咗嘅防禦。
喺指揮官肯定到敵人有意喺佢嘅地區發動一個大型反游擊隊行動嗰陣，佢可以選擇即時撤離而家嘅基地。
注意，當敵人集中資源喺一個地區嗰陣，其他地區嘅游擊隊可以把握機會去破壞嗰啲防守薄弱或者敵人處於劣勢嘅目標同埋通訊線路，令到敵人唔能夠長期集中力量。
當游擊隊受到一個強勁嘅敵人威脅嗰陣佢要撤退，如果需要嘅話甚至要分成小隊嚟四散或者嘗試突圍，而游擊隊應該要預先計劃喺被迫分散後點樣重組。
以下係一個預先計劃防禦行動嘅例子：假設游擊隊嘅基地位於一個非常崎嶇、植被茂密嘅地方，佢收到關於敵人進攻嗰個地區嘅預警，敵人移入大炮、裝甲車同大量兵力。游擊隊將會喺收埋補給品之後離開嗰度，並且留低偵察隊伍；當敵人進駐完之後，其他嘅游擊小隊就破壞橋樑、喺公路埋地雷、設置埋伏、部署狙擊手、用迫擊砲攻擊，仲會用分流、「打完即走」戰術同詭雷（軍事陷阱）。噉樣可以迫到敵人進入防勢又冇辦法解決游擊隊；每當敵人派員巡邏嗰陣都會遭受傷亡，佢嘗試增援但佢嘅補給線又不斷受到游擊隊騷擾。敵人只能夠選擇撤退抑或用大量人力嚟增援同補給；前者佢會喺撤退過程中被游擊隊騷擾，後者就會遇到唔少麻煩，例如狙擊同曲射火力嘅威脅、被炸毀嘅橋樑、地雷、埋伏同輔助隊同當地人嘅行動等。

突圍

包圍行動對游擊隊嚟講係最危險，當敵人成功包圍游擊隊嗰陣佢大概會喺幾個可能嘅行動入面揀一個嚟實行。最簡單嘅行動係敵方指揮官命令佢嘅部隊從四方八面步步進逼，將游擊隊困喺一個細嘅範圍然後攻擊；但由於地勢同行軍速度嘅差異，敵軍幾乎冇可能喺唔形成缺口下進軍。喺其他情況下，敵軍可能會將原本嘅大包圍圈拆散做細

圈然後逐一擊破，而呢個行動就俾咗機會游擊隊喺敵軍調動去新位置嘅時候進行突圍。
敵軍包圍網已經完成之後嘅進攻係游擊隊最難應付嘅情況，喺呢個時候敵軍會喺包圍網嘅一邊挖掘路障或者利用自然障礙嚟堵塞全部逃走路線，而另一邊嘅兵力就會推進去將游擊隊推向指定位置；敵軍淨低嘅兵力就結成流動部隊去處理任何突圍行動。
游擊隊指揮官必須要時刻保持警覺，留意有冇包圍行動嘅跡象；一旦有敵軍喺度進行緊包圍嘅徵兆，例如敵軍小隊喺兩至三個方向出現等，就要趁敵方陣線薄弱、分散同部隊之間仲未協調好嗰陣立即動員逃走；噉樣做可以令到游擊隊逃出包圍或者處於一個更有利嘅位置去迎戰。
如果基於某啲原因導致游擊隊冇喺包圍嘅初期逃走嘅話，噉會建議佢哋移動去山脊線佈署，因為噉樣會提供到觀察同指揮地點俾游擊隊，而且可以向幾個方向移動；游擊隊可以喺高地度等待能見度低或者其他有利嘅機會去進行突圍。
注意，即使係計劃咗點樣進行突圍行動，游擊隊都需要準備好點樣防禦敵方攻擊，因為首次突圍可能會失敗，又或者敵軍可以喺包圍行動之前攻擊。
突圍嘅時候會由兩個強嘅戰鬥分隊作先頭部隊帶領主體部隊，而側翼同後方都有守衛掩護；當敵方部隊之間有缺口嗰陣戰鬥分隊就奪取同控制逃生路線嘅兩側，冇嘅話分隊要攻擊敵人去製造逃生通道。行動需要喺能見度差、免於被敵人偵測同準確射擊嘅時間進行；嘗試突破嗰陣，任何冇被圍困嘅游擊部隊應該攻擊敵人後方以引走敵軍部份兵力同協助製造空隙。
突圍成功之後，游擊隊應該設法加快行動速度、提升士氣同令敵人喺離開自己基地去攻擊游擊隊嗰陣更加謹慎。如果突圍失敗，指揮官需要將游擊隊分做小部隊然後指示佢哋喺夜晚逃出敵方防線；但呢個行動只能夠作為最後手段，因為噉樣意味住游擊隊會有一段時間係分散同無法運作，亦都大大打擊士氣。而喺各分隊疏散之前指揮官應該指示好點樣重新集合，而呢啲行動都需要同其他戰術訓練一齊排練。
另一個需要考慮嘅情況係敵人完全封鎖所有逃生路線嘅可能性；當發生嗰陣敵人可能選擇等到游擊隊彈盡糧絕，又或者立即攻擊。游擊應該準備主要同替代嘅防守位置以面對呢種情況，狙擊手同詭雷可以用嚟減慢敵人推進同造成傷亡，而偵察隊可以協助偵測敵人策略嘅改變；如果敵人進攻，游擊隊就喺主要防守位置抵抗直到收到轉移位置嘅信號。撤離方法需要預先計劃以確保喺一部份游擊成員移去新位置嗰陣有足夠嘅火力去對抗敵人，游擊隊可以利用地形引導敵人去被最有效嘅武器覆蓋住嘅地方。
一個成功嘅防禦好取決於敵人嘅能力同友好組織喺包圍網外對被困游擊隊嘅支援。

游擊戰嘅唔同階段

美軍特種部隊將游擊戰分成三個階段：首先義士會準備同組織游擊隊，同發動初步行動；然後游擊隊會動員成為一支常規部隊；最後復員，游擊隊解除武裝同變返普通平民。而我認為以三個階段嚟定義游擊戰會過度簡化一個複雜嘅議題，所以我會將呢三階段更細分去討論。

階段一：準備、計劃同組織

反抗勢力同一般平民必須準備好抵抗暴政，而平民主要係心理上嘅準備；有時敵人透過佢哋嘅政策同行動幫咗反抗勢力，有時就需要用到政治宣傳同其他手段。由於敵人嘅力量強大，所以喺呢個階段保密係首要關注；反抗者應該嘗試保密從而滲透政府機關、組織同建立情報網絡、結盟同訓練唔同派系、同埋選擇最初嘅行動目標。
無論係有外國勢力打算對反抗者提供任何援助，抑或係反抗者希望得到呢類援助，呢個準備同組織階段係決定性：潛在嘅援助者會考慮幫助抗爭之後可能帶嚟嘅尷尬、妥協同成功機會；如果佢哋發現唔到反抗者有良好嘅計劃、訓練同組織，佢哋唔太可能會提供協助。如果第二個國家有可能成為反抗者嘅避難所，噉通常都會有嗰個國家嘅政府成員唔支持同唔同意反抗，而當呢啲成員唔係少數嘅話，反抗者需要應付佢哋，或者令到佢哋唔成威脅。喺準備階段嗰陣搵出呢批人好重要，噉先可以計劃點樣和解或者應付佢哋；有時亦可以利用嗰個避難地方嘅政治鬥爭：無論係支持抗爭定係冇立場嘅人都需要培養。

階段二：初步行動

呢個階段開始作戰行動，而所選擇嘅行動目標要係幾乎可以保證攻擊成功嘅，例如敵軍唔喺附近嘅無人建築物、落單警察、稅務人員同細而單獨嘅哨站等，策略包括狙擊、暗殺同運用易放嘅爆炸品。喺呢個階段，義士可以組織反暴政嘅抗議；任何政府用嚟對付示威者嘅行動都可以用作政治宣傳，當政府以更嚴厲嘅政策同限制打擊嗰陣亦要加以利用。透過提供食物、藥物同勞力，游擊隊可以加強同當地居民嘅連結
呢啲行動希望達到嘅效果包括俾游擊隊組織同執行行動嘅經驗、建立游擊隊嘅信心同展示俾平民睇反抗者係可以針對敵人進行成功嘅行動從而鼓勵嗰啲希望改變嘅人。噉亦都可以幫助投入心理戰同招募人手。

階段三：擴張

游擊小隊喺呢個階段開始同敵軍正面衝突、攻擊敵方嘅防守位置、切斷敵方通訊線路，亦會擴展後勤工作、情報收集同通訊能力。
游擊隊實行積極嘅攻擊行動，例如伏擊、突擊同設置路障，增加自己喺影響範圍嘅支配地位同令敵軍喺進入呢啲地區嗰陣更危險。佢哋亦會建立同擴大自己喺呢啲地區嘅政治同行政控制。

階段四：動員

反抗勢力喺建立足夠強大嘅力量同發展咗堅實嘅後勤同指揮基礎之後，會將自己嘅兵

力轉化為一支常規軍同開始向敵方大型部隊展開地面戰鬥，進入常規戰；但哋會嘗試透過接觸敵人嚟獲得戰鬥嘅主動權。
選擇動員嘅時間非常關鍵，太早嘅話會將反抗勢力暴露喺佢哋無法擊退嘅敵人前面；而噉對反抗勢力喺軍事、 心理同政治上帶嚟毀滅性嘅影響。北越喺 1968 年犯過呢種錯誤而幾乎令佢哋付出戰敗嘅代價。

階段五：政治鞏固

當革命成功、中央政府失勢嘅陣就會進入呢個階段；但反抗勢力嘅領袖必須喺政府倒台之前有一個建立秩序嘅計劃，包括鞏固權力、決定新政府各部門嘅領導人、確立暫時嘅管治規則同設立某啲類型嘅法庭，有需要甚至宣佈戒嚴；去獲得一啲大國嘅國際認可都係有利嘅行動。
如果喺舊政府倒台前冇充足準備去恢復秩序，噉就有可能陷入內鬥、互相爭奪權力，或者舊政權嘅殘餘力量重新組織、反抗新政權，亦有機會俾鄰近勢力乘虛而入。

階段六：復員

喺呢個時候，游擊隊嘅武裝會被解除，過返平民生活；如果冇噉做到就好有可能會有部分派系喺新政府度分裂出嚟並且開始反對行動，經濟發展將會受阻，釀成紛爭。
注意，紀律喺所有類型嘅戰爭入面都好重要，但對游擊戰嚟講呢個係成敗嘅關鍵。歷史上每一位游擊隊領袖都強調一場成功嘅游擊戰先決條件係一隊井井有條、紀律嚴明嘅戰士。浪漫嘅理想主義者疏於管理，只係會衝入叢林去對抗專制；呢類人需要殘酷嘅教訓先會去阻止粗心大意嘅人疏忽安全，或者令到膽小懦弱嘅人鼓起勇氣喺面對酷刑嗰陣唔泄密。只有經過因為佢哋成員嘅差錯同鬆懈而造成代價高昂嘅傷亡，佢哋先會意識到喺自己同支持者當中用法律以外方法嚟執行紀律嘅重要性；實際上一場基於民主組織同致力保持合法性嘅運動能唔能夠去實踐一個現代游擊隊要求嘅紀律係值得懷疑。

組織

反抗勢力嘅組織係成敗嘅關鍵，而恰當將人員分組、分配任務同責任、建立指揮系統同組織安全系統就係最重要。輔助隊、地下隊同游擊隊係行動區域入面三個組織嘅元素。

輔助隊

長期嘅游擊行動必須有一啲平民嘅主動協助同其他人嘅被動支持，而地區嘅輔助隊就係提供同組織對反抗運動嘅平民支援；但係由一啲唔屬於其他反抗組織元素但又有意識同樂意去支持嘅人所組成，當中包括偶爾嘅支持者同核心領導人，而喺唔知情或者

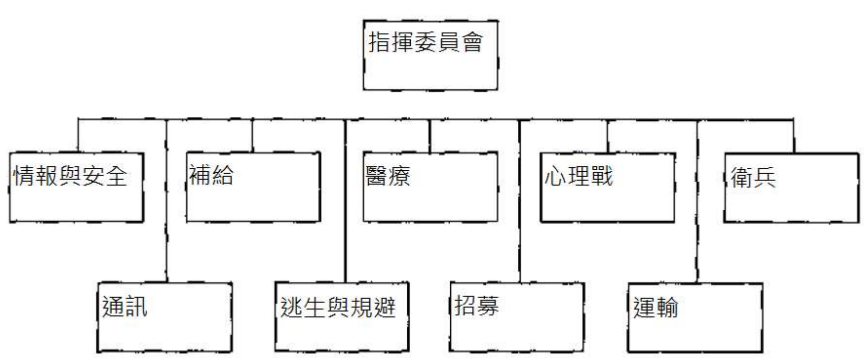
唔係出於本意嘅情況下提供協助嘅個人或者組織就唔會被視為係輔助人員。
輔助隊可以係個人運作，亦都可以分組組織；而所在地、組織同行動模式係佢哋嘅特點。

所在地

輔助隊由平時住喺小鎮、村落同鄉郊嘅平民所組成，佢哋唔會好似游擊隊噉走嚟走去嚟行動，而係停留喺本地；噉樣對流動嘅游擊隊係非常可取，因為提供到嘅支援可以遍及大部分嘅行動區域。

組織

輔助隊通常會按照現時國家嘅行政規劃嚟組織，例如分區、縣或當地社區同村落，噉樣能夠確保每個社區同附近鄉郊地區都由一個輔助隊分部負責。噉嘅組織方法會因唔同國家現時政治結構而異，而可以喺任何一個行政級別或同時多個級別、集中或非集中噉開始組織。
每個級別嘅基本組織由指揮委員會處理；呢個委員會控制同協調喺佢負責地區入面嘅輔助行動，同軍事組織嘅指揮人員有啲相似。委員會會分配明確嘅責任俾每位成員，例如供應、招募、運輸、通訊、保安、收集情報同行動；喺最底層，一個人可能履行其中兩至三種職責。
委員會可能會將平民組織成小分隊，又或者單獨噉動用佢哋；喺可能嘅情況下，呢啲小分隊會被組織起嚟形成一個分隔嘅結構，但由於人手短缺，有時每個小分隊都需要擔當幾個工作。
衛兵係輔助隊嘅準軍事武裝組織，由指揮委員會控制，而唔係所有輔助隊都必須組織衛兵嘅。衛兵嘅職責係執行戰術任務、守衛秘密存放物資嘅地點同訓練新兵；佢哋組織同訓練嘅程度取決於敵軍喺當地嘅控制有幾有效。



<u>圖一、輔助隊可能嘅組織結構</u>

行動模式

輔助隊喺分隔嘅結構同掩護下行動呢兩個方式到獲得保護；喺敵人反游擊隊行動將游擊戰士暫時迫出特定區域嗰陣，輔助隊留喺原地繼續生存同隱蔽噉行動。獨立嘅輔助隊成員繼續自己嘅日常生活，同時靜靜雞噉進行多方面嘅抵抗行動。輔助隊經常叫唔主動或者中立嘅群眾向共同事業提供積極嘅支持，由於呢堆人重覆行動會帶嚟安全風險，所以通常淨係用一次；游擊隊展示出嚟嘅成功會增進輔助隊操縱大量中立群眾嘅能力。

有啲支援任務係輔助隊直接同游擊協調，而其他就係由輔助小隊嘅上級總部所控制；通常輔助小隊都會被委派去進行涉及當地嘅游擊小隊嘅直接支援任務，當中包括下列幾種任務。

組織

輔助隊向游擊隊提供物理性嘅保安同警告系統，佢哋組織大量嘅平民去監察敵方嘅行動同作出警告，亦都會按人選身處嘅位置可唔可以監視到敵方向游擊隊基地進軍嚟分配人去保安系統。

情報活動

輔助隊向喺佢哋負責嘅區行動緊嘅游擊隊提供直接嘅情報活動支援；佢哋亦都會收集情報去支援自己同其他反抗嘅行動。

反情報活動

透過保持對短暫居民嘅監視、篩選游擊隊新兵同監控喺當地嘅難民同非居民，輔助隊協助反抗勢力嘅反情報活動；基於佢哋對當地居民嘅熟悉，輔助隊有能力向游擊隊報告敵方間諜對嗰個地區嘅滲透，亦都可以辨認出對反抗勢力嘅忠誠有可疑嘅居民。

後勤

輔助隊喺所有方面嘅後勤活動支援住游擊隊；佢哋會幫助運輸同搬運補給品同裝備，亦會照顧傷病嘅游擊隊員，提供醫藥品同安排醫護人員俾佢哋。輔助隊建立同保護緩衝區，同埋透過受到控制嘅徵募、交換同捐獻系統嚟為游擊隊收集食物、衣服同其他補給品；有時提供基本服務例如修補衫褲鞋襪同部分裝備。

輔助隊會喺降落同著陸區擺人去幫手，然後將啲補給品喺地區分發；輔助隊可以做到幾多後勤支援取決於地區資源、輔助隊對當地民眾嘅影響力同敵人喺地區嘅勢力同活

動。

招募

游擊隊依賴招募當地民眾去取代傷亡人員同擴充兵力；輔助隊會為活躍嘅游擊小隊辨認、篩選同招募適當人選，透過可靠嘅輔助隊嚟招募可以大大減低敵人喺游擊隊入面安置間諜嘅機會；某啲情況下輔助隊會初步訓練游擊隊嘅新兵。

心理戰

心理戰係輔助隊一個好重要嘅任務，佢哋要趕喺游擊隊嘅任務之前透過散播謠言、傳單同海報嚟欺騙對手，例如傳單可以誤導敵人令佢哋錯判游擊隊嘅目標、能力同位置。散播呢啲政治宣傳通常對散播嘅人構成好細危險而敵人難以控制。

控制平民

為咗控制人民同向敵人展示游擊隊嘅力量，輔助小隊會建立初級法律系統，為游擊隊嘅利益去控制黑市同暴利，通敵份子會被輔助隊恐嚇或者消滅。另外，輔助小隊可以幫游擊隊控制地區入面嘅大量難民。

規避與逃生

輔助隊非常適合為規避同逃生提供支援；佢哋同當地大量居民嘅聯絡再加上控制為游擊隊嘅地區指揮官提供協助逃走嘅方法。

其他任務

輔助隊亦都可能被要求為游擊隊行動提供其他協助，包括同游擊隊軍事行動嘅活動例如喺攻擊前切斷目標同敵方增援之間嘅電話線、喺降落或著陸區行動、喺廣泛分佈嘅游擊小隊之間提供速遞、為游擊小隊帶路同喺某啲情況下兼職展開主動嘅游擊行動。

<u>地下隊</u>

敵人嘅保安措施同埋部分冷漠嘅民眾有時會導致游擊隊或者輔助隊冇辦法進入作戰區域嘅某啲地區，由於呢啲地區對敵人行動支援通常都好重要，反抗勢力必須設法將自己嘅影響力滲入去嗰啲地方，而喺呢啲地方活動嘅就係地下隊，用嚟接近其他反抗勢力元素唔易傷害到目標；地下隊用以實現唔係佢哋就唔能夠達成嘅目的。
喺好多方面地下隊同輔助隊相似，但以類似嘅方式行動同履行好多相同嘅職責；最大

嘅分別有兩個，包括地下隊係為咗喺嗰啲輔助隊同游擊隊無法進入嘅地方到行動而度身訂造、同埋佢嘅成功並唔依賴對平民嘅影響。

<u>指揮組</u>

指揮組控制同協調所有游擊作戰區域入面嘅反抗行動，而佢哋通常同游擊隊一齊行動；有時亦都會同輔助隊或者地下隊一齊。

<u>保安</u>

喺游擊作戰區域建立指揮組織嘅同時要確保足夠保安，首先要阻止敵人知道反抗勢力嘅存在；同埋當被發現嘅時候阻止敵方搵到佢哋。游擊隊通常會利用一個由內同外安全區組成嘅兩區保安系統。
內安全區係由游擊小隊透過巡邏、前哨、哨兵系統、警告裝置同掩護嚟負責保障安全；而喺外安全區，輔助隊同地下隊向游擊隊提供及時嘅敵方行動資訊嚟保障。

<u>保安原則</u>

保安係結合主動同被動手段而達成，包括分散、部隊與裝置流動性、掩護與欺詐、記錄安全、物理警報系統、行軍安全、反情報活動、輔助隊與地下隊嘅支援同通訊安全。

分散

游擊隊會避免將部隊集中喺大營地；即使後勤情況容許集中大批部份，游擊隊通常都係將部隊分成小隊然後分散，噉樣有利於隱蔽、流動同保密；為咗執行一個特定行動大批部隊可能集結起嚟，但當完成之後佢哋就會迅速分散。
分散原則同樣適用喺指揮同支援設施到，例如大型游擊隊總部會分做幾個梯隊然後喺大範圍部署。
喺敵軍精心策劃嘅大規模反游擊隊行動入面，地區指揮官可能將小隊再分做細組去令到部隊更分散同更有利去逃出敵軍嘅包圍；噉樣將小隊分拆只可以喺用盡其他逃生方法、無計可施嘅情況先可以用，因為將部隊極度分散會喺一段頗長嘅時間內削弱游擊隊嘅力量，亦會打擊游擊隊士氣同平民嘅反抗意欲。為咗增加分散部隊成績重新集結嘅機會，需要建立預先計劃嘅主要同替代集合地點。

流動性

游擊隊部隊同裝置必須維持高度流動性，疏散計劃需要包括喺放棄地區之前清理所有游擊隊留低嘅痕跡，亦要演習成個疏散行動。
疏散時嘅流動性透過準備可以單人搬運嘅裝備、收藏較低流動性嘅裝備、摧毀或收藏

對敵人有用嘅情報資料、維持地區治安同清除撤退路線嘅標示。
注意，過早或者不必要嘅移動可能會令游擊隊面臨比按兵不動、繼續隱藏更大嘅危險；呢啲移動會將游擊隊曝露俾敵方間諜、線人同通敵份子，令游擊隊行動受到擾亂同減弱保安。游擊隊指揮官喺決定移動前需要詳細考慮情況。

掩護與欺詐

欺詐行動會喺關於游擊隊位置、意圖或者力量上呃敵方，亦可以同埋其他抵抗行動一齊進行，以下係欺詐行動嘅一啲例子。

虛假無線電通訊

派一啲小隊喺敵方裝置附近進行無線電通訊去誤導敵人以為游擊隊會攻擊一個假嘅目標，於是敵方可能會派兵力去增援，而當佢哋嗽做嗰陣游擊隊嘅其餘兵力就去攻擊另一個目標或者伏擊敵方嘅增援。

偵察

喺一段長時間入面偶爾派一啲小隊去偵察敵方位置嚟評估佢哋嘅防守同弱點，噉樣可以騷擾敵軍同令佢哋心掛掛，以為喺度進行緊真正攻擊之前嘅初步行動。

虛假情報

游擊隊喺假嘅基地度安插假嘅情報資料嚟俾敵方發現，呢樣對政府團體或者個人之間互不信任嘅封閉社會特別有效。

收藏計劃同記錄

關於游擊隊行動嘅資訊只會按需要嚟散佈，每個人只會收到足夠去完全任務嘅資訊；對於有被捕獲風險嘅人所得知嘅資訊就更加需要特別篩選。游擊隊所整理嘅文件應該要保持最少數量。
所有行政記錄亦都要保持喺最少數目同存放喺只有幾個人知嘅地方；重要記錄可以影低，方便當準備要向敵人妥協嘅時候可以用光照菲林；盡可能將人名同地方加密而只係俾有需要嘅人知點樣解碼；冇用嘅記錄請即銷毀。
游擊隊成員比一般士兵更加依賴佢嘅記憶，裝置同行動細節都唔會喺留喺基地嘅紙同地圖上記低。

保安措施

游擊隊時刻都要保持住嚴格嘅安全意識，各個階級嘅指揮官不斷努力去改善同執行保安措施，以下舉幾項作為例子。

偽裝訓練

呢個包括士兵嘅偽裝，例如唔突出嘅服裝同拆散武器，同埋隱瞞游擊隊基地。

分隔小隊

將小隊隔開可以阻止行動資訊由一個小隊傳俾其他隊。

快遞路線保安

總部同小隊之間嘅*快遞路線需要小心選擇同嚴格監管。*

保持基地同設施清潔

唔可以遺留任何會表明游擊隊存在或者有情報價值嘅垃圾或者物資。

跨基地保安

管制喺游擊隊同設施入面嘅之間嘅行動。

遠離群眾

任何同平民嘅必要接觸都會透過輔助隊嚟完成，上級會警告游擊部隊關於同任何平民包括成員家人作任何討論嘅危險；無心嘅談話可能會帶嚟危難嘅後果。喺俾部隊見家人之前應該考慮先將部隊分隔。

抵抗審訊方法

需要教導游擊隊所有人員有關敵人嘅審訊技巧同應對方法。

針對被捕事件預先計劃應對行動

任何一個人如果喺展開行動之後冇返嚟或者發現唔到佢嘅屍體，游擊隊必須假設嗰個成員已經被捕，亦要假設任何佢知道或者擁有嘅資訊已經被洩露；每位成員需要受訓同排練去了解喺同自己小隊分離嗰陣應該點做。游擊隊會移師到一個預先決定咗但冇公開嘅後備基地，然後監視住舊基地一段時間睇吓失蹤人員有冇返嚟；當返到舊基地嗰陣，嗰個成員必須整啲訊號去證明自己冇被捕同被迫透露基地位置，而監視人員確定佢冇被捕或者跟蹤之後就會搵佢。

行軍安全

行軍安全取決於游擊隊對敵人位置同力量嘅準確掌握，而呢啲必要資訊由游擊隊嘅情報組提供，小隊指揮官亦要考慮進行偵察以更新或者加強小隊對敵人嘅認識。
當揀選咗路線之後，指揮官會向各小隊簡介主要同後備路線、敵人嘅行動、沿途分散同匯合地點，同途中所採取嘅保安措施。喺路線附近區域嘅輔助隊會提供保安詳情同額外關於敵人嘅資訊俾游擊隊以協助佢哋。
行軍嗰陣游擊隊會採用保安技巧例如前、後同側翼護衛，預先選擇嘅露營地點都要喺游擊隊進駐之前經巡邏隊徹底檢查同篩選。

反情報

主動嘅反情報計劃可以抵消敵人情報系統嘅工作同阻止敵方間諜對游擊隊嘅滲透，以輔助游擊隊用嚟保障資訊、設施、通訊同部隊嘅保安措施；反情報係喺情報組監督下嘅指揮責任，受過反情報特別訓練嘅人員會小心噉篩選游擊組織嘅所有成員以防止敵人滲透，亦都會計劃同監督積極嘅欺騙活動。
輔助隊嘅反情況人員持續監視住地區平民，留意有冇間諜混入平民中間；游擊隊所依賴嘅平民有可能好似唔忠誠嘅隊員噉好容易就破壞游擊隊嘅努力。
反情報人員可以散播關於游擊隊力量、位置、行動、訓練同裝備嘅謠言同假資訊，任何時候都要向外故意歪曲事實去弱化或者誇大游擊隊嘅能力。
游擊隊採取主動措施去判斷敵人嘅意圖同行動模式，同埋搵出敵方情報人員或者幫敵方做間諜嘅當地居民；呢啲措施包括安排特定人選去滲入敵方情報同反情報組織，同操縱叛徒同雙重間諜。

輔助隊同地下隊嘅保安角色

輔助隊同地下隊都喺游擊隊嘅外安全區協助保安工作，除咗日常行動外，佢哋都會揭露敵人行動或者一啲經過評估後對游擊隊有潛在危險嘅跡象；佢哋會設立特別嘅通報

系統以便警告游擊隊敵軍逼近緊佢哋。佢哋亦會恐嚇通敵份子同嘗試喺敵方人員、當地官員同警察身上獲得資訊。

通訊

喺地區建立通訊系統可以俾游擊隊指揮官有效手段去控制自己嘅軍隊，因為游擊隊通常都喺被敵人統治嘅地方活動，所以佢哋嘅通訊系統必然慢過敵人，比起傳統戰爭嘅環境需要更多時間去傳達命令。由於敵人有可能用無線電測向儀，指揮官盡可能都會用非電子嘅方法去溝通，除非個地區較為安全，唔係嘅話只會喺必須嘅情況下先會用電子方法。

信差

反抗初期信差係游擊隊主要嘅通訊方法，並透過設立一個蜂窩式結構嘅信差組織同運用代碼同加密嚟加強安全；信差需要改變路線去避免無意中設置咗會被敵人利用嘅行動模式，亦都要運用同時常更改預定嘅識別信號。可以嘅話唔應該俾佢哋知道任何加密咗嘅訊息內容或者收件人嘅身份，亦都指示佢哋唔可以同其他信差傾訊息內容、路線或者其他行動細節；佢哋對游擊隊基地、設備同安全屋嘅認知必須受到限制。

無線電

只有受過訓練嘅人員先可以用無線電，經過通訊安全訓練後喺操作無線電嗰陣會遵守嚴格嘅紀律；而操作嗰陣佢哋會用地形遮蔽、定向天線、簡潔代碼、呼號同物理保安技術。除非情況要求，唔係嘅話永遠都唔好喺友方基地或者附近進行無線電傳輸。
高頻率運作嘅無線電範圍好難預測，喺理想條件下，政府部隊可以遠距離攔截呢啲傳輸；而甚高頻運作嘅低功率無線電範圍好少會超過視線，但傳輸樣式同向特定方向嘅相對信號強度就取決於天線嘅類型。
傳輸基地通常會橫跨邊境同用嚟傳達訊息或者發送「盲傳」；盲傳廣播係指一啲用嚟傳遞訊息、命令或者行動細節俾游擊小隊而佢哋只會收聽、唔會確認收到訊息嘅傳訊，呢類訊息有機會連續播放兩次以確保各小隊收到，亦都會預先排期同加密。通訊人員可以傳播假嘅盲傳廣播，或者將訊息喺一日唔同時間重覆；呢啲廣播經常成為敵人干擾器材嘅目標。
封包式無線電係一種游擊隊可以運用嘅新技術，但需要一部收音機同一部裝咗相關軟件嘅電腦；呢種方式嘅優勢在於可以喺電腦上寫訊息然後高速傳送出去，噉可以比用聲音廣播減少傳遞時間，亦即係敵方少咗時間去影響發射器。封包式無線電嘅傳輸率最初被限制到 1200 鮑，但隨住呢種媒介嘅興起，傳輸速度喺將來會急劇上升；商業無線電製造商應該好快就可以製造容許更高數據流率嘅器材。
由於 PGP 等加密程式可以喺個人電腦到用，當加密再結合埋封包式無線電嘅速度、甚高頻嘅傳輸距離、定向天線同地形遮蔽，噉無線電安全就會大大提高。

後勤

游擊隊後勤支援嘅主要來源有三個，第一而往往最重要嘅係喺當地可以獲得嘅嘢，包括當地居民同土地；當地居民通常都會提供食物同補給品以支持游擊隊，但絕對唔應該視作理所當然，民眾嘅支持嘅反抗暴政係極為重要；可以嘅話以某啲方式去交換補給品或者開期票。
第二種後勤支援嘅來源嚟自外部勢力，佢哋可以提供當地唔能夠獲得或者唔足夠嘅裝備同補給品；通常外部支援面對嘅最大問題係點樣將物資送去需要嘅地方，但佢哋通常要跨境而敵人好大可能會喺邊界巡邏，另外天氣不穩同敵人行動都阻礙咗游擊隊定期喺外部勢力手上接收補給。
最後游擊隊亦都可以喺敵人到獲得補給，例如搶奪敵人嘅食物、武器、火藥、醫療物資同其他補給品同裝備；游擊隊可以展開以獲取物資為主要目的嘅行動，亦可以喺其他行動之後收集，地區輔助隊通常負責運輸同儲存奪得嘅物資。
無論游擊隊點樣獲得大量物資，地區指揮官必須有一個分隊去負責後勤同運輸，呢個分隊負責採購、規劃、訓練同監督後勤嘅物流同運輸。
地區指揮可以劃分行動區域去提供後勤支援俾每個游擊小隊，通常小隊都係喺嗰個區域嘅輔助隊到獲得直接支援；除此之外小隊都依賴自己嘅公開行動嚟滿足後勤需要。
輔助隊其中一個主要任務係為游擊隊提供後勤支援，由於佢哋居住喺自己屋企，可以自給自足，所以會設立旨在支持游擊隊嘅地區系統；地下隊主要係靠成員個人自我照顧。

儲備

物資同裝備嘅儲藏係地區指揮後勤計劃嘅重要一環，但必須準備好喺缺乏外部補給嘅情況下長期運作，噉就需要囤積物資以供日後使用；游擊小隊唔會保存過量物資，噉會限制部隊嘅流動性又唔會增加戰鬥力。
過剩物資會收藏喺幾個荒蕪地點以減低被敵人發現嘅風險，呢啲收藏所由游擊隊同輔助隊設立同駐守；貨物會小心包好以減少天氣同外露帶嚟嘅損毀。只要可以隱藏物資，收藏所可以係任何地方，例如山洞、沼澤、森林、墳場同湖，而游擊隊好容易就去到；喺行動區域嘅唔同地方設置收藏所可以俾游擊隊高度靈活噉行動，只有指揮官同重要人員先知收藏所嘅位置。

運輸

運送物資嘅交通工具主要喺行動地區入面獲得，初期游擊隊主要靠腳嚟移動，特別情況下當地買嘅車、單車同動物可以幫助運輸；輔助隊會基於任務嚟提供任何當地可以用嘅交通工具。
某啲情況游擊隊都可以永久添置交通工具，例如喺沙漠入面，游擊隊需要比用腳巡邏

嚟講更具流動性嘅交通工具；因為呢個原因嚟買嘅車取決於敵人空中監察能力同游擊隊加油同維修能力；喺市區行動嘅游擊隊比喺村落嘅更加常用車。

醫療服務

一般而言，行動區域入面嘅醫療服務就係游擊隊可以獲得嘅，有時因為有由外部勢力提供嘅醫療用品而增加。游擊戰嘅性質令到戰爭嘅傷亡人數少過常規步兵部隊，但染病率就比較高。

行動區域入面嘅醫療系統分為軍醫、有組織嘅醫療小隊同輔助隊嘅醫療設施；醫療隊由三個部分組織而成：救護站負責即時處理同疏散傷員；醫院提供防禦性治療並協調訓練同補給；康復科照顧喺重返崗位之前需要休息同醫療照顧嘅傷兵。因為考慮到規模同安全風險，所以康復科唔會設喺醫院附近；取而代之，傷者會安置喺當地居民屋企或者係偏僻嘅康復營入面；初期嘅救護站會同醫院設置喺同一棟設施入面。

游擊隊需要盡一切努力去將傷員由行動現場撤離，如果傷者嘅情況令佢哋唔能夠同小隊一齊返基地嘅話就要將佢哋收埋喺受隊伍控制嘅位置同通知當地輔助隊，然後由輔助隊照顧同匿藏佢哋直到可以返基地為止。

出於安全理由，將死者由現場撤離極重要，因為敵人透過辨認死者身份嚟危害死者家屬同所屬小隊；所有屍體都會被帶走同收藏直到可以適當噉埋葬或者按照當地居民嘅習俗嚟處理。

游擊戰中嘅戰鬥

游擊戰以不斷變化為特徵，雙方之間冇固定戰線。游擊隊通過進攻嚟獲得最大成效，一般嚟講游擊隊主要集中截斷敵人通訊線路同破壞敵人關鍵設施；除非有明顯戰術上嘅優勢，否則游擊隊唔會接近同摧毀敵人；相反敵人需要保護重要設施同設法接近同摧毀游擊隊。

游擊隊好少關心點樣佔領同守住地形，但就會著重控制地區，因為噉會提供一個更好嘅保安同更多嘅支持俾反抗勢力，亦都方便游擊隊行動同提供一個可以表達政治立場嘅場所。

區域控制可以分為區域優勢同區域統治呢兩個基本方向；區域優勢涉及游擊隊利用意想不到嘅行動、大規模嘅兵力同機動性嚟暫時控制特定嘅區域，而呢個控制只會維持一段所需嘅時間以令到部隊可以喺唔受敵人阻撓下完成任務。區域統治係游擊隊完全控制一笪地方以至敵人冇能力喺嗰度有效噉干涉游擊隊嘅行動；喺進入常規戰階段前游擊好少會拎到噉嘅統治權。由於崎嶇嘅地形會限制敵人行動同觀察，減弱咗佢哋發現同攻擊游擊隊嘅能力，所以游擊隊會較易統治到呢啲地方；而且呢類地形仲可以幫游擊隊爭取到更多逃走時間去避過敵人嘅攻擊，從而避免咗一場防守戰。游擊隊長期統治嘅區域最好就遠離敵人嘅重要目標。

夾喺游擊隊據點同敵人設施中間嘅係一片雙方都唔會完全控制到嘅模糊地帶，由於游擊隊行動具流動性，又擁有詳細嘅地形知識，同埋能夠跨地區選擇行動目標，所以敵

人冇可能奪得模糊地帶。喺雙方爭奪呢片地帶嘅明顯控制權嗰陣，游擊隊冇辦法喺敵方堅決進攻下緊守任何一個指定區域；敵人以兵力佔據嚟控制地區，而游擊隊就喺敵人最薄弱嘅地面入面展開行動。比起喺敵方統治嘅地區，輔助隊喺模糊地帶入面嘅行動係更加有效，情報組織向游擊隊報告敵方喺模糊地帶嘅所有行動；雖然敵人可以用武力控制一小部份地方，但喺模糊地帶入面佢哋會感覺到好似身處敵陣噉，永遠唔能夠放鬆警戒，以免被游擊隊突襲。

喺模糊地帶嘅游擊同情報行動可以幫助游擊隊控制有區域優勢嘅地區，噉樣能夠牽制敵軍，有時仲令反抗勢力可以提前知道敵人嘅去向，然後放啲游擊隊喺敵人疏於防範嘅地區再針對目標進攻。敵人攻擊嗰陣游擊隊通常唔會嘗試防守，反而佢哋會撤退、分流，然後攻擊敵人側翼同後方。

二. 小隊戰術

呢章嘅目的係介紹小隊戰術嘅基本知識，成功嘅小隊行動建基於多年嚟唔同戰爭所發展出嘅原則上，呢啲原則構成咗班同排戰術、技術、程序同演習嘅基礎；亦會討論戰力嘅要素同小隊中領導同士兵所需要嘅技能。呢章涵蓋咗適用於反抗戰爭嘅一般步兵戰術概念，同埋探討一啲反抗勢力需要特別留意嘅具體概念。

注意，士兵同小隊領袖清楚了解呢章所提及嘅概念固然重要，但喺戰鬥中冇嘢可以取代到常識、靈活、創造力同計劃，實踐同訓練對士兵同樣重要；小隊必須演習有可能採取嘅行動同變成一個團隊，淨係閱讀同理解戰術並唔足夠，必須要將佢化為自然反應。

任務

步兵嘅任務係透過火力同機動性接近敵人再擊敗或者俘虜佢哋，或者以火力、近戰同反擊嚟擊退佢哋嘅進攻。

注意，喺反抗戰爭入面游擊隊士兵嘅任務包括以上所講嘅行動，但佢哋必須要形勢有利先好接近敵人；中央政府通常有更強大嘅火力同空軍力量。反抗者嘅優勢在於流動、匿藏同可以選擇幾時突擊邊度然後喺敵人動員展開攻擊之前四散；呢樣需要好好收集敵人情報、高度訓練、當地居民支持同善用地形先可以做到。

就算敵人比起義軍擁有技術優勢，但只有雙方地面部隊近戰先可以獲得戰爭嘅決定權，戰術上反抗勢力可以喺下列情況獲得優勢。

- 以重型部隊冇可能做到嘅方法嚟進攻
- 突然猛攻敵方喺偏僻地方部署嘅小型部隊
- 切斷敵方通訊線路以限制敵方行動同補給
- 攻擊敵方反擊能力受限或者難以保護後方區域嘅目標，例如燃料庫、車輛、飛機、通訊設施同政府設施
- 攻擊敵方需要動員大量士兵嚟保護嘅目標，例如政府大樓、發電廠同橋樑

- 奪取同保護叢林同已發展地區，當敵人發動集中攻擊嗰陣起義力量通常唔會嘗試去堅守陣地，但佢哋會令到敵方需要付出沉重代價嚟攻擊呢啲地區同難以佔據。
- 利用出其不意嘅行動所有嘅優勢
- 小隊必須要專注喺行動規劃上，計劃係設計緊行動；缺乏計劃嘅話小隊只係一班武裝咗嘅人而冇效率噉運用。

注意，小隊成功行動取決於領袖同士兵嘅能力去利用地形優勢、準確而致命噉運用武器同比敵人思考更多、行動更快嚟攻倒佢哋。

戰鬥力

指導住小隊戰術嘅學說奠基喺機動、火力、保護同領導呢四種戰鬥力嘅要素上。

機動

機動係指部隊喺火力支援下移動嘅軍事行動，目的在於佔領有利位置去摧毀或者威脅去摧毀敵人；適當嘅火力支援令到機動能夠俾步兵接近敵人從而決定戰鬥嘅勝負，步兵部隊機動攻擊敵方側面同後方區域、後勤地點同戰鬥哨站，防守嗰陣亦會機動反擊敵人進攻部隊嘅側翼。
注意，機動唔可以喺冇火力掩護下進行，但喺敵人未發現嗰陣火力支援可以唔需要射擊住，不過必須要處於一個如果部隊需要嗰陣就可以即刻提供火力嘅位置。

火力

火力係小隊向目標進行有效射擊嘅能力，旨在喺敵人陣地擊殺或者壓制佢哋、欺騙敵人同支援機動；冇有效嘅火力支援，步兵部隊唔能夠進行機動，而喺進行之前小隊必須設置一個火力基地喺敵軍或者佢哋陣地附近以減少或消除敵人干擾友軍嘅能力。
小隊領袖必須知道點樣集結、控制火力同將火力配合機動行動；亦必須迅速辨認出最關鍵目標然後直接向佢開火，同埋確保火力足以阻止敵方有效噉還擊嘅同時避免小隊浪費彈藥。

保護

保護係對小隊作戰能力嘅保全以喺關鍵時刻同地點能夠投入呢啲戰力，小隊唔夠容許敵人獲得意想不到嘅優勢；各班同排需要採取主動同被動措施去保護自己免於奇襲、偵察、發現、干擾、間諜活動、破壞同騷擾。

保護包括兩個基本考慮，分別係照顧士兵同裝備，同埋對抗敵人戰鬥力嘅行動。第一個考慮涉及點樣將小隊維持做有效戰力嘅營養問題，當中包括健康、衛生、身體調理、休息計劃、裝備保養、補給同管理士兵嘅負擔，令到士兵只帶佢需要嘅嘢同喺需要嘅陣適合作戰。而第二個考慮涉及保安、分散、掩護、偽裝、欺騙同壓制敵人武器，為咗生存小隊絕對唔可以俾人發現，一旦被發現小隊就會容易受到敵人全力攻擊，而小隊必須作戰以切斷同敵人嘅交火或者接近敵人；小隊總想自己設定作戰時間同地點同保護自己，以喺最大戰力同出其不意噉同敵人戰鬥。

領導

稱職同自信嘅領導可以導致有效嘅游擊隊行動，好嘅領袖會喺戰鬥中提供目標、方向同動力俾隊友；而只有優勢又有效嘅領袖先可以激勵佢嘅士兵喺危險同巨大壓力嘅情況下執行艱鉅任務。

小隊作戰

小隊可以進行移動、攻擊同防守呢三種基本戰術行動，而戰術建基喺以下五項原則。

- 小隊盡量以最低程度嚟奮戰同部隊交火嘅敵人，亦即係避免將其他較大單位捲入戰鬥，噉樣可以等鄰近小隊利用敵方弱點，阻止敵人側翼移動或者增援。
- 同敵人交火嘅小隊必須喺自己或者其他小隊進行機動之前建立有效嘅壓制火力，如果排唔能夠靠自身火力移動嘅話，所屬嘅班必須放低壓制火力然後向敵情陣地進行機動。
- 班同排將會有組織噉戰鬥，伍同排維持完整，即使係友好小隊亦唔例外。
- 成功行動取決於所有士兵都知道同理解小隊嘗試緊做啲乜同完成任務必要嘅步驟。
- 排長從來唔會等同敵人交火嘅小隊嚟發展局勢，當小隊同敵人交火嗰陣排都開始採取行動，噉樣排就可以迅速提供額外支援、進行機動以攻擊或者小隊成功嗰陣追擊敵人。

移動

移動係指喺戰場上轉移部隊，成功移動嘅關鍵在於根據任務、敵軍、地形、部隊同可用時間嚟選擇最好嘅移動手法同隊形組合，領袖所揀嘅移動隊形必須令到小隊可以保持凝聚力，即係唔分散同容許控制；維持氣勢；提供最大嘅保護；同以暢順過渡到攻擊或者防守行動嘅方式嚟同敵人交火。

隊形

隊形係用嚟控制部隊、保安同保持靈活性。

控制

每個成員都有標準位置，伍長可以見到班長，領袖以手同臂嘅信號嚟控制小隊。

保安

隊形提供 360 度嘅保安同容許最大程度火力集中喺前線同側翼以應付敵人嘅攻擊。

靈活性

隊形可以靈活應對各種情況，而每個成員都知道其他成員嘅位置同工作。

<u>移動手法</u>

移動手法描述移動嗰陣伍同班位置嘅互相關係，而排同班會運用行進、掩護行進同掩護躍進三種手法；計劃同進行以交火為目的嘅移動嗰陣有幾個考慮。

- 用盡可能最細嘅小隊嚟同敵人交戰以容許領袖可以建立火力基地、發動壓制射擊同喺唔需要先脫離戰鬥或者增援嘅情況下嘗試進行機動。
- 喺受到攻擊之前避免俾敵人發現唔係交戰緊嘅小隊
- 時刻維持 360 度保安
- 迅速同準確噉報告所有資訊
- 一旦交火就維持戰鬥狀態
- 開始交火後迅速形成戰鬥力
- 喺盡可能低嘅水平戰鬥

<u>部隊領導程序</u>

部隊領導係領袖準備佢嘅小隊去完成戰術任務嘅過程，呢個程序有八個步驟。

- 收到任務
- 發出備戰命令
- 設計初步計劃
- 開始必要移動
- 偵察
- 完成計劃
- 發出完整命令
- 監督

收到任務

領袖可能收到以備戰命令、作戰命令或者零碎命令作為形式嘅任務，然後佢即刻開始用 METT-T 嘅因素嚟分析。

- 個任務(Mission)係乜?
- 對敵人(Enemy)有乜認識?
- 地形(Terrain)同天氣點樣影響行動?
- 有邊啲部隊(Troops)可以用?
- 有幾多時間(Time)去完成任務?

領袖應該用唔多過三分之一嘅時間嚟計劃同發出作戰命令，淨低嘅時間係俾下屬計劃同準備行動；領袖亦應該考慮埋其他因素，例如可用日照同來往排練嘅時間。進攻嗰陣由收到任務到開始移動佔領袖三分之一嘅可用時間；而防守嗰陣由收到任務到必須準備好防守就有三分之一時間。

領袖安排準備活動嗰陣應該實行逆向計劃，即係由出發時間或者防守時間開始掉轉頭嚟計，但必須要預留足夠時間去完成每個工作。

發出備戰命令

小隊領袖按備戰命令頒佈初步指令，備戰命令入面包含足夠資訊去盡快開始準備；小隊嘅標準行動程序應該指明邊個會參與所有備戰命令同佢哋收到之後應該做嘅行動，例如提取彈藥、口糧、食水同檢查通訊設備。

備戰命令冇特定嘅格式，下面將會列出其中一款可能嘅格式；領袖唔會等資訊去填格式，而係用佢依家手頭上所有資訊嚟發佈備戰命令，然後按需要更新。

備戰命令例子

形勢

簡述敵軍同友軍嘅情況。

任務

清晰扼要噉講述任務，為巡邏隊度身訂造同時盡量貼近簡介入面提及嘅任務；講解任務嗰陣要包括人員、內容、地點、時間同目的。

一般指令

一般指令包括：

- 指揮系統
- 一般同特別組織，包括隊友同團隊組織、個人職責同小隊裝備
- 統一服飾同裝備去加入識別同偽裝措施
- 每個成員攜帶嘅武器、彈藥同裝備
- 時間表去顯示行動時間、地點、內容同人員
- 接收巡邏命令嘅時間、地點、服飾同裝備
- 檢查同排練嘅時間同地點

特別指令

特別指令嘅受眾係部下隊長、特殊目的小隊同負責協調、偵察、提取補給同裝備同準備地形模型等關鍵人員。

以下係一個排嘅備戰命令嘅例子：
「呢個係一個備戰命令，喺我完之前唔好問問題。偵察兵已經確認有一個擁有最少一支火箭推進榴彈砲嘅敵軍前哨駐守以保衛一條位於格網坐標 GL126456 嘅橋；嗰排敵軍淨低嘅人員喺更西嘅位置，大概喺 242 高地附近。上尉啱啱發出備戰命令要求我哋呢個連去攻擊駐守條橋嘅敵軍小隊，同埋設置埋伏以防淨低嘅敵軍嘗試增援橋上部隊或者反擊；一旦奪取到條橋就用炸藥摧毀，一個三人爆破組將會隸屬我哋呢個排。我哋第一排會喺 7 月 11 日凌晨兩點開始攻擊以摧毀敵軍小隊、奪取橋樑、建立防禦圈同摧毀條橋；連入面其他人將會喺我哋行動之前離開，而第二排第一小隊將會喺 375 高地以兩支重機關槍同一支迫擊砲去進行火力支援。攻擊嗰陣佢哋嘅火力將會由我哋指揮，連嘅其他成員將會喺敵人最有可能接近嘅路徑到設置伏擊區域；喺我嘅命令下 375 高地嘅支援小隊將會向敵人進行壓制射擊，亦會隨住命令而轉移；你哋將會喺我宣佈巡邏命令嗰陣知道更多。
時間安排係噉：我哋凌晨兩點進攻，最早喺夜晚 11 點我哋需要移動；我將會喺夜晚 19 點半呢個地方進行最後檢查。喺晏晝 4 點我哋會有一個連嘅演習俾領袖睇；我哋晏晝 3 點喺呢度集合然後一齊去上尉嘅指揮站；我希望我哋呢個排晏晝 1 點半喺呢度進行一次包括團隊領隊、小隊領隊、軍醫、前線觀察人員同中士嘅演習，亦會喺夜晚 9 點再做一次全排演習以確保我哋至少有一次喺黑夜入面進行。排嘅演習將會著重嗰啲針對目標嘅行動，小隊自行點樣演練突破同交火反應。
我嘅作戰命令將會朝早 10 點喺呢度宣佈；我希望中士可以喺呢次備戰命令之後同我傾吓補給，亦都希望你哋計劃點樣撤走傷亡人員同下達作戰命令嘅第四段。
第一小隊將會係領導部隊，喺收到作戰命令之前做好地圖偵察；我希望前線觀察人員

制定目標火力支援計劃並喺同連嘅行動軍官討論後盡快同我討論；第二小隊喺二十分鐘內做好目標嘅地勢模型；每個小隊帶備一支火箭推進榴彈砲去用嚟進攻；我哋現有嘅常備信號指示依然有效。
依家時間係朝早 6 點 20 分，有冇問題？」

<u>設計初步計劃</u>

領袖評估形勢以作為初步計劃嘅基礎；呢個評估係一個軍事決策過程，當中包括五個步驟：

- 詳細任務分析
- 形勢分析同制定唔同行動方案
- 分析每個行動方案
- 比較每個行動方案
- 決定行動方案，亦即係初步計劃

領袖會不斷更新個評估然後相應噉改進佢嘅計劃，佢以呢個計劃作為協調、偵察、安排工作同移動指示嘅起點，而佢將會喺可用時間下盡可能詳細噉按住順序逐步解決；作為評估嘅基礎領袖會考慮：

任務

領袖會考慮指揮官俾佢嘅任務，佢分析指揮官嘅意圖從而推敲出佢嘅小隊為咗完成任務而必須做嘅工作。

敵人

領袖會考慮佢可能遇到嘅敵人嘅類型、數量、組織、戰術同裝備，然後搵出敵人對佢哋任務嘅最大威脅同弱點。

地形

領袖按住以下嘅指引嚟考慮地形同天氣對敵人同友軍嘅影響：

觀察同射程

領袖考慮可以俾佢觀察到成個作戰區域嘅敵人嘅場地，亦都會根據可用嘅武器嚟考慮射程，例如最大有效射程、接地射擊嘅需求同曲射火力嘅預計目標。

掩護同匿藏

領袖會搵一個可以保護佢哋免受直射同曲射火力（掩護）同空中同地面觀察（匿藏）嘅地形。

障礙

領袖會考慮喺進攻嗰陣地形對部隊進行機動嘅能力嘅限制；防守嗰陣就考慮地形障礙點樣擾亂敵軍、令敵軍轉向、操縱或者阻擋敵軍，同埋保護部隊免受敵人攻擊。

關鍵地形

關鍵地形係任何地方或者區域被其中一方嘅戰鬥人員奪取或者控制都會帶嚟顯著優勢；領袖喺選擇攻擊目標、支援位置同攻擊路線，同埋防守部署嗰陣考慮關鍵地形。

接近途徑

接近途徑係指一定規模嘅攻擊部隊喺地面或者空中通向目標或者路徑中關鍵地形嘅路線；領袖會辨認出進攻嗰陣能夠為部隊提供最大保護同引領去敵人最脆弱位置嘅接近途徑，而防守嗰陣會喺敵人最有可能用嘅接近途徑到放置關鍵武器。

天氣

考慮天氣嗰陣領袖最感興趣嘅係能見度同移動能力。

可用部隊

領袖喺分配工作俾屬下部隊嗰陣會考慮小隊實力、武器系統嘅特點同附屬部隊嘅能力。

可用時間

領袖根據初步計劃同形勢轉變嚟調整時間分配。

<u>開始必要移動</u>

當領袖仲計劃緊或者向前偵察嗰陣小隊可以開始移動；副指揮可以帶領小隊移動到預定位置。

偵察

時間許可嘅話領袖應該親身偵察去核實佢嘅地形分析、調整計劃、確認路線係咪用得同安排關鍵移動；時間唔夠嗰陣領袖都必須進行地圖偵察。但必須要考慮喺敵人附近進行偵察所帶嚟嘅風險，當風險太高嗰陣佢有時必須要依賴其他人例如哨兵嚟偵察。
注意，喺抗戰嘅環境入面資訊可能暫時從當地居民到獲得，但情況許可下應該用至少兩個獨立來源嚟獲得資訊；亦都要同友軍情報人員核實所到嘅資訊。

完成計劃

領袖按住偵察結果同形勢變化嚟完成佢嘅計劃，但應該再評估指揮官俾嘅任務去確保計劃可以達到任務要求同符合指揮官嘅意圖。

發出完整命令

排同班長通常會口頭發表作戰命令，但哋應該喺見到目標嘅地方或者防守地形到發表命令，如果唔可能嘅話就應該用地形模型或者草圖嚟闡述。
注意，喺茂密叢林地區攻擊嗰陣好少可以喺目標視線範圍入面下達命令。
領袖必須確保所有士兵都理解個任務同指揮官嘅意圖，並會透過問問題嚟確保。

作戰命令

一個作戰命令係由領袖向下屬發出嘅指令，旨在喺一個特定作戰入面根據協調噉有效執行任務，亦會被稱為「五段戰場命令」。

工作安排

向小隊解釋今次作戰應該點樣組織，如果同之前嘅工作安排冇分別嘅話就以「冇變」嚟表示。

I. 形勢

提供必要資訊俾屬下小隊隊長去理解現時形勢，包括：

- 敵軍：將更上級總部提供嘅相關情報資訊同其他關於敵人嘅事實同假設加落行動草圖到，呢個分析係作為結論並提及敵人嘅：
  1. 部署、組成同實力
  2. 能力，即係列出敵人可以做到嘅嘢同有幾擅長

3. 最有可能嘅行動方案

- 友軍：提供屬下所需要以完成工作嘅資訊，包括：
  1. 上級指揮官嘅任務聲明同行動概念嘅逐字說明
  2. 左翼小隊任務
  3. 右翼小隊任務
  4. 前進小隊任務
  5. 後備小隊任務
  6. 支援或增援嘅小隊任務
- 附屬部隊：附屬部隊由為咗執行冇列入工作安排入面嘅任務而暫時隸屬於部隊嘅特別人員或小隊所組成；發佈命令嗰陣會喺呢個部分或者附件到列出所有將會隸屬或者脫離呢個排嘅小隊同埋相關動作嘅生效時間。

II.　任務

就需要完成嘅任務同相關目的提供清晰扼要嘅說明（即係人員、內容、時間、地點同目的）；領袖由佢嘅分析到推論出任務。

III.　執行

闡述一個明確嘅願景嚟定義作戰目的同埋敵人同地形之間嘅關係。

- 作戰概念：按照行動同概念草圖、以通俗嘅用字嚟解釋呢個排點樣以一個整體嚟完成任務，確認最重要嘅工作同埋其他必須工作。喺適合嘅情況下指定決勝點、防守嘅機動形式同其他重要嘅因素或者原則；領袖要將呢段限制喺六句之內。
  1. 機動：按名嚟提及所有小隊同附屬部隊同分配一個基本工作俾每一隊。指定呢個排嘅主要力量，即係邊個會完成最重要嘅工作，其他工作必須同呢個工作有關；為每一個屬下小隊提供任務說明。
  2. 火力：參考火力支援計劃同目標名單，描述用嚟同步同補充機動計劃嘅火力支援概念；適合嘅話可以說明火力優先次序、優先目標同關於火力使用嘅任何限制嘅控制措施。
- 機動小隊嘅工作：為小隊同附屬部隊指定冇喺其他地方列出嘅工作同埋每個工作嘅目的；以個別嘅分段嚟列出每個工作並用數字編排，表明任何優先次序或者順序，同埋最後先提及後備小隊。
- 作戰支援小隊嘅工作：一個排可能會得到一個附屬嘅作戰支援小隊，例如迫擊砲隊或者重機槍隊。按照呢啲支援小隊喺工作安排入面嘅順序分段列出佢哋嘅工作，而呢啲工作必須由佢哋嚟完成同冇喺其他地方指派。
- 協調指引：列出適用喺排入面兩個或以上小隊嘅協調同控制細節，可能提及到嘅項目包括：
  1. 優先情報需求、情報需求同工作匯報

2. 任務導向個人防護裝備等級
3. 部隊安全同作戰中曝露指南
4. 交戰同脫離嘅准則同指引
5. 火力分配同控制措施
6. 合併同重組指引
7. 報告指引，例如檢查站、預定無線電聯絡
8. 涉及多個小隊嘅特定任務
9. 交戰規則
10. 行軍順序同其他移動指引

IV. 服務同支援

收錄作戰服務同支援嘅指引同安排去支援排最關注嘅行動；亦都包括對既定標準行動程序或者之前發佈嘅命令嘅更改。呢段通常由排中士嚟準備同發佈。
引用標準行動程序關於管理小隊點樣維持運作，提供依家同提議嘅補給位置、死傷人員同損毀裝備收集處，仲有往返路線；亦要提到同排有關而關於供應嘅資訊，包括運輸、服務、維修、醫療撤離、替補人員同敵方戰俘，同其他雜項。

V. 指揮同通信

關於指揮嘅資訊包括：

- 對上一級小隊領袖位置
- 排長位置
- 排中士位置
- 指揮系統

關於通信嘅資訊包括：

- 數字組合密碼
- 電子保安措施
- 溝通方法嘅優先次序
- 呼號
- 開火、輪換射擊、停火、最後防護射擊同撤退嘅信號
- 代碼
- 依家嘅時間

監督

領袖透過進行演習同閱兵嚟監督小隊嘅準備進度；佢用演習嚟練習基礎任務、改善表現、揭示計劃嘅弱點或者問題、協調屬下小隊同特別小隊嘅行動：佯攻、保安、突

擊，同埋增加士兵對任務嘅理解同信心。演習包括屬下小隊隊長向領袖按執行次序簡介佢哋計劃咗嘅行動。
領袖應該喺同行動地點差唔多嘅地形同照明條件下進行演習；小隊可以喺收到作戰命令之前進行戰鬥同其他標準行動程序項目嘅演習，領袖發佈作戰命令之後就可以演習任務嘅特定工作；需要演習嘅重要工作包括：

- 針對目標嘅行動
- 襲擊戰壕、地堡或者建築物
- 喺攻擊位置嘅行動
- 突破障礙
- 運用特別武器同裝備
- 面對意外交火嘅行動

保安

呢一節將會討論排同班喺移動或者防禦行動嗰陣保障自己同更大編隊嘅技巧。

移動時嘅保安

移動嗰陣嘅保安包括小隊為咗確保自身安全而採取嘅行動，同埋為更大型部隊提供保安嘅工作。
排同班透過運用有蓋而隱蔽嘅地型、適當嘅隊型同技巧、為確保穿越危險地帶嘅行動、維持噪音、照明同溝通紀律，同埋適當嘅個人偽裝技巧嚟增強自身保安。

地形

領袖喺計劃移動嗰陣會考慮地形以下嘅元素，包括：

- 避開障礙物
- 提供免受直射同曲射火力嘅保護
- 保護小隊免受觀察
- 避免可能被敵人佔領嘅關鍵地形
- 允許小隊自由進行機動
- 避免自然而成嘅行人路
- 避免明顯嘅地形特徵

如果唔能夠避開關鍵地形，領袖就需要計劃喺通過之前進行偵察；當排或者班作為更大編隊嘅先頭或者側翼部隊嗰陣，佢哋有可能被派去喺一段短時間內佔領關鍵地形嚟俾主部隊通過。

隊型同移動技巧

透過運用下列嘅隊型編排同移動技巧嚟提供保安：

- 放置士兵喺適當位置令佢可以觀察同射擊一個同其他重疊區域嘅特定區域
- 喺前方設置一個先頭小隊嚟令敵人嘅先鋒只係同呢個小隊交火，等淨低嘅部隊可以自由噉進行機動、部署有效火力同側面攻擊敵人。
- 為一部分嘅小隊提供掩護射擊

短暫停頓嗰陣士兵要散開同喺掩護後面趴低，並觀察住分配咗俾佢哋去進行移動嘅區域；領袖建立瞭望哨站並將機關槍同反裝甲武器指向敵人有可能接近嘅方向，士兵就保持警告同儘量減少活動。喺能見度有限嘅情況下，領袖應該用夜視裝置；而每個士兵每隔幾秒就應該望吓身邊嘅同伴，亦都要留意佢嘅小隊同班長有冇以手同臂發出信號命令。

長期停頓嗰陣小隊應該建立外圍防禦，領袖要確保小隊停喺一個可以防守嘅地形。

小隊亦可以沿住移動路線設置伏擊嚟加強保安。

<u>攻擊時嘅保安</u>

攻擊嗰陣嘅保安包括搵出敵人、避開偵測同喺攻擊目標時保護小隊嘅行動。

接敵移動

喺接敵移動嗰陣，排同班作為更大型部隊嘅一部份嚟執行守衛或者掩護任務。

偵察巡邏

執行攻擊行動之前進行偵察巡邏以搵出敵人同判斷佢嘅實力同部署。

緊急同周密攻擊

由集合地點去目標嗰陣小隊會用上述關於移動時候嘅保安措施，而火力基地同機動部隊喺執行自己嘅特定任務嗰陣必須自行保障安全。

火力基地部隊

負責指揮火力基地部隊嘅領袖應該委派兩側嘅士兵觀察，同埋喺必要時當部隊同敵人交戰嗰陣向側翼開火；亦都要提供保安俾自己後方。

機動部隊

攻擊目標嘅時候機動部隊必須保障自身側翼同後方安全，領袖應該考慮委派夥伴小組去監察側翼同後方；清理戰壕嗰陣機動部隊應該小心沿主力部隊後方、已經清理咗嘅戰壕嘅局部反擊。火力基地部隊透過同任何反擊或者增援部隊交戰嚟保障機動部隊嘅安全。

鞏固

小隊喺鞏固目標嗰陣迅速行動以建立保安；佢哋透過沿住可能接近路線嚟建立瞭望哨站同建立重疊嘅射擊區域嚟達到全方位保安。

<u>防守時嘅保安</u>

防守保安包括積極同消極措施去避免版被敵人發現、欺騙敵人同阻礙敵人偵察部隊得到關於友軍陣地嘅準確資訊。

一般保安

反抗勢力必須建立一個三層保安系統，包括：

地下隊

地下隊係喺敵人控制地區例如大型村落、城鎮同城市入面活動嘅積極情報組織，佢哋提供關於敵軍動向、部隊集中、訓練、可能意圖同目標選擇嘅預先警告；除此之外佢哋仲有其他作用，例如破壞同暗殺行動，但就防守保安而言呢啲係直接幫助反抗勢力嘅作用。

輔助隊

輔助隊由農夫、當地居民同抗戰中提供運輸、資訊、支援同預警俾義軍嘅人民組成，佢哋通常住喺遠離敵人設施嘅偏遠地區。佢哋會小心留意敵人任何行動，尤其是部隊動向、裝備、紀律同士氣；當行動喺輔助隊居住地方附近嗰陣佢哋有時都會增強義軍嘅軍事力量。

義軍

義軍係反抗勢力嘅軍事組織，佢哋喺地下隊同輔助隊到獲得情報同支援；為咗有效嘅防守保安佢哋必須有自己嘅積極支援。
義軍會佔據一個游擊隊基地，而呢個基地係反抗軍嘅主要設施，所以佢嘅位置必須保密同經常改變，除咗反抗軍嘅軍事力量之外任何人都唔應該知道佢嘅位置；呢個課題非常重要並會喺稍後詳細討論。

地形

領袖會搵一個可以保護小隊唔會俾敵人發現同攻擊嘅地形，同時可以俾小隊監察同攻擊到佢哋打算摧毀敵人或者擊敗佢哋嘅地區；必要時領袖會運用防守技巧例如反斜面或者周邊防守嚟改善防守陣地嘅保安；佢哋亦可以喺陣地側邊同後方規劃保護型障礙物並將補充火力同佢連結起嚟。
領袖會考慮鄰近可能會威脅佢哋陣地安全嘅關鍵地形，會透過建立瞭望哨站同以直射同曲射火力掩護嚟保護呢個地形。
最後，領袖會沿住敵人最有可能接近陣地嘅路線嚟設置哨站以提供預先警告，佢必須要問自己如果佢係敵人嘅話會點進攻。
注意，義軍絕唔可以長時間固定停留喺靠近敵人嘅位置；對佢哋嚟講流動同匿蹤再加上關於敵人嘅準確情報係非常重要。義軍絕唔能夠長期堅守陣地，只有喺特別情況同非常短時間內先會堅守，佢哋必須好好選擇戰鬥嘅時間同地點。

瞭望哨站

任何大過一個班嘅部隊應該設置瞭望哨站，儘管班有時都需要設置；呢啲哨站會沿住敵人可能接近嘅通道嚟設置，並會被放喺手榴彈射程外、輕武器射程內，噉喺必要時就可以喺火力支援下撤離。
瞭望哨站應該放喺一個位置嚟觀察防守陣地附近可以俾敵人動員攻擊或者偵察嘅地區；領袖應該考慮將哨站設置喺敵人可能發動攻擊嘅地方；當喺部隊陣地附近發現到敵人嗰陣唔應該將哨站留喺原地。哨站唔係由一個士兵佔據而係由一個夥伴小組管理。

監聽哨站

監聽哨站係瞭望哨站嘅變種，適用喺能見度低嘅時候例如夜晚或者落雨；由於敵人喺能見度低嗰陣好可能會採取一個唔同嘅接近路線（尤其係夜晚，因為噪音喺夜晚會傳得遠啲），所以監聽哨站好少會同瞭望哨站擺喺同一位置。監聽同瞭望哨站都應該有條隱蔽嘅折返路線同儘可能受到保護免於俾敵人直接射擊。

巡邏

小隊應該積極巡邏防守陣地附近嘅地區，呢啲巡邏應該包括視察死角（唔易觀察嘅區域）、小隊之間嘅缺口、同埋任何可能俾敵人或者平民提早發現並對小隊構成威脅嘅位置。領袖必須確保所有唔係由更高指揮發起嘅巡邏已經同佢哋協調咗，唔係嘅話有可能同友軍交火或者錯過咗本部發出關於敵人喺嗰個地區活動嘅預警。
義軍一般嚟講必須積極巡邏行動區域嚟為部隊提供保安同詳細了解地形。

消極措施

呢啲行動包括運用預警裝置、偽裝、移動限制、噪音照明紀律、無線電紀律同夜視裝置等。

欺騙措施

當中包括小隊為咗誤導敵人同誘使佢哋作出違背自己利益嘅行為而採取嘅行動；例子有偽陣地、補助線路、預備陣地、補助陣地同遠離友軍陣地嘅偽無線電廣播。

欺騙行動

小隊可能會為更大型部隊進行欺騙行動，包括演示、佯攻、展示同佯動，行動例子包括密集偵察選定目標以外嘅地方以令敵人誤以為嗰度將被攻擊、大量無線電傳輸集中喺一個假目標嘅附近地區、或者由偵察隊唔同成員發出大量無線電傳輸嚟假裝一個更大嘅友軍部隊。

隊形

呢節會討論小隊嘅隊形、移動技巧同移動中嘅行動。

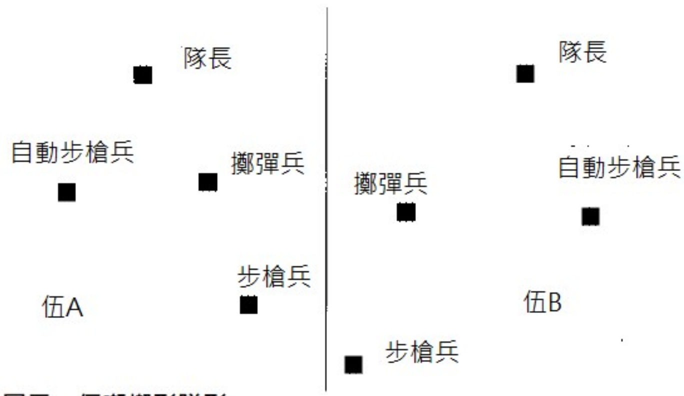
伍嘅隊形

隊形係指小隊成員之間嘅佈局，領袖基於自己對任務、敵人、地形、天氣、能見度、可用部隊同時間嘅分析嚟選擇隊形；有效嘅領導會擺自己喺隊形前面位置，以便下屬可以跟住佢同做佢所做嘅行動，所有士兵必須能夠見到自己嘅隊長。

楔形

楔形係伍嘅基本隊形，每個士兵之間相距十米，根據地形同能見度擴張同收縮；當地

形、能見度或者其他因素令到小隊難以控制，伍會改變呢個隊形，例如減少士兵之間嘅距離嚟令小隊隊員可以睇到伍長而伍長可以望到班長；楔形嘅兩側可以縮到好近而變成單一縱隊。當去到冇咁崎嶇嘅地形，小隊控制較為容易，士兵可以擴展楔形、恢復到正常位置。



圖二 、伍嘅楔形隊形

行形

當地形或者能見度導致唔可能採取楔形編隊，伍會採用行形隊形。



圖三 、伍嘅行形隊形

班嘅隊形

班嘅隊形描述緊班入面各個伍之間嘅關係，當中包括班縱隊同班線隊。

班縱隊

班縱隊係最常見嘅班隊形，佢喺冇犧牲部隊控制下由左到右、由上到下噉好好分散隊伍，亦都方便進行機動；先鋒係骨幹伍，即係同敵人交戰期間發射大量火力嘅伍。當呢個班係獨自移動或者作為排嘅後方部隊嗰陣，尾隨嘅伍入面嘅步槍兵將會保障後方安全。



<u>圖四、班縱隊</u>

班線隊

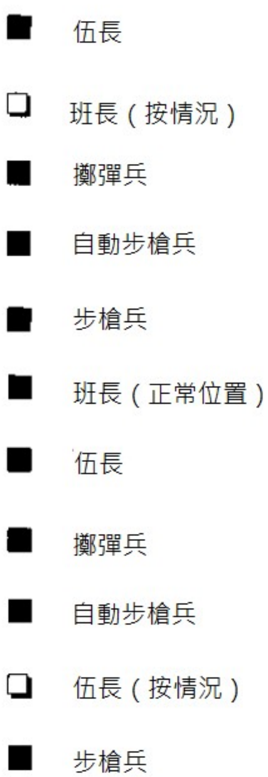
班線隊為前線提供最大火力，當班線隊作為骨幹班嗰陣右邊嘅伍就係骨幹伍；留意返班長嘅位置需要控制到兩個伍，而伍長嘅位置就需要方便佢哋以身作則，自動步槍兵同擲彈兵係散開。



<u>圖五、班線隊</u>

班行隊

當唔係以縱形或者線形移動嘅陣，班就係以行形移動；如果班長希望增加對隊形嘅控制、透過喺前方領導嚟增強士氣，同埋可以即刻作出關鍵決定嘅話，佢會走上前去隊頭二嘅位置，而對隊伍後方嘅控制就可以透過將伍長擺喺最後嚟增強。



<u>圖六、班行隊</u>

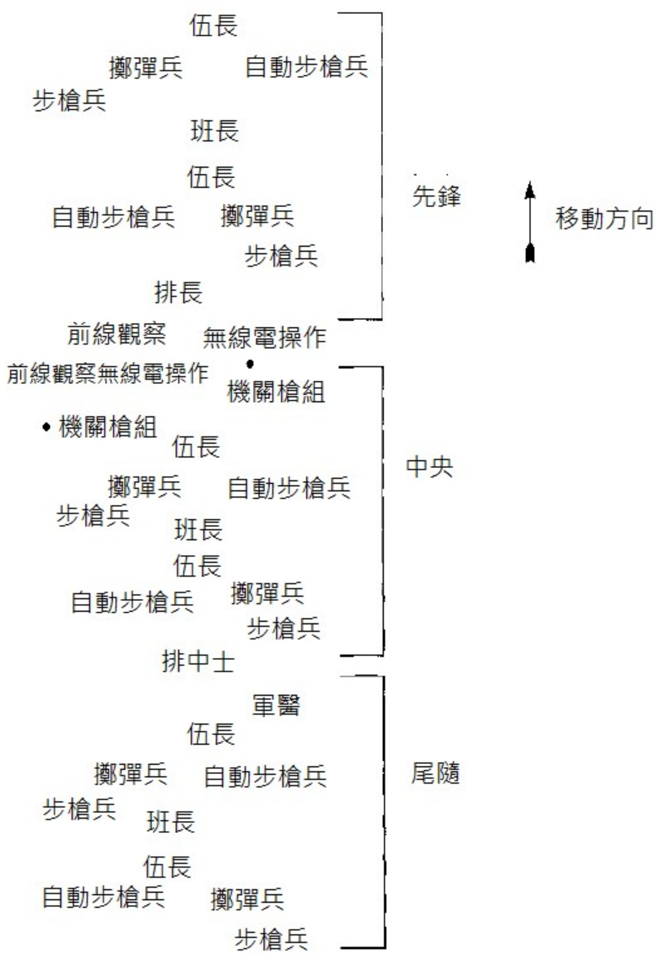
排嘅隊形

排嘅隊形包括排縱隊、排線隊（班線隊或縱隊）、V 型排同排行隊，排長應該按地形、天氣、敵人情況（預期會唔會同佢哋交火）同能見度等因素嚟選擇最好嘅隊形。

排縱隊

呢個係排移動嗰陣嘅主要隊形，佢提供上至下、前至後嘅良好分散同精簡咗隊伍控制，先鋒係骨幹班；要留意排縱隊火力主要集中喺側翼，前後方火力相當有限，呢個對移動嚟講係好嘅。

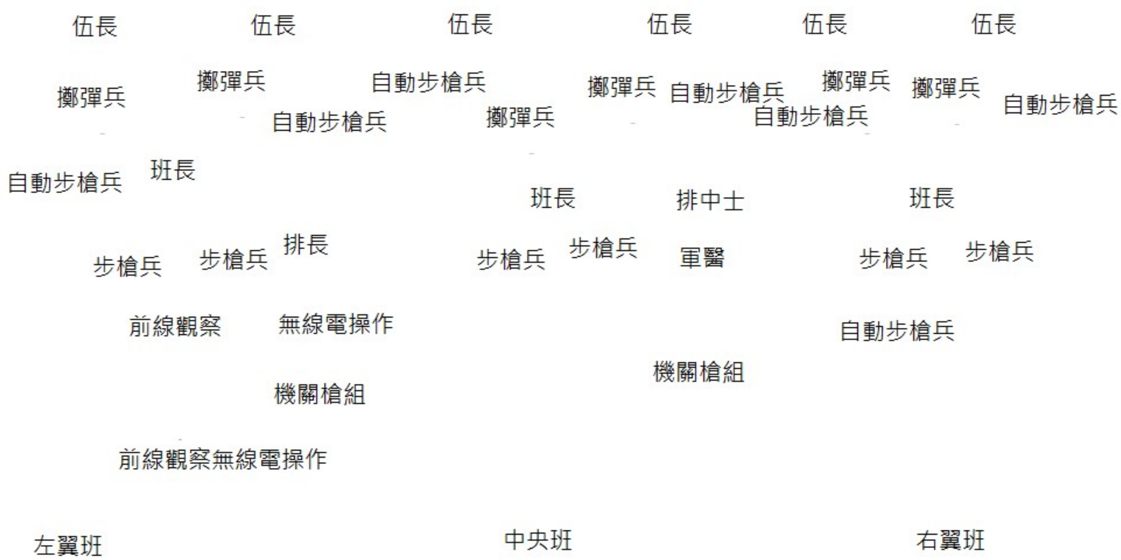
注意，多人操作武器移動時喺隊形嘅位置將會按情況嚟決定，一般嚟講佢哋會同排長一齊移動，以便佢可以迅速建立火力基地。



圖七、排縱隊

排線隊

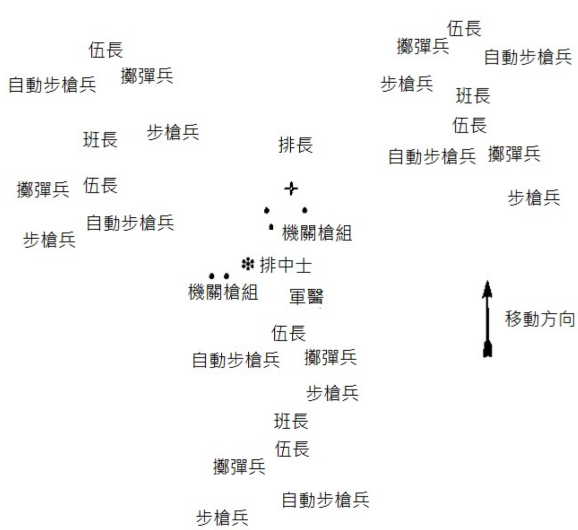
呢個隊形將最大火力集中喺前方而兩側就得好少，既難以控制又唔適合快速移動；機關槍可以跟住排一齊移動或者喺一個位置到支援。排線隊係排嘅基本進攻隊形。
注意，排長將會留喺一個最能夠控制小隊嘅位置。



圖八、排線隊

V 型排

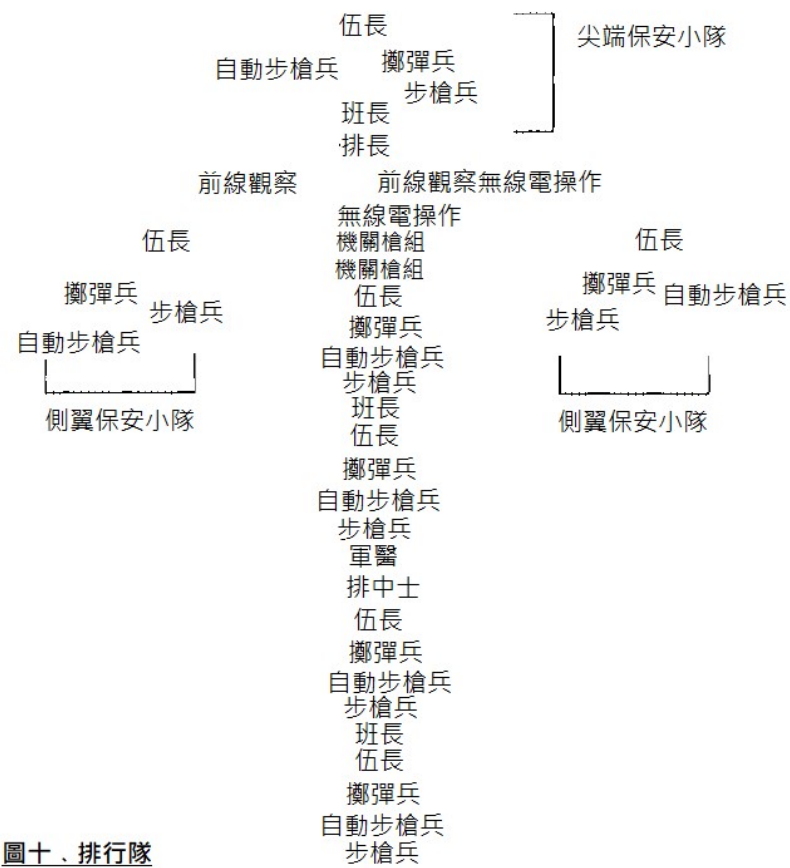
呢個隊形有兩個班喺前方以便同敵方交戰嗰陣提供大量火力，但亦會安排一個班喺後方嚟做掩護射擊或者尾隨其他班。



圖九．V型排

排行隊

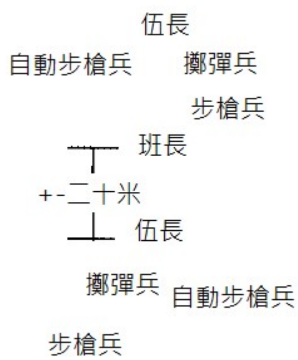
通常喺地形、植被或光線不足而導致能見度低嗰陣使用呢個隊形，士兵之間嘅距離會比平常短，等佢哋可以透過向前後傳遞訊息嚟溝通；可以有幾個方法嚟編成，下面將會展示其中一個。



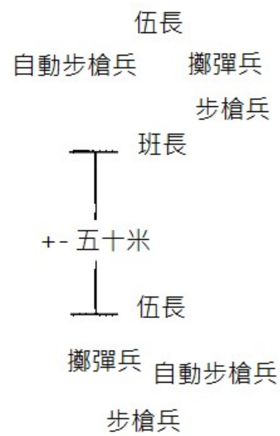
圖十、排行隊

<u>移動技巧</u>

當唔太可能同敵人交火並需要快速前進嗰陣會用小隊前進呢個技巧；而當有可能同敵人交火就會用前進掩護，隸屬班嘅武器將會移近班長並由佢掌握以便佢可以快速噉用佢哋；當部隊預計會同敵人交戰、領袖覺得敵人喺附近、或者穿過廣闊空曠嘅地帶嗰陣會使用躍進掩護：帶頭嘅伍首先掩護，士兵睇吓有冇敵人，領袖通常都會留喺掩護小隊；尾隨嘅伍躍進上前並喺完成後向領袖示意，亦會留喺掩護位置嚟俾其他部隊移動；兩個伍長都必須要知道係連續定交替躍進同埋班長會同邊一個伍一齊，負責掩護嘅伍必須知道躍進嘅伍嘅路線同目的地。



圖十一 、小隊前進



圖十二 、前進掩護

個人移動技巧

以下係一啲小隊隊員喺巡邏或者執行任務嗰陣會用嘅技巧。

爬行

爬行雖然速度慢，但係有效噉幫助士兵避免成為射擊目標；需要嗰陣甚至會成個班一齊向目標爬行。

挺身爬行嗰陣士兵將步槍套喺手臂並以手踭同膝頭或者腳趾嚟爬行，越多身體部分同地面接觸，移動時發出噪音嘅機會就越大；為咗減少噪音士兵會撐起自己身體、離開地面，然後用手踭同膝頭嚟支撐體重同爬行。士兵要確保自己嘅武器永遠唔會掂到地面。

當士兵希望降低自己嘅影子輪廓嗰陣就會使用趴低爬行，做法係將槍帶捲住喺一隻上臂嚟捉緊武器。

短衝

當敵人火力唔強並可以短暫曝露喺佢哋面前嗰陣，士兵可能用短衝嚟由一個掩護地區走去另一個；佢哋可以係單獨、成對或者一隊伍噉進行三至五秒嘅衝刺，而衝刺需要維持喺短時間以防止敵軍機關槍手追擊衝緊嘅士兵。士兵唔應該因為佢哋已經起咗身五秒而夾硬著地，而係必須要喺短衝前搵好掩護然後直奔向佢。

單團衝鋒

有時候成個排有可能必須要以一個單次、快速嘅衝刺去襲擊敵軍陣地；呢個只會喺排受到大量曲射火力攻擊、冇掩護、被手榴彈轟炸，或者可以向佢哋開火嘅敵人被壓制嘅時候先會用到。呢類衝刺必須要快同有壓制火力陪伴，同埋個距離要短到可以好快超越敵人。

徒步現地戰術

巡邏行動時每個士兵都會準備好武器去巡自己負責嘅範圍，當佢望每笪地方嗰陣就會用武器指住；噉做嘅目的係減少同敵人駁火嗰陣需要嘅反應時間。通常士兵都會用延長咗嘅槍帶去令自己冇咁疲倦。

<u>夜間移動技巧</u>

即使喺夜晚或者能見度低嘅時間部隊可能都要繼續移動去向敵人施壓、保持隱蔽、出其不意攻擊敵人，或者剝奪敵人重新組織嘅時間；呢類移動技術取決於睇嘢同控制部隊嘅能力，仲有交戰嘅可能性，以下係一啲能見度低嗰陣控制部隊嘅方法：

- 縮減士兵同隊伍之間嘅間距以確保可以互相望到對方
- 領袖移到更前方位置
- 減慢速度
- 用夜視裝置
- 喺頭盔後面貼兩條夜光膠貼令每個人都見到前面嗰個

為咗有效噉喺夜晚導航：

- 用指南針嚟維持方向
- 用計步器嚟量度行咗幾遠
- 揀一條同可以辨認到嘅地形特徵平行嘅路線
- 喺計劃嗰陣揀好地標，然後由一個地標移動去另一個
- 盡可能使用路標或者有標記嘅路線
- 向已知嘅地形特徵發砲
- 針對聲音同視覺信號有一個標準行動程序

為咗喺夜晚移動時保持隱蔽：

- 用砲彈、雨、風、雷暴、飛機噪音嚟掩蓋移動嘅聲音
- 嚴禁食煙、燈光同不必要嘅噪音
- 用無線電靜默
- 偽裝人員同裝備
- 用煙霧嚟隱藏部隊

- 用地形嚟避免被敵人監視或者夜間觀察器材發現
- 經常停低聆聽

<u>手同臂信號</u>

所有小隊必須建立一套標準嘅手同臂信號系統，而整個反抗陣營都應該嘗試用同一個標準喺相同嘅信號上；下列係一啲應該考慮嘅信號：

- 停止
- 危險地帶
- 靜止唔郁
- 緊急伏擊
- 集合點
- 轉變隊形
- 見到敵人
- 隊長上前
- 指定人員移動
- 組織周邊防線
- 解除警報

危險地帶內行動

危險地帶係巡邏隊長沿途覺得部隊有可能被敵人觀察或者射擊嘅任何地方，部隊應該嘗試避開呢啲地帶，但執行任務嗰陣有時無可避免要通過佢哋。一般而言，穿過危險地帶需要透過以下嚟達成：

- 指定遠同近側嘅集合點
- 建立左右翼同後方防守嚟控制近側
- 偵察並控制遠側
- 穿過危險地帶

偵察小隊先穿過危險地帶同檢查遠側，當確認冇危險嗰陣偵察小隊會發出信號，其餘部隊就儘快穿過危險地帶；後方防衛負責清除痕跡。

<u>空曠地區</u>

部隊隱藏喺近側並觀察成個地區，設置哨兵以提前通報敵人出沒，派一隊偵察小隊去掃蕩遠側，完成之後其餘部隊用最短曝露距離嚟儘快穿越；如果時間許可，部隊最好避免廣闊空曠地區或者喺樹林中沿住佢嘅邊緣移動，有時亦需要用到掩護。

馬路同小徑

部隊應該喺窄位、彎位或者低位穿過馬路或者小徑，穿越前佢哋必須喺近側停低並建立局部保安。

村落

部隊應該嘗試避免穿過村落，通過順風嚟防止動物聞到部隊嘅氣味。

敵人陣地

部隊要等順風先穿過敵人陣地，提高警覺注意絆線同警報裝置

溪澗

部隊首先選擇一個兩邊都隱藏到嘅窄位，然後建立局部保安同小心觀察對岸；掃蕩對岸並建立保安，最後快速同安靜噉穿越。

一個排穿過直線危險地帶嘅例子如下：

- 先頭小隊發出「危險地帶」嘅信號並喺排入面傳開，成個排停喺度。
- 排長行上前確認係危險地帶同決定排將會用咩技巧嚟穿過。排中士上前協助排長。
- 排長通知班長情況同遠近側集合點
- 排中士指揮近側保安嘅佈署，通常係用隊形中最後嘅班；當危險地帶信號傳到後方嗰陣呢兩支保安小隊可能會跟住佢上前。
- 排長偵察危險地帶同揀一個提供最好掩護同隱匿嘅穿越點。
- 近側保安觀察住兩旁同掩護部隊穿越。
- 當近側保安就位後，排長指標遠側保安小隊穿過危險地帶並掃蕩遠側。
- 遠側保安小隊隊長喺掃蕩咗嘅地區前方建立瞭望哨站。
- 遠側保安小隊向佢哋嘅班長示意表示個地區已經安全，而班長再向排長示意。
- 排嘅其餘部隊快速安靜噉穿過危險地帶。
- 一旦穿過咗危險地帶，排嘅主體就會開始緩慢噉向所需嘅方位移動。
- 由排中士控制嘅近側保安小隊按住排嘅路線嚟穿過危險地帶，亦會嘗試清除任何排留低嘅痕跡。
- 排中士確認所有人已經通過，跟住報告。
- 排長確認之後回復正常速度去移動。
- 排長以防佢哋被發現而考慮改變移動方向。

巡邏計劃

計劃係成功完成巡邏各項任務嘅最關鍵部分。

組織

小隊必須要執行幾個特定嘅工作以完成巡邏任務，隊長需要決定佢嘅小隊有咩工作同委派俾各小組，而直到夥伴小組嘅各分組就維持完整，以下係常見嘅巡邏分組：

- 總部，當中包括小隊隊長、無線電操作員、前線觀察員、排中士，同埋一啲隊長想直接控制嘅特別武器小組
- 救護同擔架隊
- 敵軍戰俘隊
- 監視隊
- 路線記錄員
- 定向員
- 調速員

初步計劃同協調

領袖用部隊領導程序同佢對情況嘅估計嚟計劃同準備巡邏，佢確認針對目標嘅所需行動然後掉返轉嚟計劃；領袖通常收到嚟自總部作戰官或者情報官嘅任務。
同上級總部同其他部隊嘅協調好重要，領袖通常喺成個計劃同準備階段會直接同總部參謀協調，佢哋會列出清單以避免漏咗一啲重要項目。
部隊領導係領袖幫佢嘅部隊去完成戰術任務做準備嘅過程，當帶領巡邏嗰陣佢會經過以下嘅步驟：

- 收到任務
- 發出備戰命令
- 設計初步計劃
- 開始必要移動
- 偵察
- 完成計劃
- 發出完整命令
- 監督

領袖同總部參謀協調事項包括：

- 敵人情況嘅改變或者更新
- 有效噉利用地形去做巡邏路線、集合點同基地
- 日照同天氣數據
- 特別技術人員附屬部隊嘅資訊

- 離開同進入友軍地區
- 針對主要路線、目標同後備路線嘅可用火力支援
- 演習地點、時間同保安
- 特別裝置需要
- 運輸
- 信號計劃，例如呼號、頻率、代字、詢問口令同密碼

巡邏隊長需要同以下持分者協調：

- 巡邏隊會通過同喺友軍陣地返嚟嘅部隊
- 喺巡邏地點附近地區行動嘅其他領袖
- 喺目標地點或者巡邏路線行動咗嘅其他部隊領袖

<u>完成計劃</u>

當巡邏隊長完成計劃嗰陣佢會考慮以下幾樣嘢：

- 主要同支線任務
- 關鍵移動同執行時間
- 主要同後備路線
- 信號
- 友軍陣地前嘅詢問口令同密碼
- 唔同巡邏階段領袖嘅位置
- 同敵人交戰嘅行動
- 應變計劃

<u>離開同經過友軍地區</u>

呢個問題需要特別考慮同計劃，游擊戰並冇特定嘅戰線同後方位置；基於計劃目的我哋可以考慮到任何時間當巡邏隊經過或者接近友軍地區就可能得到支援。
喺同任何其他人接觸之前巡邏隊長必須考慮洩密嘅可能，巡邏隊可能會喺前往目標嘅路線途中接觸到唔同人員或者部隊，佢哋可能會俾到有用嘅資訊，亦可能可以提供指引同火力支援，所以必須要計劃好識別、認證、溝通同會合嘅方法。巡邏隊嘅任務同安全係首要

<u>集合點</u>

領袖計劃巡邏途中指定集合點嘅方法，只要可能嘅話佢都應該親身去偵察路線嚟揀選集合點；如果只能夠偵察地圖佢就會揀初步嘅集合點。

集合點嘅使用

如果喺離開友軍區域之前分散，巡邏隊會喺最初集合點會合；如果係離開之後但又未到第一沿路集合點嘅話就喺最初或者第一沿路集合點會合。巡邏隊需要遵循一個仔細考慮過所有情況嘅行動方案，而巡邏命令必須提及所有集合點。
如果喺沿路集合點之間分散，巡邏隊應該喺上或者下個集合點會合；正如之前所講行動方案必須仔細考慮過所有情況，任何決定都會喺集合點到宣佈。

理想集合點嘅特點

集合點應該要有以下特點：

容易搵到

巡邏隊員可能要喺夜晚、密林，或者能見度低嗰陣佔據集合點，巡邏隊儘快鞏固同繼續任務係至關重要。

有掩護同隱匿位置

巡邏隊可能同敵人交戰之後佔據集合點，所以佢應該要係一個相對安全嘅地方；巡邏隊有可能要喺集合點到自衛。

遠離自然通道

集合點唔應該處於人類或者動物傾向行過嘅地方。

可以短時間防守

集合點應該提供一個天然防守位置，例如巨石、大樹、地底洞、密林，同良好嘅觀察同射界；佢對敵人嘅進攻應該係一個天然障礙。

集合點嘅類型

最初集合點

呢個係開始巡邏之後嘅第一個指定集合點，位於友軍地區，同應該用作安全休息；巡

邏隊會停低並保持安靜，習慣吓附近嘅聲音。如果喺離開友軍地區之前分散嘅話巡邏隊會用佢嚟會合。

沿路集合點

沿路集合點由巡邏隊長喺前往或離開目標地區嗰陣指定，目的係提供一個方法俾巡邏隊喺分散或者同敵人交戰之後去重新組織、控制同保安。計劃嗰陣必須包括關於用邊個集合點嘅指示，即係最後一個指定嘅集合點或者上個集合點。如果最後集合點太近同敵人交戰嘅位置嘅話就唔應該使用。

無論係日間定夜晚移動都要採取靜默方式嚟指定集合點，以下係主要嘅指定方法：

- 短時間佔據：巡邏隊長用手同臂信號嚟指定集合點，然後巡邏隊佔據同控制集合點一段短時間或者只係暫時停留。
- 經過集合點嗰陣用手同臂信號嚟指定：巡邏隊長移動緊嘅時候用正確嘅手同臂信號同指向集合點，每個巡邏隊員將訊息向後傳並確保後面嘅人睇到同明白。
- 穿過集合點嗰陣用手同臂信號嚟指定。

目標集合點

目標集合點係接近但唔喺目標視線、聽覺同輕武器範圍嘅集合點，通常位於巡邏隊計劃喺進行針對目標嘅行動之後採取嘅移動路線上，直到精確測定前目標集合點都係暫定。

一個班需要以下程序嚟佔領目標集合點：

- 喺暫定嘅目標集合點視線、聽覺同輕武器範圍之外停低。
- 設置保安措施。
- 巡邏隊長發出應變計劃嚟指示當佢冇返嚟或者巡邏隊被發現嘅話應該點做。
- 巡邏隊長聯同定向員同各伍嘅一個成員上前去目標集合點。
- 將 A 伍隊員安排喺目標集合點嘅 12 點鐘方向，B 伍隊員喺 6 點鐘方向；向佢哋發出應變計劃後同定向員返去班到。
- 同班一齊去目標集合點。
- 將 A 伍安排喺 3 至 9 點鐘方向，B 伍喺 9 至 3 點鐘方向。

由排嚟佔領目標集合點同由班佔領嘅原理一樣，唯一嘅顯著差異係排通常有三個班而唔係兩個伍，排長喺每個班到抽一個成員去同佢一齊確認目標集合點，並會將佢哋駐紮喺 10 點、2 點同 6 點鐘方向。

重返集合點

重返集合點位於排返去嗰陣會穿過嘅友軍部隊視線、聽覺同輕武器範圍之外，亦即代表呢個集合點應該喺友軍最後嘅防衛火力外，排會佔據集合點以作周邊防衛。

近側同遠側集合點

呢兩個集合點位於危險地帶嘅近同遠側，如果排喺穿過危險地帶嗰陣同敵人交戰而失去控制，喺任何一側嘅士兵將會移動去最近嘅集合點；佢哋建立防禦、重建指揮系統、檢查人員同裝備狀況，同埋繼續任務、喺目標集合點會合，或者完成佢哋最後收到嘅指令。

集合點內行動

喺集合點嘅行動必須詳細計劃同排練，只要仲相當可能完成任務，集合點行動嘅計劃就必須以繼續巡邏為目標；例如巡邏隊可以選擇等到特定部分嘅人員到達再喺高級人員在場下繼續任務，一或兩個人就可能完成任務嘅偵察巡邏隊可以用上述嘅計劃。另一個計劃可能係巡邏隊等一段時間直到在場嘅高級人員根據可用嘅人員同裝備嚟決定採取咩行動；呢個係當需要最少數量嘅人員，或者裝備，或者兩樣嚟完成任務嗰陣可以用嘅計劃。
當部隊分散嘅時候第一個進入集合點嘅人或者小組要建立局部保安措施同埋當其他成員接近集合點嗰陣詢問佢哋；呢個應該要好安靜噉完成。

<u>領袖對目標嘅偵察</u>

領袖應該由目標集合點偵察目標，佢會確定目標位置同決定合適嘅攻擊或者埋伏位置，亦會考慮保安同支援部隊；佢設置監視小組並向佢哋發出應變計劃，然後返去集合點。

<u>任務歸詢</u>

每當完成巡邏或者行動，部隊嘅每個成員必須受到佢嘅領袖或者情報同作戰官嘅查問以確保獲得所有資訊，任何不足都會被指出同更正。

<u>偵察巡邏</u>

偵察巡邏係用嚟收集或者確認資訊，佢哋應該喺唔被發現嘅情況下睇同聽啲資訊；偵察巡邏隊伍只會喺被敵人發現嗰陣先會交戰，亦會嘗試儘快脫離戰鬥然後盡可能繼續偵察任務。

<u>組織</u>

偵察巡邏可以係由專門負責偵察嘅小隊嚟進行，亦可以由伍、班或者排嚟做。偵察巡

邏隊嘅規模同組織取決於偵察類型、地形同敵人情況；細嘅偵察巡邏隊比較難被發現，但一旦要同敵人戰鬥，佢哋就只有少量火力去自衛。

偵察巡邏隊入面嘅小組

偵察小隊

好多時只需要一隊好細嘅偵察小隊暫時脫離巡邏隊就可以好有效噉觀察目標，但呢個小隊絕對唔可以細過一個夥伴小隊。

支援小隊

偵察巡邏隊可能會有一隊帶住機關槍或者迫擊砲嘅支援小隊嚟掩護同喺同敵人交火嗰陣提供火力支援。

保安小隊

保安小隊有時會設立嚟孤立目標令敵人無法增援，或者係避免偵察小隊受到出其不意嘅攻擊同陷於不知所措。

偵察同保安小隊

當個目標係一個地區或者區域，巡邏隊通常由偵察同保安隊伍所組成。

裝備

偵察巡邏隊依賴同敵人交戰時脫離戰鬥嘅能力，即係面對可能具有壓制火力嘅敵人嗰陣有大量火力去對抗並支撐直到得到火力優勢同有效執行緊急行動演練；手榴彈、擲彈筒、煙霧彈、白磷彈、催淚彈同反步兵地雷都係可以協助巡邏隊有效噉脫離戰鬥嘅武器，容易放置嘅詭雷都有助阻止敵人追擊。

偵察巡邏類型

單點、地區同區域偵察係偵察巡邏嘅三個基本類型。

單點偵察

單點偵察係用嚟偵察獨立於其他目標同只有一個小隊駐守嘅目標，例如橋樑、十字路口、水壩、發電站或者警署。

地區偵察

當個目標係預先決定嘅地形嘓陣就係地區偵察，通常指揮官會俾一個格網坐標同指定喺個坐標附近嘅特定地區。地區偵察嘓陣排或者班會用目標附近嘅監視或者制高點嚟觀察佢同附近地區，計劃地區偵察嘅時候領袖會考慮以下幾點：

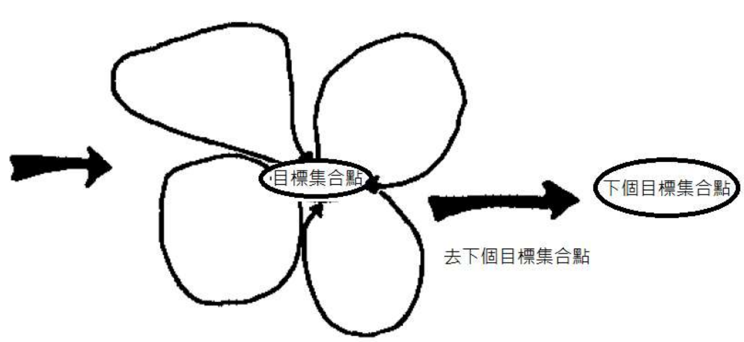
- 用多過一個偵察同保安小隊。
- 由目標集合點派遣各小隊；每個小隊離開目標集合點，觀察目標一段特定時間，然後返去集合點。當獲得所需資訊後就會發放俾所有士兵。
- 沿途派出偵察同保安小隊。

區域偵察

區域偵察係用嚟獲得一個特定區域入面關於敵人、地形同路線嘅資訊，偵察技巧包括運用移動小隊、固定小隊或者一連串地區偵察行動。
當運用移動小隊嘓陣，領袖會計劃用幾班或者伍向幾條路線進發嚟覆蓋成個區域，技巧包括風扇模式、合流路線同埋連續分區。

風扇模式

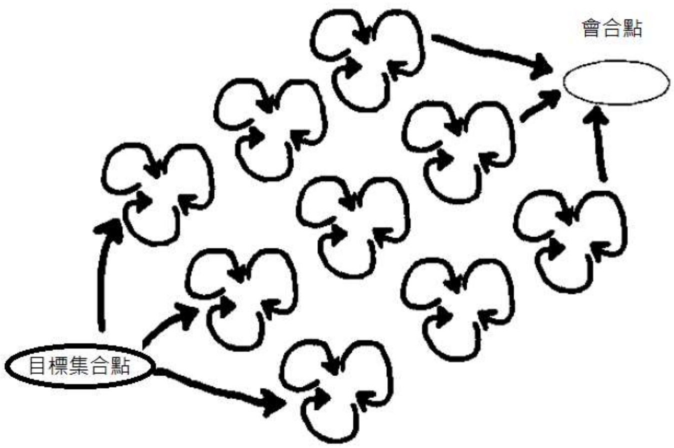
巡邏隊長首先喺目標區域入面揀選一啲目標集合點，當巡邏隊到達第一個集合點，佢哋停低同建立保安；隊長確認位置之後揀一啲由集合點出發嘅巡邏路線嚟形成風扇形狀，然後派偵察小隊沿住呢啲路線偵察，為咗保護集合點佢唔會一次過派晒啲人出去。隊長沿住隔籬路線派出小隊，以免互相接觸；所有小隊都一齊順或逆時針前進。



圖十三、風扇形方法

合流路線

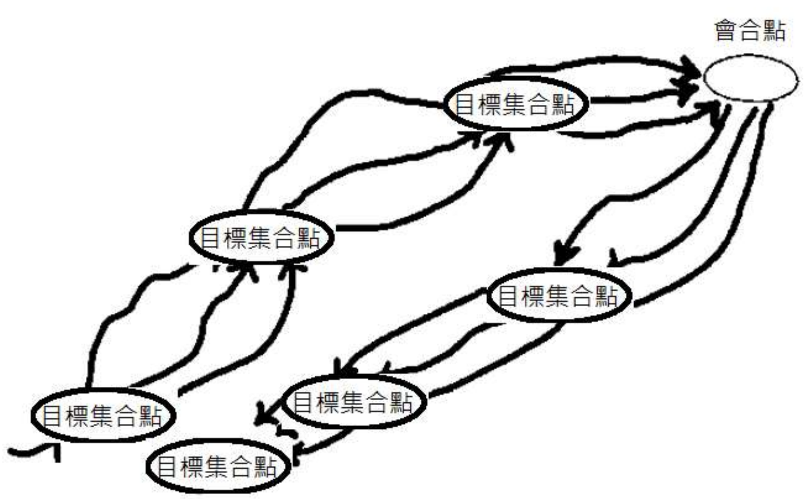
巡邏隊長選擇由目標集合點去區域另一邊會合點嘅路線，而每個小隊沿住分配咗俾佢哋嘅路線，用上述嘅風扇模式技巧嚟穿過區域；隊長會為所有小隊喺區域遠側會合設定一個時間。



圖十四、合流路線方法

連續分區

巡邏隊長將區域分成幾個分區，偵察小隊用上述合流路線技巧嚟喺每個分區偵察；到達指定嘅中途會合點之後會先分享收集到嘅資訊再繼續出發去下個分區。



圖十五、連續分區方法

戰鬥巡邏

戰鬥巡邏係為咗摧毀或者俘獲敵方士兵或者裝備、破壞敵人裝置、設施或者匸軍事要點、或者騷擾敵軍人而進行；攻擊可以用嚟令敵人轉向或者引誘增援進入殺傷區域。伏擊同突襲係兩種戰鬥巡邏類型。
巡邏隊長首先由目標集合點偵察目標，確定目標位置之後決定合適嘅攻擊或者突襲、保安同支援小隊位置；佢設置監視小組並向佢哋發出應變計劃，然後返去集合點。
戰鬥巡邏隊有以下嘅小隊：

攻擊小隊

呢一部分嘅巡邏隊部署喺接近目標嘅位置令佢哋可以喺被敵人發現嗰陣即時攻擊。

保安小隊

保安小隊孤立目標令敵人無法增援、側擊、反擊或者逃離；佢亦都會保護目標集合點同會合區。

支援小隊

支援小隊會先過攻擊小隊就位，以便攻擊開始嗰陣佢可以壓制對手同轉移火力。

搜索小隊

搜索小隊通常係攻擊小隊嘅一部分，佢哋會搜索敵人屍體嚟搵文件同裝備。

突破小隊

當攻擊敵人堅固陣地嗰陣突破小隊通常係攻擊小隊嘅一部分，負責突破敵方防禦。

爆破小隊

當攻擊敵人堅固陣地或者伏擊嗰陣爆破小隊通常係攻擊小隊嘅一部分，佢哋會準備炸藥，以爆破嚟摧毀敵方設施同裝備。

伏擊

伏擊係對移動緊或者暫時停頓嘅目標、由隱蔽位置發動嘅偷襲。

伏擊類型

單點伏擊

單點伏擊係喺一個單獨、孤立嘅殺傷區域進行，計劃周密嘅單點伏擊行動嗰陣隊長應該考慮以下行動順序：

- 保安同監視小隊首先去自己嘅位置。
- 支援小隊應該先於攻擊小隊就位。
- 支援小隊掩護攻擊小隊進場。
- 巡邏隊長指揮攻擊小隊，佢必須喺就位後檢查每個士兵，然後示意監視小隊重新加入攻擊小隊。

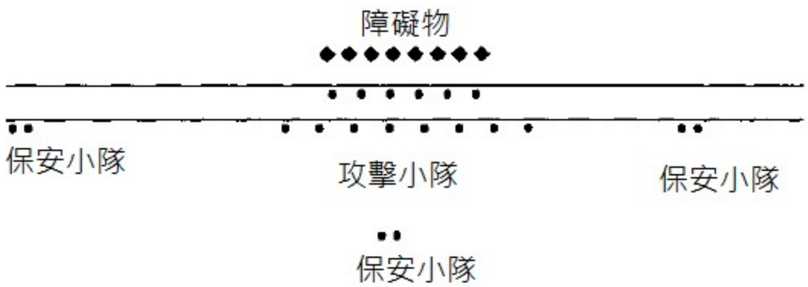
地區伏擊

地區伏擊由喺同一個地區同時進行嘅幾個單點伏擊所組成。

伏擊隊形

線形

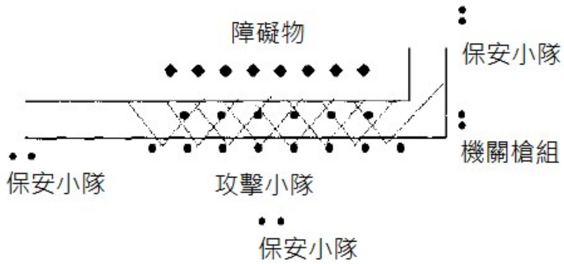
一條直線嘅伏擊隊形，通常沿住馬路或者小徑；攻擊小隊沿路埋伏、等待敵人出現。



<u>圖十六、線形伏擊</u>

L 形

呢個隊形有一個同其餘攻擊小隊成直角嘅分支，相比線形埋伏較難控制，但係值得忍受呢個麻煩。



圖十七、L形伏擊

突擊

攻擊小隊向殺傷區域開火並可能會突擊佢，以下步驟構成咗伏擊行動嘅突擊部分：

- 按巡邏隊長指示建立個人射擊區域。
- 放置瞄準標桿。
- 放置定向地雷同其他保護裝置。
- 喺殺傷區域嘅死位放置定向地雷、地雷或者其他炸藥。
- 偽裝。
- 安全噉放低武器；當敵人接近殺傷區域嗰陣切換選射掣會洩露伏擊行動，呢個應該係等待敵人接近殺傷區域之前最後一個行動。
- 巡邏隊長可能會用定向地雷嚟展開伏擊，並需要為展開伏擊準備一個後備計劃，呢個計劃應該用會造成傷亡嘅武器例如機關槍。
- 伏擊嘅展開同最初群射應該造成猛烈嘅破壞。
- 標記任何要帶返去嘅敵方裝備；清理所繳獲嘅武器並放喺安全地方。
- 準備有雙引炸藥、用以毀壞嘅非必要裝備。
- 爆破小隊等待起爆信號，呢個通常係攻擊小隊對目標嘅最後行動同埋指示保安小隊返去目標集合點嘅信號。

保安

保安小隊孤立目標地區以防止敵人逃走或者增援，亦喺敵人接近殺傷區域同有第二隊敵人跟隨住主要敵人部隊嗰陣通知隊長；佢哋亦負責保護目標集合點。
如果側翼保安小隊同敵人交火嘅話佢哋會喺需要果斷開戰之前同敵人戰鬥；佢會用預

設信號嚟通知隊長佢哋嘗試緊脫離戰鬥，隊長可能會指派部分支援小隊協助佢哋脫離。行動嗰陣保安小隊鎮守同佔據目標集合點，小隊通常以進場嘅相反次序嚟退場；當小隊陸續返到目標集合點，保安小隊會繼續維護集合點安全，而其餘小隊就準備離開。

支援

支援小隊透過向殺傷區域同附近開火同喺撤退時提供火力支援嚟幫助攻擊小隊；佢哋會識別所有武器尤其係機關槍嘅射擊區域，並會放置界限標桿嚟防止喺 L 形伏擊嗰陣誤中友軍陣地，亦會放置定向地雷同其他保護裝置。

搜索

見到預設信號後搜索小隊會進入殺傷區域同搜索敵軍屍體，呢個行動必須快速完成；小隊由一邊走到另一個，搜索完每條屍體之後標記好以確保冇漏同避免重複。小隊採取兩人搜索技巧，當一個搜身嗰陣另一個用武器指住敵軍士兵以免佢仲未死；一旦搜查好陣亡者，小隊會將佢直面放喺地面並雙手交叉以表示已經搜咗。

揀選伏擊地點

任務決定咗點樣選擇伏擊地點，前往同離開伏擊地點嘅路線必須能夠匿蹤，亦要有掩護同躲避處；離開目標嗰陣唔好用前往嘅同一條路線，透過將路線分支嚟改變移動方向。

影響伏擊地點選擇嘅因素包括：

- 打算伏擊嘅敵軍規模同組成
- 敵軍可能使用嘅隊形同增援能力
- 沿途地形有冇提供無法觀察嘅進出通道
- 伏擊時機
- 日頭定夜晚伏擊
- 攻擊時會用到嘅武器種類
- 射界

注意，伏擊地點嘅地形應該協助引渡敵人進入殺傷區域同提供天然障礙物嚟限制敵人機動；嗰度應該得少量敵人可能接近目標地區嘅路線，同時提供多條進出通道俾伏擊隊伍。

通訊同控制

小隊之間嘅通訊方法包括視覺、聲音同電子；保安小隊必須能夠向巡邏隊長匯報敵軍嘅接近，巡邏隊長必須能夠同支援小隊溝通去要求或者調整火力支援，亦都必須能夠

命令所有小隊同接收報告。
冇無線電通訊下嘅控制方法包括照明彈、噪音、燈光、拉扯電線、哨子聲、爆炸品、曳光彈同特定時間嘅行動；有嘅話就包括如非必要唔發射無線電、使用靜音、以特定次數打破靜音、傳送代字同使用耳機。
夜晚嘅控制好重要但更加困難，將士兵擺得更近可以幫助夜間控制。

成功伏擊嘅考慮

- 火力覆蓋成個殺傷區域。
- 用訓練良好、紀律嚴明嘅部隊。
- 有一個簡單有效嘅計劃；每個人都必須知道自己嘅職責。
- 偵察目標；小心謹慎以免洩露位置；避免橫過殺傷區域。
- 喺行動所有階段都建立全方位保安。
- 小心安排士兵同武器位置，隱蔽係首要任務。
- 來往目標途中同喺伏擊地點到使用偽裝。
- 開火同停火嘅信號清晰易明。
- 用現存天然障礙物或者放置定向地雷同炸藥嚟將敵人困喺殺傷區域；天然障礙物例子包括堤防、水體同懸崖。
- 用定向地雷、炸藥或其他障礙物嚟保護攻擊同支援小隊。
- 使用預先計劃嘅直射同曲射火力、地雷同詭雷造成破壞同傷亡、孤立目標以防止增援或者逃走，同埋掩護攻擊小隊去撤離。
- 用搜索小隊嚟搜索敵人屍體；佢哋必須能夠迅速通過自己嘅保護障礙物。

排練

伏擊排練極為重要同應該喺同行動地區相似嘅地方進行；排練唔能夠只係限於目標區域入面嘅行動。部隊應該已經建立咗諸如緊急行動演練、危險地帶行動同基本攔行量等嘅標準，但噉冇改變到需要演習呢啲預定行動以確保每個士兵都遵守。

目標集合點

目標集合點係離開目標視線、聽覺同輕武器範圍嘅集合點，通常位於巡邏隊計劃喺伏擊後採取嘅移動方向上；直到精確測定前都係暫定。
喺目標集合點入面或者由佢出發嘅行動包括：
- 偵察目標
- 發出零碎命令，即係只包括改變項目嘅巡邏命令
- 當冇同敵人交戰嘅話就喺偵察之後發放資訊
- 繼續行動之前嘅最後準備，包括對齊背囊、重新偽裝、準備爆破、準備擔架同檢

查
- 伏擊後嘅行動，包括點算士兵同裝備、重新分配彈藥同重建指揮系統

失敗原因

- 過早展開攻擊：攻擊小隊成員必須等到隊長發出開火命令，如果有部分敵人仲喺殺傷區域外嘅話對攻擊小隊嚟講係一個威脅；如果攻擊小隊只係攻擊一個大型部隊嘅一部分，噉佢哋就可以側擊或者截斷同包圍攻擊小隊。
- 由於差勁嘅噪音同照明紀律導致埋伏被發現。
- 差嘅偽裝。
- 差嘅選址。

其他伏擊技巧

- 喺日落之前進場係最好。
- 大範圍武器係最有效。
- 巡邏隊員伏擊期間絕對唔可以瞓覺；如果因為過度疲勞而有呢個危險嘅話必須要有強制手段去令佢哋保持清醒，例如用繩綁住每個人嘅拇指，當有人感覺到被人拉嘅時候佢就回應，呢條繩必須容易拆除同安靜。
- 如有需要巡邏隊長應該計劃目標嘅照明。
- 車輛伏擊可以按照線形伏擊噉組織，計劃考慮應該包括停住行隊嘅頭尾車輛以阻止敵人逃離殺傷區域。
- 游擊戰入面輕武器嘅彈藥通常短缺，喺呢個情況炸藥好多時都係伏擊同某啲其他行動嘅最佳手段，因為佢哋能夠用常見嘅化學品製成。

<u>突襲</u>

突襲係對敵人部隊或者裝置嘅偷襲，秘密移動去目標地區、短暫而激烈嘅戰鬥、迅速脫離行動同快速而迷惑嘅撤退都係呢種攻擊嘅特點。
游擊隊進行突襲嚟破壞或者損毀敵人補給、裝備或者裝置例如指揮所、通訊設施、倉庫同雷達站；繳獲補給品、裝備同俘獲重要人員；或者造成敵人傷亡。突襲嘅其他效果包括由其他行動到轉移敵人視線；令敵人不知所措、顧此失彼；同埋迫使敵人調配額外部隊去保護佢哋後方同設施；有時亦會用嚟引誘敵方增援部隊進入一個精心策劃嘅伏擊。

小隊

領袖同司令部

由行動領袖、無線電操作員同其他行動指揮人員組成。

攻擊小隊

攻擊小隊部署喺接近目標嘅位置令佢哋可以喺被敵人發現嗰陣即時攻擊；當支援火力解除或者轉移咗，佢哋會進攻、奪取同控制目標。佢哋亦會保護爆破小隊、搜索小隊，同其他行動緊嘅小隊。當收到命令或者信號，佢哋會返去目標集合點。

爆破小隊

爆破小隊會準備、設置同引爆炸藥嚟摧毀敵方目標，係攻擊小隊嘅一部分。

突破小隊

突破小隊負責清理穿過敵方障礙嘅路徑，唔好忽視利用動物例如牛、羊、山羊等嚟協助引爆地雷同詭雷、突破障礙同引敵人開火嚟搵出佢嘅位置；佢哋隸屬於攻擊小隊。

救護同擔架小隊

由醫護人員同擔架員組成，係攻擊小隊嘅一部分。

搜索小隊

呢個小隊搜索敵軍屍體身上有冇文件同其他資訊，係攻擊小隊嘅一部分。

後備小隊

資源許可嘅話保留後備小隊嚟更快噉滲透敵方防線；如果其中一個小隊需要增援或者出現突發事件， 後備小隊令巡邏隊長更有彈性去部署。

支援小隊

支援小隊向目標、敵軍人員同目標附近或者後面嘅關鍵地區發射壓制火力以摧毀敵方武器，噉可以令攻擊小隊更加接近敵人從而摧毀佢哋。
支援小隊可以協助阻止敵人增援；撤退時按照信號轉移火力嚟摧毀敵人；協助攻擊小隊受壓下撤退；喺目標放置煙霧嚟限制敵人視線；同埋喺夜晚發射照明彈。如果支援小隊冇辦法喺有利位置支援攻擊小隊嘅話可以伴隨住佢哋；支援小隊必須負責自己嘅保安。

保安小隊

保安小隊阻止敵人增援同逃走，亦會保護目標集合點；此外佢哋亦會掩護攻擊小隊撤退同保護突襲部隊嘅後方。

計劃嘅注意事項

偵察

詳細嘅資料係一場成功突襲嘅關鍵，知道敵人增援嘅位置、部署同可以到達目標嘅路線好重要。所有關於哨兵位置同日程、武器掩體、通訊設施、軍營，同來往目標指揮所嘅地形只係其中一啲需要嘅細節；好多時透過有效嘅偵察同監視嚟獲得呢啲資訊；游擊戰入面當地居民亦都可以提供有關嘅情報；隊長喺攻擊之前偵察目標嗰陣佢會設置監視。

最大程度嘅出其不意

直到小隊攻擊之前避免佢哋被發現，計劃好游擊活動以免表明突襲目標；有時喺黑夜、雨天或者遙遠嘅砲火聲下移動有助掩護突襲部隊；留意聲音喺夜晚可以傳得更遠，所以必須透過令裝備安靜同遵守噪音紀律嚟避免噪音。煙霧亦都可以用嚟幫助隱藏突襲部隊嘅移動。

目標

行動中會有特定目標俾每個班長去消滅，佢哋會指揮自己嘅部隊對準目標開火。

來往目標路線

呢啲路線應該可以俾突襲部隊匿蹤、提供掩護同躲藏；可以考慮利用當地輔助隊嘅指南；前往目標途中要用適當嘅隊形嚟避免交戰同受到奇襲。
排必須保持不被發現，如果提早被發現，佢要集中直射同曲射火力、建立火力優勢同進行機動嚟重奪主動權。為咗協助維持出其不意，排長可以考慮安排喺第二度發動假嘅攻擊，或者喺實際攻擊嘅一段長時間入面不斷進行試探攻擊；喺游擊戰中唔成功嘅突襲必須終止以避免不必要嘅損失。
部隊可以喺撤退路線上放置詭雷嚟減慢追擊者；但哋必須要用嚮導嚟協助通過放置咗詭雷嘅道路。

預先計劃嘅火力

部隊可以部署直射同曲射火力、地雷同詭雷嚟對目標造成破壞同傷亡、孤立目標以阻止增援同逃走、掩護攻擊小隊撤退、協助應付反擊，或者隱藏突襲部隊嘅移動。

利用照明

照明可以用嚟喺黑夜進行突襲，照明裝置應該擺喺後衛後面以造成剪影，但失去夜視能力會係一個憂慮；需要注意敵人都可能會用照明，噉亦都會減低夜視能力。
夜間行動嗰陣唔好忽視使用雙筒望遠鏡，佢哋可以集中可用嘅光線。

攻擊目標

好似工兵、突破小隊、爆破小隊或者消滅哨兵人員噉嘅特別小隊就位並執行自己嘅任務；向目標部署壓制火力去取得火力優勢同破壞敵方陣地同武器。
一旦壓制火力有效，機動小隊接近目標；領袖會指派特定目標俾伍或者班去攻擊。隨住攻擊小隊越嚟越接近敵人，佢哋會更加強調壓制而唔係機動；最終除咗一個伍之外其餘伍都可能壓制緊敵人，而淨低嗰個伍就進行機動並闖入敵方陣地。通常支援火力會喺攻擊小隊啱啱進入目標之前解除或者轉移。

鞏固同重新組織

一旦攻破咗目標，攻擊小隊會建立外圍防守以防敵人反擊；搜索小隊搜索敵軍屍體；爆破小隊設置炸藥；重建指揮系統；重新分配彈藥。
全方位保安係好重要，當領袖偵察目標嗰陣佢會考慮地形同揀選臨時防禦陣地；注意敵人可能策動反擊嘅關鍵地形同考慮部署火力去阻止佢哋由嗰啲地方接近。時鐘技巧

係快速建立外圍防守嘅一個技巧，巡邏隊長指定一個羅盤方向或者攻擊方向做 12 點同用時間位置嚟俾班去識別左右邊界；然後佢部署關鍵武器去覆蓋最有可能嘅接近路線；佢通常會指派一個副巡邏隊長負責保安。
一完成針對目標嘅所有行動，攻擊小隊就會馬上撤退；保安小隊會掩護佢哋，有時支援小隊亦會喺預設路線上一連串集合點到提供掩護。
如果敵人組織咗向攻擊小隊進行近距離追擊，保安小隊會利用火力同移動嚟協助攻擊小隊，分散敵人注意同減慢佢哋進攻速度。被敵人緊緊纏住嘅小隊唔會嘗試去到達最初集合點，反而主動噉將敵人帶離其餘部隊同嘗試透過喺複雜地形到進行規避行動嚟擺脫佢哋；情況允許嘅會嘗試喺另一個集合點匯合大隊或者繼續以單獨小隊返去基地，必要時甚至會拆做細隊去避開敵人。

信號

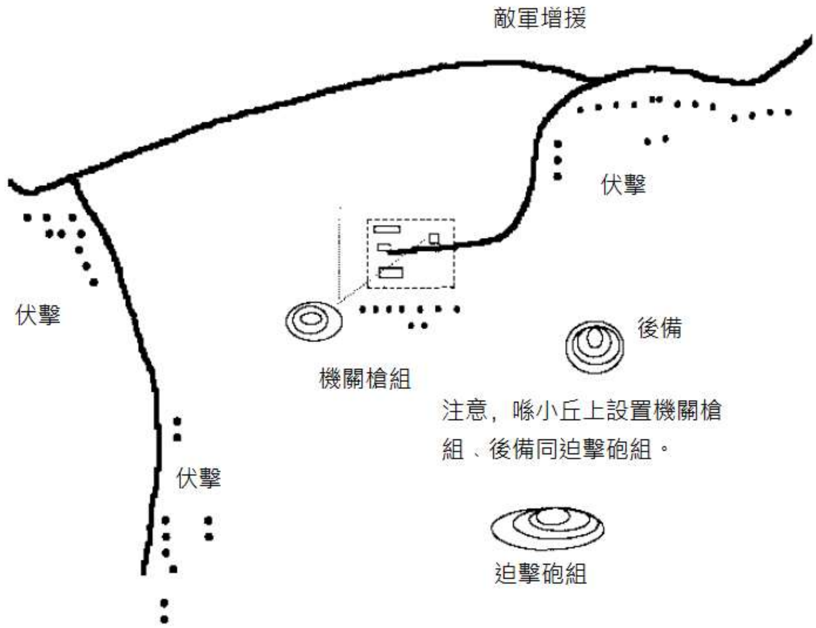
突襲時可能需要好多信號；由巡邏隊到達目標集合點嗰刻開始就需要信號嚟進行例如展開支援火力、展開攻擊、解除或轉移支援火力、集中火力、停火同撤退等行動。

火力控制

突襲期間控制可以係一個重大問題，缺乏大規模無線電通訊裝備嘅游擊隊會發現好難協調各個小隊。信號彈、聲音信號、信差或者預先指定時間都可能用嚟協調行動；領袖可以用曳光彈嚟指定向邊度集中火力，或者支援小隊嘅機關槍組可以透過發射曳光彈跨越目標嚟標記支援火力嘅開始地方。三角架武器可以喺日頭針對主要目標進行訓練。

排練

排練係突襲成功嘅關鍵，部隊應該喺同目標差唔多嘅地形進行排練；敵方陣地嘅模型對部長好有幫助。一旦學習咗所有需要完成嘅工作，部隊應該喺同突襲嗰陣類似嘅照明條件下進行排練；向參與士兵簡介行動嗰陣應該要用地形模型。



圖十八、敵軍嘗試增援受攻擊設施嗰陣以突襲嚟引誘敵人進入伏擊嘅例子

緊急行動演練

緊急行動演練係針對戰鬥中常見情況、需要小隊即時行動所預先安排嘅反應；佢哋可以係進攻或者防守。為咗成功執行，呢啲反應必須充分排練同確保部隊每個成員都理解，亦都要簡單同快捷。

偶然接觸

偶然接觸係指意外或者出乎意料噉發現敵人，而唔肯定敵人見唔見到友軍；採取點嘅行動取決於唔同特定情況。遇到時通常冇足夠時間去俾詳細嘅指示，所以每個巡邏隊員都必須知道需要做啲乜；呢啲行動必須練習到好似自然反應。

靜止

尖兵見到敵人但對方見唔到巡邏隊，佢會發出「靜止」信號，然後信號喺巡邏隊中傳開；所有巡邏隊員都停低同唔郁俾敵人通過，任何隊員被敵人發現嘅話就立即開火。**注意，人眼習慣去探測突然嘅移動，所以靜止信號必須要唔易被敵人探測，亦即係唔好突然舉手或者向敵人曝露手掌。**

緊急伏擊

尖兵見到敵人但對方見唔到巡邏隊，佢會用手同臂嚟發出「靜止」然後「敵人喺前方」嘅信號並好快回傳；如果巡邏隊長決定執行緊急伏擊，佢會俾出相應嘅手同臂信號同移動方向。敵人可以繼續行進直到進入殺傷區域，巡邏隊長透過首先發射標定射擊嚟展開伏擊，基於唔同任務巡邏隊可能進入殺傷區域攻擊或者撤退。

立即攻擊

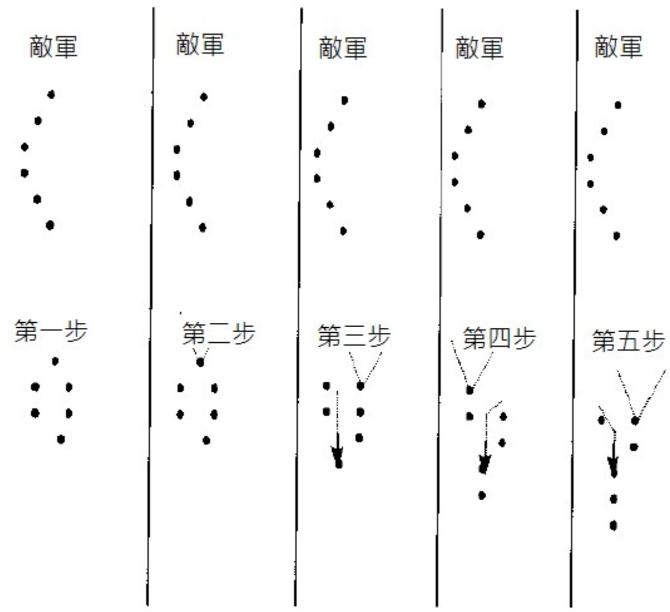
巡邏隊同敵人同時互相見到，第一個見到敵人嘅巡邏隊員迅速發射標定射擊，然後大叫「前方交戰」、「右方交戰」等資訊。巡邏隊快速移動同向敵人方向攻擊，佢哋積極進攻同淨係射見到嘅目標。

反伏擊

如果部分巡邏隊入咗敵人殺傷區域，佢哋會馬上還擊同儘快脫離；冇入到嘅巡邏隊員應該儘快協助被困嘅隊友。
如果成隊巡邏隊被困殺傷區域，佢哋會馬上還擊同儘快脫離；如果嗰個係近身伏擊同冇可用嘅掩護，唯一選擇可能係直接攻擊敵軍。當巡邏隊成功脫離之後，佢哋會喺最後嘅集合點重新組織。

射擊撤退

小隊為咗喺較大型敵軍手上脫離通常會用呢個技巧；如果巡邏隊同敵人同時互相見到，第一個見到敵人嘅巡邏隊員用全自動步槍向敵人開火並大叫「前方有敵人」、「右方有敵人」等資訊，所有其餘巡邏隊員交錯噉單膝跪低，離敵人最遠嘅隊員準備白磷彈或者高爆炸性手榴彈，注意白磷彈只可以喺風向唔係來自敵人嗰陣使用。當第一個人射完一個彈匣之後佢就端槍、轉身逃離敵人，一路跑一路裝彈；第二個人用全自動步槍射擊，並嘗試喺前一個人射完最後一粒子彈嗰陣開火，當佢嘅彈匣用完嗰陣佢又端槍同跟隨第一個人。呢個行動不斷重覆直到巡邏隊嘅最後一人，佢一直等待直到佢之前嗰個人開始射擊，然後佢大叫「手榴彈」並向敵人掟手榴彈；佢同開緊火嘅隊員一齊端槍再跑走；當手榴彈爆炸嗰陣掟出嗰個隊員停低、轉身單膝跪低同用全自動步槍射向敵人。成個步驟按情況需要或者巡邏隊長命令而重覆。



<u>圖十九、射擊撤退</u>

對砲火嘅反應

當第一吓聽到砲彈聲嗰陣所有隊員落地，衝擊後成個巡邏隊沿行軍方向跑一段預定距離，巡邏隊長可能用時鐘方法嚟改變方向。

對空襲嘅反應

敵軍飛機接近嗰陣巡邏隊搵掩護並等飛機通過；如果受到空襲巡邏隊自動或者按巡邏隊長命令開火。所有巡邏隊員用全自動步槍開火向飛機前方以令佢飛入子彈之中。

<u>停低時嘅行動</u>

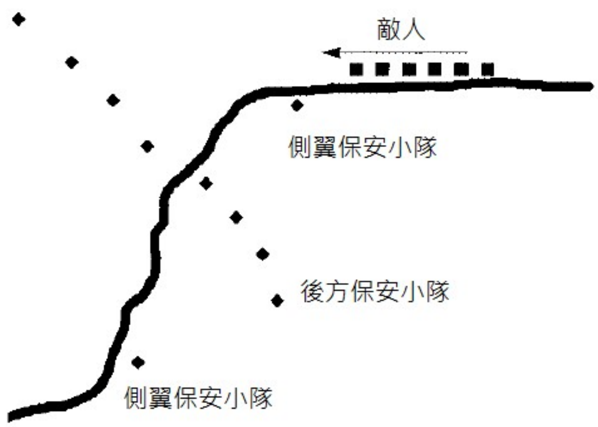
短暫停低嗰陣巡邏隊會建立全方位保安同冚住所有進入嗰度嘅路線；最好完成後係一個雪茄形狀嘅外圍。副巡邏隊長向前行並沿途檢查保安措施，同埋見巡邏隊長去了解停低原因同提供協助。
長期停低嗰陣巡邏隊佔據一個保安外圍，技巧同佔據巡邏基地相似。

緊急行動演練例子

情況一

部分巡邏隊橫過咗小徑，側翼保安小隊發現敵人但敵人冇發現到巡邏隊。

- 側翼保安小隊發現敵人。
- 保安小隊發出「發現敵人」信號。
- 巡邏隊靜止；曝露咗嘅人員順暢、迅速同安靜噉移去掩護同隱蔽嘅位置。
- 巡邏隊等敵人通過。
- 等到睇埋敵人係咪更大型部隊嘅先頭部隊後，淨低嘅巡邏隊橫過小徑。
- 巡邏隊改變行軍路線。
- 離開輕武器範圍後巡邏隊進行保安停頓。

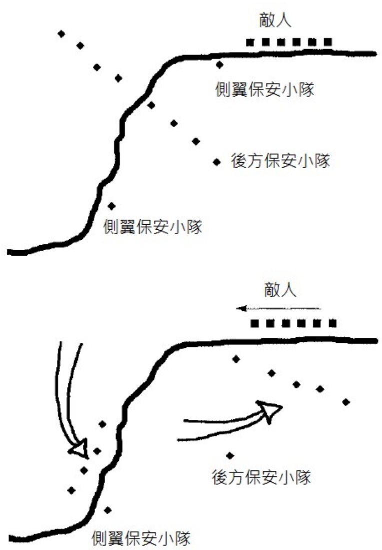


圖二十、情況一

情況二

巡邏隊橫過馬路或者小徑嗰陣被敵人發現。

- 第一個意識到敵人已經發現巡邏隊嘅人向敵人發射標定射擊；巡邏隊員大叫「敵人喺左（或者右）邊」然後所有隊員搵掩護。
- 近側巡邏隊員建立火力基地。
- 遠側小隊遠離敵人同觀察小徑。
- 如果發現冇敵人，遠側小隊返去近側並奪取掩護位置。
- 側翼保安小隊向交戰小隊示意表示掩護小隊已經就位。
- 小隊開始脫離戰鬥，呢個可能需要掩護小隊建立火力基地；一般而言交戰小隊會協助掩護小隊取得火力優勢並等到仍哋可以維持後先至嘗試移動。

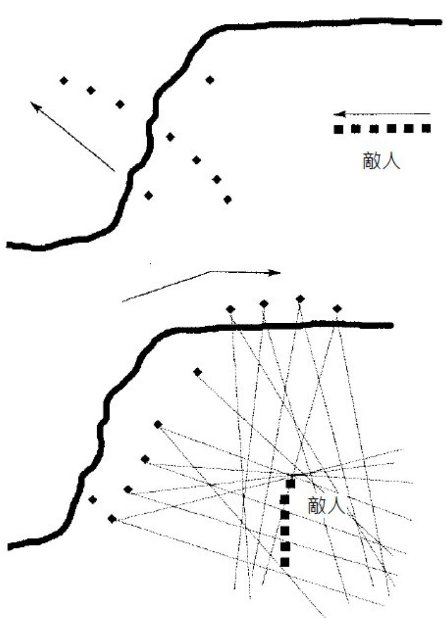


圖二十一、情況二

情況三

巡邏隊橫過馬路或者小徑嗰陣喺近側同敵人交戰，部分巡邏隊喺遠側。

- 近側小隊立即開火去取得火力優勢。
- 遠側小隊進行機動嚟建立火力基地。
- 近側小隊用手榴彈嘗試脫離戰鬥並用掩護同躲藏位嚟橫過小徑，情況同地形許可嘅話小隊嘗試喺側翼保安小隊之間橫過；如果繞過保安小隊更加安全嘅話佢哋會噉做，但首先要確保保安小隊知道佢哋會噉樣穿越。

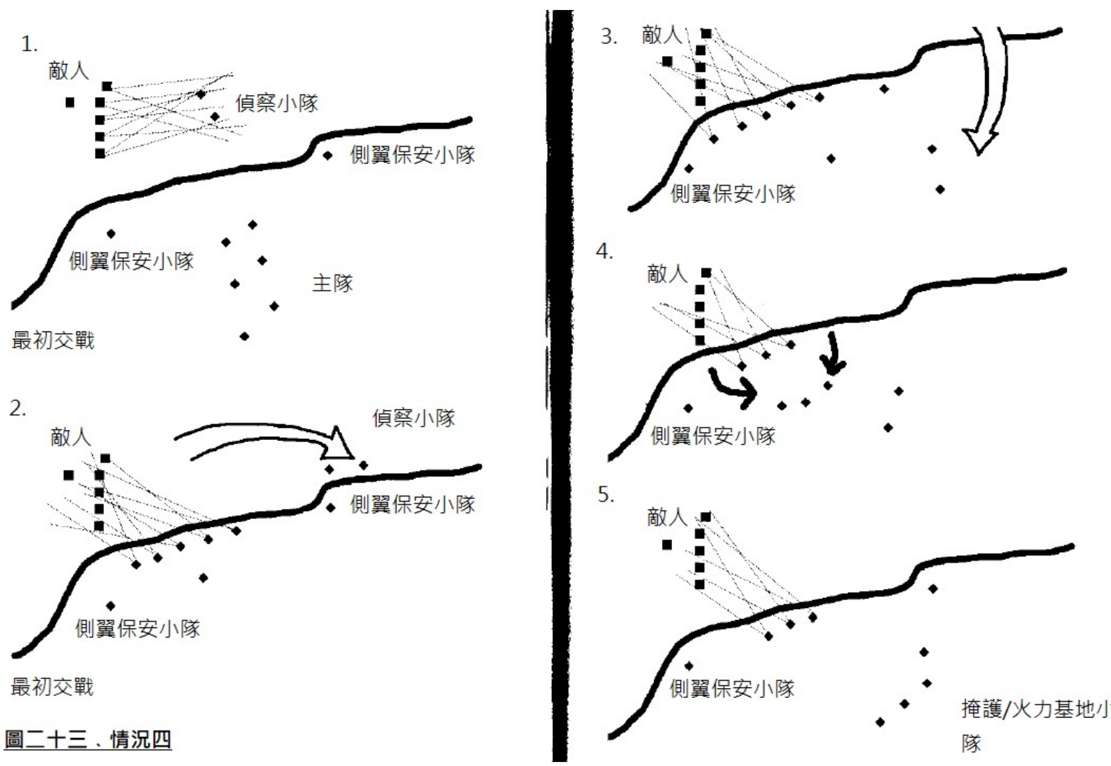


圖二十二、情況三

情況四

巡邏隊需要穿過小徑，建立咗保安同派咗兩個隊員去遠側偵察；巡邏隊橫過小徑後兩個偵察員遭到敵人砲擊。

- 主隊搵掩護同建立火力基地，後方保安小隊維持原狀；如果敵人嘗試側擊，嗰邊嘅保安小隊向佢哋開火。
- 偵察小隊運用手榴彈或者催淚彈脫離戰鬥。
- 偵察小隊重新加入主隊。
- 巡邏隊長喺偵察小隊重新加入後立即發出脫離戰鬥嘅信號。
- 巡邏隊透過火力同機動或者移動嚟脫離戰鬥。
- 冇參與戰鬥嘅伍擔任掩護同建立火力基地，交戰小隊脫離戰鬥。
- 巡邏隊用掩護躍進技巧直到脫離咗戰鬥，並移動去最後集合點同喺嗰度分發彈藥、重建指揮系統同繼續任務。



圖二十三、情況四

情況五

巡邏隊受到砲擊。

- 傳嚟砲火聲；第一個聽到嘅人大叫「受到砲擊」。
- 所有人著地。
- 初次衝擊後巡邏隊長指示移動方向同距離；巡邏隊向住嗰個方向跑一段特定距離

嚟離開衝擊地區。

突圍

當一個小隊被大型部隊包圍，佢好有可能需要自己打一條出路；下面提到嘅技巧可以指導小隊建立自己預先訂立同排練嘅突圍方法。
當被包圍時小隊最好儘快嘗試突圍，因為噉樣會令敵人得好少時間去搵出小隊嘅確實位置；包圍線上可能會有罅隙；同埋可能仲未設置關鍵武器、要求火力支援、部署阻止部隊同後備等。實際上小隊越早嘗試突圍就越有可能喺更少傷亡下成功。

突圍準備

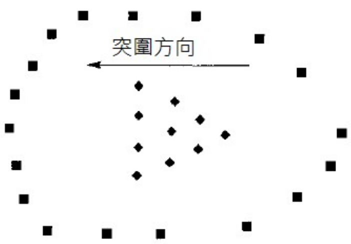
小隊嘗試突圍前必須制定計劃去處理以下事項：

- 留低嘅背囊同裝備必須有人銷毀。
- 必須留低屍體；必須有人拎走任何機密文件例如包括認證表、呼號、頻率等嘅信號說明、筆記簿同地圖。
- 根據巡邏隊規模必須有一或者兩個人負責後方保安，佢哋嘅工作包括協助任何喺嘗試突圍前或者期間受傷嘅人員；另外佢哋應該回收突圍期間被殺隊員身上嘅文件，但唔應該嘗試帶走陣亡士兵。

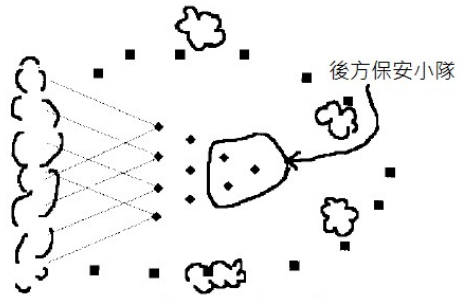
突圍隊形

五至十二人小隊最有效嘅突圍隊形係砌成一個金字塔結構，個底係先鋒；亦應該採取下列行動：

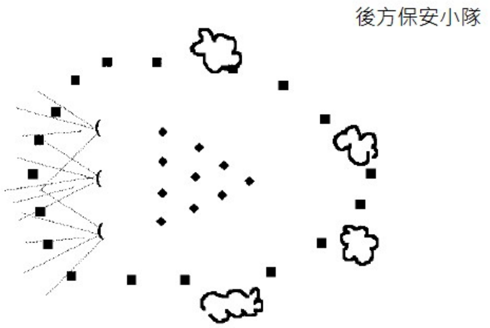
- 小隊成員就位。
- 用擲彈筒或者手掟催淚彈去側翼。
- 掟白磷彈去後方。
- 向小隊移動方向引爆定向地雷或者掟高爆炸力手榴彈。
- 小隊喺定向地雷或者手榴彈爆炸後立即開始行動。
- 第一攻擊隊用全自動步槍開火，其餘隊員暫停射擊。
- 當第一攻擊隊清空彈匣，第二攻擊隊上前穿過佢哋並繼續射擊。
- 當第二攻擊隊清空彈匣，第一攻擊隊已經入好彈藥、上前穿過佢哋同繼續攻擊，但只係用半自動射擊。
- 小隊必須迅速移動但唔應該跑，完全突圍之前都唔可以停步。



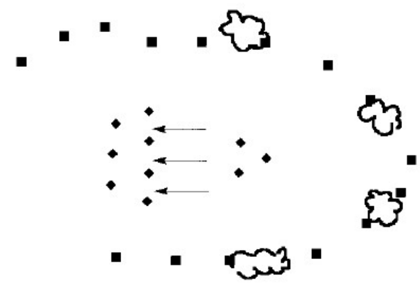
圖二十四、巡邏隊組成金字塔形，底作先鋒



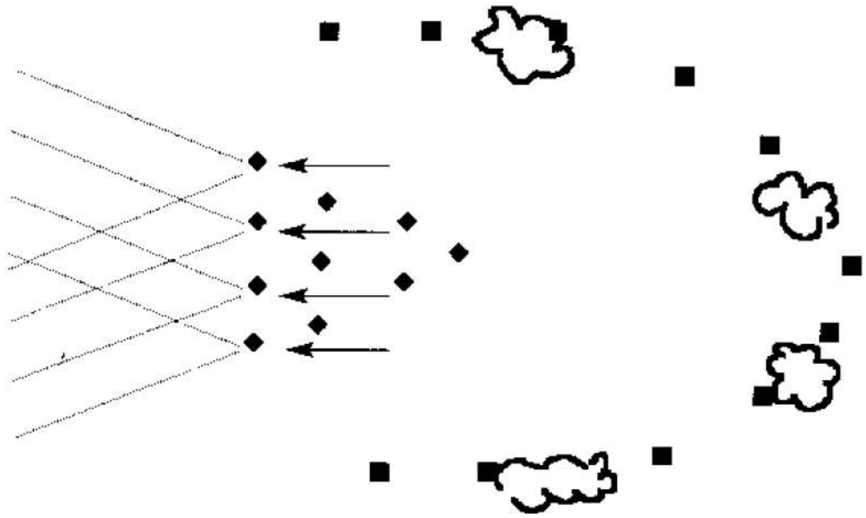
圖二十六、前方爆炸後小隊立即開始行動；前列以全自動步槍開火，除非敵人構成威脅否則其餘隊員暫停射擊



圖二十五、向後方同側翼掟手榴彈，向小隊移動方向放定向地雷同手榴彈



圖二十七、當前方清空彈匣，第二列穿過佢哋並繼續射擊



圖二十八、當第二列清空彈匣，第一列已經入好彈藥，穿過第二列並以半自動模式繼續射擊

支援火力

如果有可用嘅曲射火力，巡邏隊長永遠都會將佢融入突圍計劃；突圍嗰陣巡邏隊長會教導部隊走出曲射火力嘅衝擊區。首先將火力完全設置喺部隊周圍，然後揀啱方位離

開眼前嘅火力，嘅可以有效將部隊帶離危險地區；喺離開途中仲可能俘虜受驚敵軍。

三.巡邏基地

巡邏基地係巡邏隊停留唔超過 24 個鐘嘅長時間所建立嘅陣地；巡邏隊會佔據呢笪地方至少直到實現建立嘅目的，亦唔會再用同一個巡邏基地。

當巡邏隊需要喺冇友軍保護嘅地區長時間停留嗰陣佢必須採取措施去提供最大保護；最有效嘅措施係揀一個唔俾敵人發現嘅地方。游擊戰入面義軍無論喺曲射火力、空軍定地面攻擊都處於劣勢；基於呢點就算只係懷疑被發現，巡邏隊都會選擇撤離巡邏基地。

建立巡邏基地嘅計劃通常都係巡邏行動命令其中一部分；但係有時呢個可能係經過即時偵察先做嘅決定，或者喺保安停頓嗰陣控制同組織嗰個地區。典型需要計劃建立巡邏基地嘅情況包括巡邏隊需要：

- 停止所有移動以免被發現
- 進行漫長同詳細偵察嗰陣匿藏巡邏隊
- 準備食物
- 針對目標行動前準備最後計劃同發佈命令
- 返基地之前執行額外或者幾個行動

巡邏計劃階段通過透過地圖偵察、空中偵察或者之前對合適位置嘅認識嚟揀選巡邏基地，喺巡邏行動前預先計劃嘅巡邏基地都係暫定，直到確定佢係適合同有保障。建立巡邏基地嘅計劃必須包括備用位置嘅選擇、會合點同集合點；當證實咗主要位置唔適合或者巡邏隊需要過早撤離主要位置，巡邏隊就可以使用備用巡邏基地，可以嘅話應該先偵察同持續監視備用位置直到巡邏隊佔據咗或者唔需要用佢。

當巡邏隊需要以小隊嚟撤離巡邏基地嗰陣就會用到會合點，而呢個位置並唔會事先偵察過；如果巡邏隊喺巡邏基地分散嘅話就會去一個之前經過、覺得適合同眾所周知嘅集合點。

<u>巡邏基地特點</u>

揀選：

- 無乜戰術價值嘅地形
- 限制步行移動嘅複雜地形
- 提供緊密地面掩護同難以從空中觀察嘅密林
- 遠離人類居住嘅地區
- 接近水源但唔係喺隔籬嘅地區，因為敵人偵察巡邏隊可能會監視水源。

避免：

- 已知或者懷疑嘅敵人位置
- 建成區
- 山脊線同地形稜線
- 馬路、小徑同自然道路
- 濕地、陡坡同小山谷；呢啲都可能用作移動路線

計劃：

- 覆蓋所有接近路線嘅前哨同監聽哨站
- 同前哨同監聽哨站嘅通訊方式以接收敵人接近嘅預警
- 巡邏基地嘅防禦
- 多條撤退路線
- 警報計劃去確保任何時候都有預定數量嘅人員係清醒
- 執行偽裝、噪音同照明紀律
- 以最少移動同噪音嚟進行活動

佔據巡邏基地

有兩個方法去佔據巡邏基地：一係移動去選址然後以同現場建立一樣嘅方式去擴展同組織嗰個地區；或者喺選址短暫停留然後派出前方偵察部隊。無論用邊個方法巡邏隊必須徹底計劃同排練；進行巡邏基地演練可以協助巡邏隊通過快速而有效率嘅佔領嚟達到理想嘅匿蹤效果。
以下係點樣佔據一個排規模巡邏基地同喺入面行動嘅例子。

接近

- 巡邏隊喺暫定基地選址嘅視線、聽覺同輕武器範圍外停低。
- 建立近距離保安。
- 班長陪同巡邏隊長偵察現場。

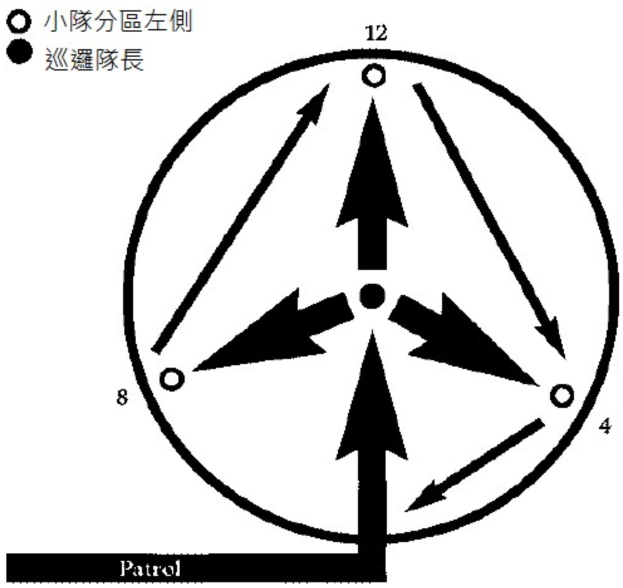
偵察

- 巡邏隊長將進入巡邏基地嘅位置設為 6 點鐘。
- 巡邏隊長行去並將基地中心點設為司令部。
- 班長按時鐘系統偵察基地係咪合適並匯報俾巡邏隊長。

- 派出兩名隊員帶領巡邏隊前進。

佔據

- 巡邏隊以直角離開行軍路線並單行進入基地，然後移動到基地中心點；指定人員清理巡邏隊移交痕跡。
- 各小隊隊長脫離小隊並帶佢哋到所屬分區嘅左側。
- 透過順時針移動直到下個分區嘅左側，小隊佔據自己所屬分區。
- 巡邏隊長喺分區左側見各小隊隊長同順時針移動嚟檢查基地周圍；佢會檢查射擊區域同人員武器部署。
- 各小隊隊長由所屬分區左側出發行一段距離再順時針移動去右側嚟偵察分區前方；佢會向巡邏隊長匯報敵人或者平民活動跡象、合適瞭望哨站位置、集合點同撤退路線。
- 巡邏隊長指定集合點、瞭望同監聽哨站位置同撤退路線。
- 每個小隊設置一個二人日間瞭望哨站、一個三人夜間監聽哨站同建立通訊系統。



圖二十九

行動

- 只使一個基地出入口，並且時刻偽裝同駐守。
- 一般而言只有必須同埋日間嗰陣先會生火，無論係日頭定夜晚火都係越細越好；地形許可嘅話會喺坑入面生火，亦會冚同遮住。必須要乾同硬木用減少煙霧；一種驅散煙霧嘅方法係喺斜坡挖條溝，然後留幾個窿俾煙散開嘅冚住。
- 只有指定時間同唔喺夜晚、清晨同黃昏先做會發出噪音嘅工作；儘可能以遠方砲

火聲嚟掩蓋巡邏基地嘅聲。

- 喺巡邏基地內外嘅移動都減到最少。
- 拘留發現巡邏基地嘅平民直到移動或者撤離基地，要小心確保佢哋對基地計劃或者行動一無所知；要蒙蔽佢哋嘅眼同耳。
- 可以嘅話安排兩至三個人看住瞭望同監聽哨站等佢哋可以輪班同儘量減少移動。
- 每朝曙光同每晚黃昏前半個鐘都進行一個鐘嘅戰鬥準備，每個人員都瞄準佢嘅射擊區域；期間唔可以移動或者發出任何聲音。
- 每個人員確保自己知道佢前後左右每個人嘅位置同埋任何基地內、進入同離開基地嘅移動計劃嘅時間同路線。
- 喺地面掩護稠密嘅地區可以用夥伴小組嚟清理喺射擊區域地面上嘅樹葉同其他細小障礙物直到大概膝頭咁高；噉可以令趴喺度嘅巡邏隊員見到接近緊嘅敵人隻腳同時阻止企喺到嘅敵人睇到已經清理嘅分區。

防禦

- 巡邏隊計劃好點防守，但只有無法撤離巡邏基地嗰陣先防守。
- 冇建立精心設計嘅射擊位置。
- 強調偽裝同匿藏。
- 有嘅話可以計劃用大砲同迫擊砲。
- 喺接近路線上放置預警裝置。

通訊

- 無線電係優秀嘅通訊方式但好易被截獲，必須小心操作。
- 常規戰中通訊系統可能由上級司令部設立；但游擊戰入面必須考慮敵人搜索無線電方向能力同可能用嘅掃描器。
- 必須同瞭望同監聽哨站建立某種通訊系統以迅速而安靜噉提醒每個人。
- 如果體積、重量同裝拆時間唔係缺點嘅話可以喺巡邏基地入面用電話線；但要謹記敵人可以喺瞭望或監聽哨站發現並直接跟住佢哋去到巡邏基地。
- 拖或者拉線可以用嚟發出信號，噉樣既安靜又可以減少無線電通信量。
- 巡邏基地入面可以用信差。

保養維修

- 按需要清潔同保養武器同裝備；同一時間唔可以超過三分之一人拆卸佢哋嘅武器，指嘅係排中嘅任何一個班嘅三分之一。一個班嘅人員唔會同一時間拆卸武器，相反成個排嘅三分之一人就753噉做；噉係為咗確保外圍所有分區都有武器覆蓋。

- 有幾個原因去使用貓窿旱厠：首先佢哋喺撤離巡邏基地嗰陣容易掩蓋同偽裝；另外可以減少氣味從而降低被發現嘅機會。同埋由於每個人去完之後都會冚返自己嘅排泄物，噉樣可以避免吸引烏蠅，加強衛生。
- 要挖一個貓窿旱厠首先要小心移除表面泥土，儘量唔好破壞任何植被根部；保留呢啲泥土用嚟如厠後冚住同偽裝個窿；將表面泥土放喺唔會踩到嘅地方。
- 日頭嗰陣會用外圍出面嘅貓窿，亦都必須有人看守個使用者；夜晚就用入面嘅貓窿。
- 埋住或者帶走罐頭同其他垃圾，如果埋得唔夠深啲小動物會喺部隊離開後挖啲罐頭同垃圾嚟食淨低嘅食物；需要匿蹤嘅話部隊就應該帶走垃圾。

<u>進食</u>

- 人員安排喺交錯時間進食。

<u>水源</u>

- 可以嘅話儘量唔好用水源，因為敵人通常都會監視住，而且敵人部隊或者平民都有可能使用。
- 如果必須要去水源拎水，組織一個食水小隊，首先建立保安措施，喺派任何人前進前觀察水源幾分鐘；必須計劃偶然接觸嘅應對行動。
- 廿四小時內唔可以去同一個水源多過兩次。

<u>休息</u>

- 只有完成所有工作後先准休息同瞓覺；交錯休息時段以維持適當嘅保安；安排每個人員有儘量多休息同瞓覺時間以同工作同保安要求一致。

<u>計劃同執行行動</u>

- 行動細節必須喺唔一次過集合所有人下俾每個人知道，以免危害安全；排練僅限於地形模型，亦唔會試射武器。

<u>離開</u>

- 清除或者隱藏所有巡邏隊出沒嘅跡象，噉樣可以阻止敵人知道巡邏隊存在同點樣操作巡邏基地，亦都可以防止敵人追擊。

四.巡邏技巧

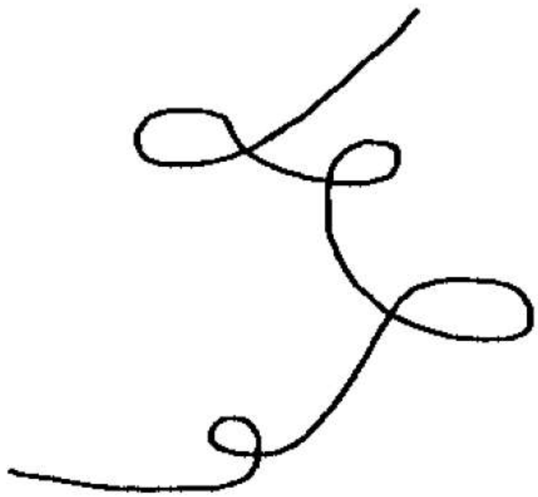
好多關於小隊巡邏同戰鬥嘅零碎細節都最好形容為「雜項」，啲唔代表佢哋唔重要；每個游擊隊員應該熟習以下巡邏技巧。

巡邏技巧

- 用膠紙黐住槍口以免水同塵進入；將滅光器插槽下方打開嚟通風。
- 每個彈匣最後三粒子彈應該係曳光彈以便士兵知道彈匣就嚟空。
- 彈藥袋入面其中一個彈匣應該用膠紙黐好以便快速同輕鬆噉拎出；彈匣應該掉轉嚟擺，彈頭永遠背向你。
- 將任何喺你跳嘅陣會發出聲響嘅嘢黐住。
- 揾牛皮膠紙黐喺槍托到去減弱撞到四肢發出嘅聲音。
- 黐住或者拆槍帶扣。
- 巡邏隊長可以帶一個裝晒曳光彈嘅彈匣用嚟指定目標。
- 每朝安靜噉換彈膛入面嘅彈藥，因為凝聚力作用可能會導致故障。
- 為武器隨身攜帶一細支潤滑油同一塊細布。
- 每日幫武器嘅選射掣加啲潤滑油。
- 除咗尖兵外每個士兵嘅武器撳咗安全掣以免走火，尖兵就可以將武器校去全自動模式以應付要同敵人交戰嘅情況；但呢個都係取決於巡邏隊長嘅判斷。
- 每日清潔武器，可以係即場簡單噉將佢拆開同用加咗潤滑油嘅布嚟抹，然後用砲膛刷嚟擦槍管，最後抹彈膛。
- 巡邏嘅陣永遠帶備刀仔。
- 用皺紋膠紙將手榴彈環固定喺手榴彈身上以免發出噪音同固定保險針。
- 巡邏嘅陣以冇規律嘅週期嚟移動 5 至 10 分鐘再停頓 5 分鐘；呢啲係保安停頓，每個人都保持安持，留心聽同睇有冇其他人移動。
- 永遠唔好折斷樹枝以免留低痕跡俾敵人跟蹤。
- 一個班規模嘅巡邏嘅陣每次只可以有二至三個隊員進食，其他人都喺防禦姿勢；移動時唔好進食，同檢查清楚有冇留低食物。
- 經常檢查尖兵同改變方向；將巡邏隊移動方向分為唔同分支以便改變方向；永遠唔行直接去到目標嘅路線。
- 唔好沿住前往目標嘅同一條路線返去。
- 某啲氣候或者天氣情況下喺清晨移動以節約用水可能係明智之舉；唔好害怕喺夜晚移動，但要注意噪音喺夜晚傳得更遠。
- 當巡邏隊停低超過幾分鐘，佢哋需要用風扇技巧嚟檢查所有方向嘅 4 至 60 米距離，呢個係掟手榴彈嘅距離嚟。
- 巡邏隊每個成員必須每隔幾秒就望吓前後嘅人同埋留意其他成員嘅手同臂信號。
- 乾燥季節唔好喺石頭或者樹葉上痾尿，因為濕咗嘅地方好易見到同埋尿味會傳得

更遠；喺窿或者細小裂縫到痾。

- 每個隊員應該帶一對特大嘅襪用嚟橫過馬路或者小徑嗰陣著喺靴上。
- 休息停頓嗰陣唔好除低背囊或者留低你嘅武器；長時間停頓嗰陣直到檢查完外圍 4 至 60 米距離之前都唔好除低裝備。
- 唔好掉嘢落地下。
- 唔好有行動規律，例如喺路線上設置伏擊嗰陣好似扣鈕噉永遠擺喺左邊。
- 如果敵人喺夜晚搜索巡邏隊嘅話唔好開火；除非手榴彈有 60 至 120 秒延時去俾巡邏隊移動，否則避免用手榴彈。
- 夥伴小組永遠都拍住一齊；巡邏嗰陣冇拍擋甚至連廁所都唔好去。
- 唔好將手榴彈保險針屈平；佢哋好難搣。
- 每日檢查手榴彈，因為引信好易甩出嚟。
- 永遠都有揀齊主要同後備集合點。
- 計劃巡邏嗰陣揀好給水點，喺難以觀察嘅地方攞水，例如溪澗嘅曲位。
- 巡邏嗰陣永遠將地圖同筆記放喺防水箱入面，用鉛筆而唔係墨水以免潮濕嗰陣化開。
- 前往進行任務前檢查每個隊員嘅武器同裝備；考核隊員對任務嘅理解。
- 換襪嗰陣每次只係除一隻鞋；只有兩個巡邏隊員同時間換；嘗試等到嗰日停低落嚟嗰陣先換。
- 好好照顧腳部，儘量保持有一對乾襪喺手；除低濕襪等對腳乾，按摩對腳，然後著返乾襪。
- 皮手套可以協助保護雙手避免被荊棘或者灌木刮傷。
- 避免太過自信導致粗心大意。
- 時刻維持噪音紀律。
- 夜晚唔可以有燈光、煙或者火；巡邏嗰陣食煙唔係一個好主意，因為喺遠距離都可以聞到煙味。
- 執行偽裝紀律；喺朝早、晏晝同過夜嗰陣或者伏擊選址更新偽裝。
- 如果敵人要沿馬路進行安全掃蕩嘅話佢哋好可能會建立關於每日大概時間同每個側翼距離嘅規律；巡邏隊應該熟習敵人安全掃蕩嘅方式，如果需要橫過一條接近敵人嘅馬路嘅話嘗試等到黃昏日落之後做。
- 如果敵人嘗試喺夜晚搵出巡邏隊位置嘅話佢哋會盡可能接近巡邏隊然後喺更遠處嘅人會開始射擊，並希望巡邏隊還擊以曝露自己嘅位置。



圖三十、巡邏隊覺得被跟蹤嗰陣嘅移動路徑，隊伍直線行一陣然後兜圈去到一個針對啱啱路線嘅伏擊位置；唔好設立規律或者永遠向同一方向兜圈；嘗試喺第一次通過就揀好伏擊位置。

過夜技巧

- 提前至少兩個鐘喺地圖上揀選過夜位置。
- 經過適合嘅過夜位置後，沿住行軍路線以魚鈎形狀嚟進入伏擊位置以觀察跟蹤者；一段適當時間後移入過夜位置。



圖三十一、以魚鈎形狀進入伏擊位置

- 就位嘅時間所有隊員應該開住所有裝備同保持警覺直到全方位掃蕩咗外圍 4 至 60 米距離。
- 直到夜晚先好除低行裝。
- 建立過夜場地嗰陣擺一個尖兵喺敵人最有可能接近路線嘅對面以喺緊急情況帶巡邏隊離開。
- 唔好喺過夜場地入面或者附近發送無線電信息，如果做咗嘅話要離開嗰度。
- 唔好喺過夜場地煮飯。
- 唔好喺過夜場地進食。

- 天黑前巡邏隊長話俾所有成員知主要同後備集合點。
- 半隊巡邏隊應該將指南針指向主要集合點，而其餘就指向後備集合點；確保當敵人嚟自主要集合點嘅方向嗰陣有啲指南針指向後備集合點。
- 背囊可以當做枕頭，但確保孭帶向上以方便緊急撤離嗰陣雙手容易穿過孭起。
- 當有人瞓覺嗰陣咳或者發開口夢就搵嘢塞住佢把口。
- 安頓過夜前知道下一日嘅計劃。
- 喺過夜位置附近放置定向地雷嗰陣應該要有兩個人一齊做；一個負責埋地雷，另一個負責守衛；唔好放地雷喺一個你見唔到嘅地方。
- 定向地雷嘅點火線唔應該直接引返去巡邏隊；將地雷放喺當敵人沿點火線路線轉嗰陣唔會直接指向巡邏隊嘅位置。
- 提前確定邊個負責點火同邊個負責示意。
- 如果敵人沿住路線向過夜場地移動嘅話佢哋好可能唔知道實際位置；用步槍、定向地雷或者手榴彈向佢哋開火嘅話會令敵人側擊同包圍巡邏隊。
- 所有隊員喺日出前 30 分鐘瞓醒、警戒同準備好移動。
- 移走或者回收定向地雷之前全方位檢查過夜位置 4 至 60 米距離。
- 仔細搜索過夜場地確保冇嘢同痕跡留低。
- 離開過夜場地嗰陣保持警覺；如果巡邏隊被發現嘅話好可能喺 300 米內受到攻擊。
- 唔好建立一啲敵人可以利用嘅規律，例如永遠都喺嗰段時間休息，或者永遠用同一種方式或時間進入過夜場地。

五.情報

以下係孫子講過嘅一番說話：「建立十萬大軍參戰會令百姓損失慘重、資源枯乾；每日開支達一千安士白銀，國內外騷動不斷、民不聊生。

敵對勢力可能多年對峙，但決定勝負可能只係一日；既然係噉，如果為咗慳一百安士白銀而對敵人一無所知嘅話簡直係愚蠢至極。

噉樣做嘅人並唔係人民嘅領袖，對眼前事業冇任何幫助，亦唔會把握到勝利；所以先見之明可以幫助有智慧嘅領袖進攻同征服對手，甚至達成常人做唔到嘅大業。而呢個先見之明唔能夠靠求神問卜，亦唔可以由過往經驗歸納或者演繹推理到推論出嚟；關於敵人部署嘅知識只可以喺其他人身上獲得。

下列係五種可以用嘅間諜：

1. 當地間諜：僱用敵方領土居民做間諜
2. 內奸：利用敵人官員
3. 雙重間諜：掌握敵人間諜並用佢哋達成自己目的
4. 犧牲間諜：為咗欺騙敵人而公開做一啲嘢俾我方間諜通報敵人，即係我方認為可以犧牲而俾揑造資訊佢嘅間諜
5. 生存間諜：由敵人陣地帶消息返嚟嘅間諜

當呢五種間諜一齊運作嗰陣冇人能夠發現呢個秘密系統，呢個係領袖最寶貴嘅能力，甚至可以稱之為神嘅操縱；所以喺軍隊入面冇人比間諜更加值得親近，冇人比間諜更加值得厚賞，冇人比間諜更加值得保密。

如果冇一定直覺同睿智嘅話唔可能有效僱用間諜；唔仁慈同直率就唔可以妥善管理間諜；冇敏銳頭腦唔能夠確定間諜嘅報告係咪真相可信；需要狡猾行事，同喺任何戰役都用間諜；時機成熟前洩露秘密消息嘅話間諜同知道秘密嘅人都要處死。

無論目標係殲敵、攻城定殺死敵將，都必須要搵出將軍侍從、指揮司令嘅哨兵、副官同門衛嘅名稱；我方必須委託間諜去查明呢啲資訊。

必須搵出刺探我方嘅敵軍間諜並賄賂誘惑佢，將佢帶走同舒適噉安置；噉樣可以令佢哋成為我方嘅雙重間諜同為我哋工作，透過佢帶嚟嘅資訊我哋先可以獲得同僱用當地間諜同內奸；亦都因為佢嘅情報我哋先可以用犧牲間諜嚟向敵人散播假消息。

最後都係根據雙重間諜嘅信息去決定可以使用生存間諜嘅場合；所有呢五類間諜活動嘅最終目的係了解敵人，而呢種知識首先只能夠喺雙重間諜到獲得，所以必須厚待佢哋。

只有開明睿智嘅將軍先會用軍隊最高情報工作喺間諜目的去獲得重大成果；間諜決定軍隊嘅行軍能力，係最重要嘅資產。」

宋帝國張裕噉詮釋孫子：「有一個曹參謀曾經特赦一個犯人並命令佢偽裝做一個和尚，吞一粒蠟波再入西夏；當假和尚到達後佢被監禁，跟住佢將蠟波嗰件事話俾俘虜佢嘅人知同好快將佢排出。當西夏人打開粒波嗰陣發現同讀咗曹參謀寫俾佢哋戰術規劃大臣嘅一封信；西夏嘅蠻夷首領勃然大怒並將嗰個大臣同假和尚通通處死。呢個就個間諜概念；但犧牲間諜未必只係得一種用途，有時我會派間諜去假扮議和然後進攻。」

乜嘢係情報

我唔認為自己可以同二千年前嘅孫子一樣講得咁好，但我可以拓展佢；喺任何類型嘅戰爭中關於敵人嘅情報係最重要，如果你冇做好情報工作，你將會輸。

資訊同情報唔同，前者只係一啲人講嘅一啲嘢；如果你喺其他獨立來源到確認嗰啲資訊，噉佢就變成情報。呢一章專門介紹獲得資訊同將佢轉化做情報嘅方法。

軍隊中僅僅獲得適當許可並唔足夠令你獲得情報，你必須要有知道嘅需要；情報只會提供俾需要佢去完成任務嘅人知。情報詳情必須保密，因為如果敵人知道你掌握某樣資訊嘅話噉佢就會變得毫無價值；噉亦都會將你嘅資訊來源洩露出去，更甚者令敵人改變行動，導致失敗。

組織

情報唔係可以推斷出嚟嘅嘢，必須要努力搵出；亦即係需要計劃同控制。同任何行動一樣計劃點都唔會被過份強調；情報工作由反抗勢力嘅情報官負責。

以下係情報部門組織嘅分工：

地下隊

呢個分支由間諜、線人、佢哋嘅管理人同負責執行破壞行動、滲透敵人機關、控制民眾同暗殺等工作嘅特工所組成。

資訊官

資訊官負責諸如心理戰、發放資訊同假資訊，以及向人民同世界散佈政治宣傳等工作。

軍事情報組

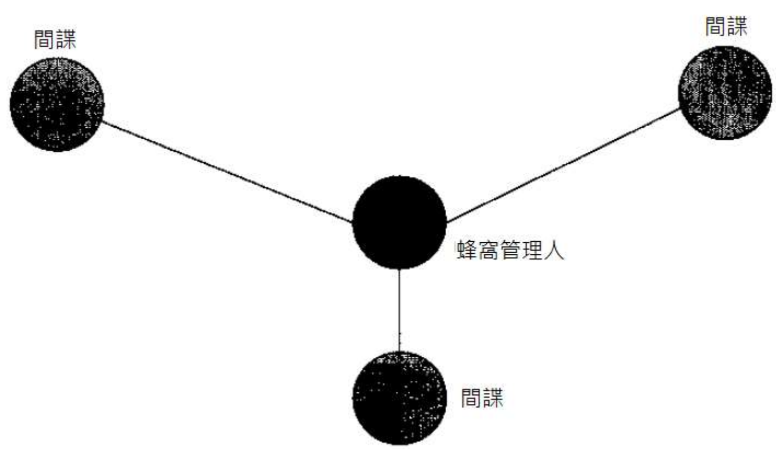
呢組嘅工作包括獲取同保留有關敵方部隊、陣地、作戰方法、指揮官、武器、後勤、優劣同作戰序列嘅情報。

反情報組

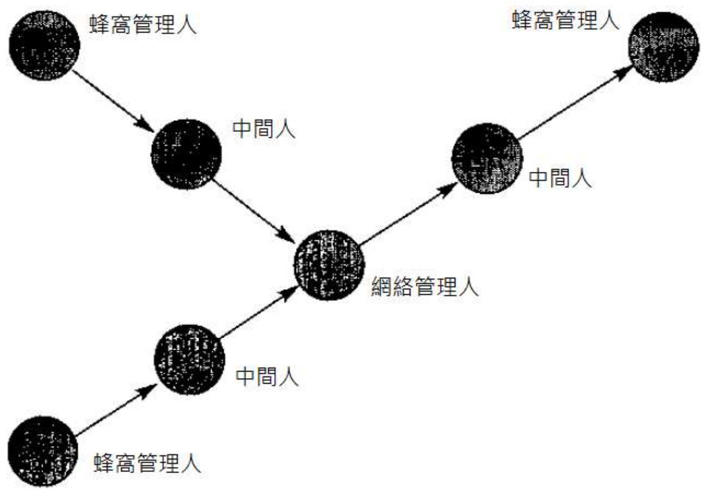
設計同執行阻止或者減弱敵人能力去獲得反抗力量情報嘅方法同程序。

<u>蜂窩組織</u>

地下隊主要以蜂窩嚟組織以確保安全；個別間諜唔會知其他間諜嘅身份，只係會同蜂窩管理人聯絡，而蜂窩管理人就負責管理成個蜂窩；噉最多只係洩露四個人。
蜂窩管理人透過中間人向網絡管理人匯報；網絡管理人由地區地下隊主管得到命令同指示，主管就向地區指揮官匯報。



<u>圖三十二、蜂窩組織</u>



圖三十三、資訊傳遞路線

秘密通訊

蜂窩管理人同網絡管理人之間所有通訊都經過中間人；所有通訊都係秘密，冇人知道彼此姓名或者身份。

以下係一個通訊技巧嘅例子：蜂窩管理人知道佢需要喺某日某地方留意某一種顏色嘅標記，如果嗰個標記喺度嘅話佢必須喺一個秘密位置接收信息；呢個信息將會擺喺佢知道嘅藏身地點，例如一舊鬆散磚頭後面，呢個方法可以稱為秘密信件交換。信息通常都包含指示或者需要咩資訊，亦都有可能包括關於下一次秘密交換位置同標記信號嘅指示。放低信息嘅人可以行去遠處偶然噉觀察放低地點以確保喺一定時間內管理人嚟拎走同埋冇被人跟蹤；如果冇按時領取嘅話就當作廢。

有時亦會用無線電廣播嚟俾指示或者信號；蜂窩成員喺特定時間以已知頻率收聽密特碼。蜂窩同網絡管理人有時必須交換物件，喺秘密信件上可能有喺某個時間某地方見某人嘅指示，亦都會包括「安全」同識別代碼；呢啲資訊會以唔引起懷疑嘅方式喺特工之間傳遞，通常呢個情況作為中間人嘅人員唔會係平時嘅中間人，而係蜂窩管理人未曾見過嘅信差。

以下例子演示咗呢個情況：蜂窩管理人已經發現敵人計劃會直接影響反抗勢力嘅行動，網絡標準行動指示通過預先安排嘅信號提供蜂窩同網絡管理人之間嘅優先通訊；為咗通告兩邊需要進行優先通訊，呢個秘密信號需要每日監視；呢個方法好少使用以保持秘密。

喺檢查正確嘅識別信號同代碼之後蜂窩管理人將信息交俾作為中間人嘅信差，網絡管理人可能喺遠處監視交換過程以確保過程冇以任何明顯方式洩露出去；如果網絡管理人覺得個交換冇洩露嘅話，佢會留低信號示意俾信差知佢可以傳遞信息；如果收唔到信號，信差會喺指定時間去後備信號位置搵。

認出解除警報信號後，信差喺另一個位置留低信號示意佢覺得冇被發現同埋收到網絡

管理人嘅解除警報信號；跟住佢會用預先計劃嘅技巧進行交換，例如秘密信件交換或者用合適嘅識別代碼同認證短句嚟進行面對面交換。
由呢個行動開始嗰一刻所有參與嘅人員都用迴避技巧嚟判斷自己有冇被跟蹤同預防；即使有人監視緊佢哋都表現隨意，唔會做出任何會惹人懷疑嘅行動。人員應該按預先計劃好嘅方式留低任何信號，令到行動就算被監視都難以認出。例如要留低標記嘅人員喺手掌拎住特定顏色嘅蠟筆，然後停低嚟拉襪，噉樣佢就可以借助用牆嚟平衡嗰陣喺嗰度留低細嘅彩色標記以作預設信號；同樣當人員想去睇有冇標記留低嗰陣都唔應該太明顯。
呢個過程用好多時間，因為呢類行動唔可以匆忙噉做；如果一個地下隊成員身份洩露咗出去，最好嘅後果係佢一個人被捕；最差嘅係佢唔知自己身份洩露，然後導致其他成員都俾敵人知道係地下隊，噉會令蜂窩組織喺一段長時間都冇效。

建立情報網絡

反抗勢力情報官將行動地區劃分成唔同合理分區，呢啲分區好可能沿住反抗勢力司令部所建立嘅戰線。情報官會部署受過訓練嘅情報人員落區去指揮各分區地下隊，同埋建立同維持嗰個分區有效嘅情報收集組織；我哋可以稱呢個情報人員做分區隊長。
分區隊長招攬佢嘅工作人員同對已知嘅地區資訊做詳細嘅書面評估，包括：

- 敵軍領袖
- 軍事裝置同部隊
- 潛在目標
- 氣候
- 產業
- 運輸
- 政治、經濟、社會問題同實力
- 敵人優劣
- 教育機構
- 宗教同宗教領袖
- 種族結構
- 當地對敵人態度
- 通訊設施
- 地理環境
- 當地領袖

所有資訊都進行分類排列同標明頁數，以便快速輕鬆檢索同更新；原始環境可能限制咗人員要用原始方式去記錄，例如用筆記或者卡片，某啲地區就可能用到電腦；但無論用咩方法，人員都必須控制資訊版本同備份，亦都應該可以快速同容易銷毀。人員應該將關於敵軍部隊嘅資訊以標準軍事符號畫喺地圖上，亦要保持同盡可能更新呢啲資訊。
分區可以再合理噉拆做更細嘅小分區，亦可以命名佢哋，按住呢啲名嚟儲存資訊以便

檢索，例如如果要將資訊存喺一個有索引嘅文件夾嘅話就跟名稱排列同儲存。

招募

情報組織喺每個地區安置觀測員，佢哋喺當地生活同埋密切了解當地有咩人傾向同情以或者積極反對反抗勢力，從而搵出情報網絡潛在間諜同埋「解僱」目標；潛在間諜必須聰明同埋基於意識形勢而反對敵人。觀測員亦會搵出處於有影響力或者知情職位嘅人睇吓可唔可以威迫利誘佢哋去同反抗勢力合作，同埋注意敵軍領袖嘅弱點。

杜佑講過：「我哋揀選聰明嘅人，佢哋有才華、智慧同埋能夠接近同君主或者貴族成員有密切關係嘅敵人，噉樣佢哋能夠觀察敵人動向，知道敵人嘅所作所為同計劃。知道敵人真實情況之後佢哋會返嚟匯報，所以佢哋被稱為生存間諜。」

杜牧講過：「作為生存間諜佢哋要有能力來往敵我雙方同匯報；我哋必須要招募大智若愚、貌似呆滯但其實意志堅強嘅人，佢哋敏捷、精力充沛、勇敢同精通小事，可以捱飢抵餓，忍受寒冷、污糟同屈辱。喺軍中同指揮官關係密切嘅人入面冇人比秘密間諜更加親密；冇人比秘密間諜獲到更加豐厚嘅獎賞；冇嘢比秘密行動更加機密。」

孫子講過：「如果過早洩露同秘密行動有關嘅計劃，間諜同所有知情者都要處死。」

觀測員絕唔能夠俾人知佢係觀測員同埋引起任何懷疑；佢哋只係鑒定合適人選同將啲資料俾招募人員，呢啲人選可以分為同情者同非同情者。

同情者

佢哋唔同敵人結盟同埋傾向討厭敵人，包括：

- 有親人或者朋友被敵人傷害嘅人
- 目睹敵人唔公義同虐待行為嘅人
- 得好少朋友但傾向同情反抗勢力或者不滿敵人政府嘅獨行俠
- 被敵軍首領或者士兵刻薄侮辱嘅妓女
- 意識到敵人壓迫傷害緊人民嘅知識份子
- 稱職但被剝奪公職嘅官員；犯錯並受懲罰嘅人員；屈喺卑微職位嘅貪官；冇獲得相應職位嘅人；希望趁亂擴大自己權力嘅人；狡猾善變嘅騎牆派

當地招募員會嘗試聘用同情者做地下隊員；佢哋通常會先嘗試同人選做朋友同獲得信任，所以招募員應該要擅於同人溝通同有說服力。由一開始招募員就嘗試分析人選嘅心理狀況、政治傾向、目標、憂心同抱負；但必須小心以免自命高人一等或者過於積極去同人選建立關係。當招募員覺得人選會同情去幫助反抗勢力嗰陣會嘗試去招攬佢；通常招募員都可以喺唔俾人選發現佢係刻意嘅情況下完成工作，出於幾個原因令到噉樣比較可取：首先保安原因，理想中所有招聘會同時結束，招募員完成當地招募工作之後就會離開；另外當人選意識到招聘係招募員同佢做朋友嘅原因嗰陣可能會反感。

招募員會向蜂窩管理人介紹同意協助嘅人選，管理人將新間諜納入自己嘅蜂窩，並訓練同指導佢哋點樣收集情報、秘密通訊同反監視等。

非同情者

呢啲人選通常中立甚至傾向敵人，但由於做過或者被引誘去做嘅嘢，例如財務問題、酗酒、濫藥同不忠等而變得脆弱同可以利用，包括：

- 受到威脅、勒索、賄賂或者恐嚇嘅敵軍領袖
- 觀測員發現到弱點嘅敵軍人員
- 喺關鍵位置嘅政府人員，例如郵政人員、領袖書記、快遞員、保安人員、後勤人員、通訊專家等
- 敵人間諜：「當敵人派間諜嚟窺探我方嘅陣，我會大肆賄賂佢哋，令佢哋掉轉槍頭成為我方間諜。」

非同情者人選亦可以以對同情者嘅方式去發現同招募，但佢哋通常需要唔同動機，例如同錯嘅人同影或者做錯事俾人影到而驚被洩露出去。另一個方法係招募員向呢啲人選請求望落去微不足道、輕微破壞保安嘅幫助並俾啲報酬佢，呢啲報酬可以遠超過所得資訊嘅價值，然後持續問佢拎呢啲小幫助直到招募員要求佢提供更大嘅協助；如果對方拒絕就威脅將佢之前做嘅幫助洩露出去，相片、已付支票同其他證明形式可以用嚟加強威脅。如果佢都係唔合作或者招募員覺得佢會去搵當局警察，招募員應該引誘佢去一笪地方去「解僱」佢然後逃走；由於招募員同個人選有瓜葛，佢應該離開嗰個地區。

如果人選對作為計劃目標嘅敵方裝置有深入認識嘅話，佢可能喺閒談入面向招募員透露大量資訊；如果要攻擊個目標，招募員可以引誘個人選去冇目擊者嘅地區然後綁架同拷問佢去獲得有助攻擊嘅細節。

資訊往往都可以買返嚟，如果俾咗錢買資訊但發現係假嘅，情報組織必須確保負責人員知道佢嘅錯誤同唔會再犯，同埋其他人員可以從錯誤中學習。

<u>資訊流動</u>

資訊由蜂窩流去地區指揮，但只有地區指揮會保留資訊同將佢變成情報；噉唔代表指揮部嘅較低層領袖唔會嘗試喺腦入面將資訊分類同處理，只不過係交俾上級之前唔會處理咗佢。地區指揮有更多資源去檢查資訊係咪真實準確，亦都可以同其他地區俾出嚟嘅情報比較然後得出一個關於敵人策略、能力、實力同弱點嘅更大畫面。情報最終都只係按住需唔需要知道嘅基礎嚟散佈，以確保安全噉計劃行動同加強屬下部隊保安。

<u>軍事情報</u>

組織需要一個獨立小組負責收集同保留關於敵軍部隊、砲台、行動方式、指揮官、武器、後勤、實力、弱點、紀律同戰術嘅軍事情報；為咗獲得資訊，反抗勢力嘅武裝部門會執行行動，事實上好多時會喺攻擊同防守戰術性行動中得到。以獲得資訊為目的

嘅行動包括偵察同俘虜。

偵察

軍事情報小組會派出小隊喺唔被發現下觀察，一旦被發現，佢哋所得嘅資訊就未必咁有用，或者會俾強大嘅敵軍壓制；派出小隊嘅目的可以係確認或者否定其他資訊來源，又或者收集用嚟計劃當地行動嘅資訊。偵察小隊可以用嚟觀察小徑、馬路、河流同其他運輸路徑，亦可以觀察小鎮、村落、敵人設施同營地；小隊會製作詳細筆記同繪圖，記低何時何地見到或者發生嘅事。

捉拿俘虜

軍事情報小組會派出小隊去捉拿敵軍士兵或者政府官員，由於呢個工作需要出其不意，所以通常用一個較細嘅小隊去做，較大嘅部隊會駐紮，喺捉拿小隊成功捉到目標之後提供支援。
無聲捉拿通常比較可取去避開敵人可能嘅反應，用於捉拿嘅技巧取決於情況，但無論用咩技巧都需要詳細計劃同準備、出其不意、匿蹤、速度、壓倒優勢同支援。
注意，揀選令目標郁唔到嘅方法嗰陣必須記住失血過多會導致休克，休克導致死亡，而死人並唔識得講嘢。
捉拿小隊可能會先偵察地區去決定行動嘅最佳地點同時間，但哋需要關於敵人行進路線同方法、巡邏隊規模、先鋒部隊規模、保安措施、武器、準備、警覺、紀律、取水同如廁技巧嘅情報；需要回答嘅具體問題包括敵人幾時掃蕩地區嘅馬路，佢哋會掃幾遠，來往敵人取水點同廁所嘅路線有冇守衛，邊個沿住敵人行進路線嘅地區係難以觀察，同埋咩方法進出敵人行進路線最好等。
當捉拿小隊得到全部所需資訊後，小隊隊長會完成計劃，小隊喺進入地區前會先排練需要用到嘅技巧，揀好最佳接近同撤退路線，同簡介有咩支援。
越戰期間美軍有空中支援嘅優勢，當進行捉拿行動嗰陣可以要求撤出；但反抗勢力好大可能冇呢樣嘢，相反敵人就好可能有飛機同增援。呢個情況下延遲技巧可能好有吸引力，絆線、人員殺傷地雷、曲射火力支援、狙擊手、伏擊同牽制都係拖延敵軍開火嘅有效方法。
有啲美軍特種部隊喺越南同周邊國家用伏擊同純粹嘅虛張聲勢嚟捉拿俘虜，呢個需要大規模偵察後先做到。其中一個技巧係小隊隊長同另一個成員部署喺小徑上離其餘隊員幾呎遠嘅位置，而其餘隊員就趴低伏擊；當一小隊敵人巡邏隊經過嗰陣佢哋兩個會走上小徑跟喺敵方最後一個人後面，小隊隊長揸棒球棍而另一個人就準備好自己嘅武器去射任何一個望返轉頭嘅人；當敵人進入殺傷區域小隊隊長就用棒球棍大力打落最後一人嘅膊頭後面並同個目標一齊落地，同時伏擊開始，除咗小隊隊長同目標外全部敵人被殺；通常都會有人用鎮靜劑控制目標同防止休克。成個行動都經過小心計劃同計時，亦會儘快用直昇機撤走；觀察機、武裝直昇機同噴射機喺度等住支援佢哋，同

埋用預先計劃嘅主要或後備著陸點。
正如上面啲講，游擊隊冇乜可能有咁大規模嘅支援，所以好嘅情報、偵察、計劃、排練、當地支援同延遲技巧變得更加重要。

拷問俘虜

同大多數人嘅印象唔同，拷問敵軍士兵唔係搵把大刀降住佢條喉嚨就完，而係最好由受過訓練嘅人員或者審訊小隊嚟完成。喺少數例外嘅情況下一個受驚嘅人會話晒佢認為你會想聽嘅嘢俾你知去挽救自己條命；相反將俘虜帶離戰鬥地區、隔開佢同人同其他生物、提供只夠生存嘅水同食，同阻止佢放鬆或者瞓覺通常可以削弱佢嘅意志。
當個俘虜準備好接受拷問嗰陣審訊小隊會用嘅一個方法係「黑面白面」：呢個係一個二人審訊技巧，其中一個審訊者公然敵對同主導過程（黑面），而另一個就喺度觀察（白面）；如果俘虜唔合作嘅話黑面就會用任何已知嘅資訊對付佢，審訊者會問一啲佢哋知道答案嘅問題，當俘虜講大話嗰陣就懲罰佢，但係唔足以致命嘅；佢哋會話俾佢知佢哋已經掌握好多資訊，但需要佢去確認。
如果俘虜依然拒絕合作，黑面就會作勢嘗試去傷害佢，呢個時候白面就會出聲阻止同說服黑面離開等佢嚟繼續審訊；白面會同俘虜講今次救咗佢，下次未必有咁好彩，為咗避免佢受傷佢需要合作。白面會叫俘虜無論幾細微都好講啲嘢俾佢聽，然後佢會問俘虜一啲佢已經知道答案嘅問題；當俘虜開始合作嗰陣，白面亦開始問真正問題同俾啲獎勵佢；白面會嘗試去建立信任感但會維持嚴格控制。
俘虜開始合作之後，審訊者會嘗試同佢盡可能重構被捕前嘅細節，其中一個好方法係地圖追蹤；審訊者用地圖展示佢喺邊度被虜同逆時噉問佢關於佢所有行動嘅細節，亦可以透過詢問關鍵地形特徵、水源同城鎮等問題嚟追蹤俘虜被捉前嘅行蹤；審訊者盡量推前時間點，一開始佢表現出對即時資訊嘅興趣，當送咗呢啲資訊俾評估人員之後佢會轉去問更遠嘅資訊例如俘虜入伍細節、訓練地點同類型、曾經隸屬嘅部隊同幾時開始、指揮官同戰友嘅名同部隊紀律等。

佯攻同騙局

為咗知道敵人會點樣反應從而獲得關於佢嘅戰術、武器同紀律等資訊，軍事情報小隊可以進行假嘅行動去朦騙敵人同得到資訊；地下隊同輔助隊可以協助散佈謠言等敵人有所反應：佢哋會唔會針對謠言行動？會唔會派出偵察隊？如果反抗勢力做足夠數目嘅佯攻，敵人會唔會停止回應？當敵人停止回應嗰陣噉可能代表佢哋覺得沮喪或者發現自己應該針對有限據嘅情報作為反應而唔係謠言；當佢哋噉諗嗰陣代表由建立同處理情報到真正行動有一段長嘅時間差，呢段空窗期可能為反抗勢力帶嚟機會。

戰術行動

好多敵軍資訊係當進行普通作戰行動嗰陣收集返嚟，作戰部隊必須曉得點樣收集資訊同匯報俾隊長，然後隊長儘快將資訊轉寄俾軍事情報小隊；情報官通常會伴隨作戰部隊去進行作戰行動，以提供訓練、觀察收集資訊程序同俾關於資訊收集嘅建議隊長。每個部隊必須遵守標準嘅收集同轉寄資訊程序；一般而言軍事情報小隊會建立呢啲程序同進行審計。

任務歸詢

完成所有行動後部隊會進行任務歸詢，呢個歸詢應該由一個受過訓練嘅情報官進行，而好多時呢個情報官係永久分配俾部隊。
歸詢係為咗盡可能收集關於敵軍部隊同活動嘅資訊而做，亦會包括任何情報官覺得有效嘅資訊，例如地形、平民、運輸路線同天氣等；相、圖、地形模型同地圖都好有用。

<u>反情報</u>

反情報活動採取行動去阻止敵人獲得反抗勢力嘅資訊或者削弱敵人獲取資訊嘅能力，以下係游擊戰中一啲反情報嘅相關事項：

知道需要

正如之前噉講，就算有位反抗勢力成員獲准接收某個程度嘅機密資訊，但係除非佢有需要知道去完成任務，否則都係唔能夠讀取。

禁止進入

為咗避免非必要人員知道友軍行動、裝備或者裝置之後洩露俾敵人，有啲地區會限制或者禁止佢哋進入或者穿過。舉個例，如果義軍打算利用接壤國家作為避難所，佢哋應該嘗試控制邊境地區或者將嗰度變成無人地帶，除咗現役游擊隊員之外所有其他人員喺入面嘅活動都被形容成非常危險；噉做首先可以駁斥敵人有關邊境活動嘅資訊，亦都可以阻止敵人隔開反抗勢力同佢哋嘅避難所，或者阻礙補給、傷員或者增援移動。另一個例子係反抗勢力控制某個進行緊戰術準備嘅地區，例如隔離區；上級司令部喺分配任務俾部隊之前指示佢哋去隔離區去同其他部隊隔開，直到完成任務之前佢哋都禁止同外面嘅人聯絡以避免有保安漏洞。

日記

士兵係禁止寫日記，因為如果呢啲日記落入敵人手中，佢哋好可能會洩露重要資訊俾敵人。

信件

士兵可以寫信俾親人，但有限頻率同時間；如果部隊喺度準備緊行動，佢哋唔可以寫或者寄信，而喺較少活動嗰陣佢哋就可以將信交俾指定嘅情報官，佢可能會審查信件以免敏感資訊無意中洩露咗出去。

閒談

上級會指示部隊唔好同其他人討論軍事事宜；如果有唔需要知道游擊隊事項嘅平民或者其他人問士兵關於佢部隊嘅任務、營地、武器實力等嘅話，佢應該匯報俾上級知。

電話保安

同無線電一樣，用電話嘅人應該清楚敵人有可能監聽緊；根據情況可以用有高速數據機嘅電腦，甚至好嘅加密軟件。

其他通訊方式

時間同情況許可下部隊應該儘量用無線電以外嘅通訊方式，譬如信差、信號鏡、旗、煙同信鴿。如果個信息好簡單，為安全起見傳訊嘅人可能淨係記住佢，但噉樣有可能會歪曲咗個信息，亦都唔可以好好噉編成密碼；絕大部分情況都係需要書面同寫成密碼嘅信息。

裝備

上級會指示部隊避免棄置裝備，因為敵人往往能夠喺裝備上獲得情報或者用嚟對付返部隊；如果唔可以繼續攜帶裝備嘅話部隊應該摧毀佢，以免落入敵人手中。

陣亡人員

部隊應該用盡所有方法將死者屍體帶走，除咗為咗士氣之外，敵人亦可能喺屍體上發現寶貴資訊，例如身體狀況、健康、營養、軍備同紀律；一旦發現佢嘅身份，敵人可

能向佢嘅家人或者村落報復。如果必須留低屍體，部隊應該嘗試將可能提供資訊俾敵人嘅物件移除。

文件記錄

部隊需要嚴格控制所有文件，當佢哋將被敵人蹂躪嗰陣佢哋會銷毀文件；首選方法係燒晒佢然後撒灰。

假資訊

部隊可以留假資訊喺敵人可能會發現嘅地方，包括假嘅預計行動或人員資訊，或者可以牽連敵方官員。

難民營

好多時戰爭會產生難民，而佢哋經常會被送入難民營；游擊隊應該避免去呢啲營地，因為可以預期敵人有間諜喺入面或者至少監視住營地。如果有家人或者朋友入咗去，游擊隊員會嘗試聯絡佢哋，但係就禁止入營；同營入面嘅人進行任何溝通都應該通過指定咗做呢個工作嘅反抗勢力成員，因為可以預期難民能夠重覆佢哋聽到嘅嘢。

當地保安

為咗自身安全，戰術部隊必須積極巡邏同觀察，喺敵對領土嗰陣絕唔能夠放鬆警覺；部隊唔能夠淨係依賴平民去通報敵人嘅來臨，佢哋必須有多條撤退路線、排練過嘅撤離計劃，同埋防守計劃去應付被包圍但唔能夠立即突圍嘅情況。

清理地區

部隊喺準備離開之前清理地區去令嗰度望落去好似佢哋從來冇去過噉，即使敵人搵到嗰個位置亦難以從中辨別出資訊。

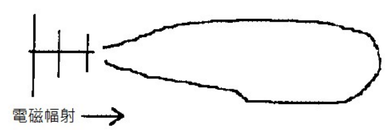
<u>無線電通訊安全</u>

無線電提供咗喺軍事行動入面一個通訊方式而具有其他方式冇嘅優勢；但為咗呢個速度部隊要付出安全代價。為咗利用無線電嘅速度同時減少安全問題嘅影響，無線電操作員必須留意佢係點樣變成一個安全問題同埋採取預防措施去降低風險。
抗戰初期部隊應該嚴格限制使用無線電，尤其係當敵人或者佢嘅盟友對無線電好熟練，因為透過運用無線電尋向裝備，喺優越條件下可以喺幾秒內搵到發射器嘅位置而

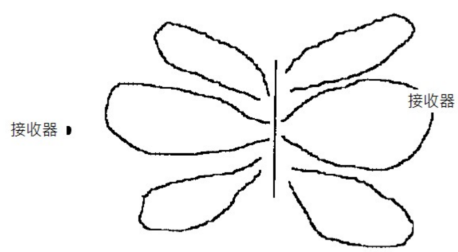
誤差唔超過幾米。除非已經同敵人交戰而佢哋已經知道游擊隊基地位置，否則絕唔應該由基地發出無線電傳輸。

無線電發射器由天線釋出能量，取決於唔同設計，有啲無線電可以一開就發射能量；當然喺傳輸嗰陣會放出最大量嘅能量。

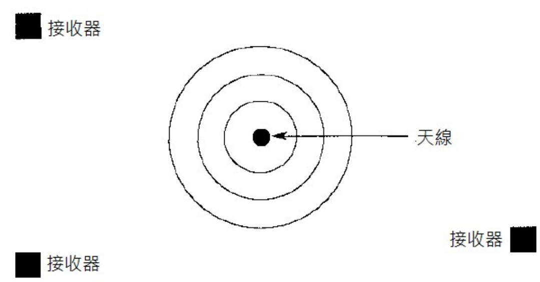
唔同嘅天線類型可以確定傳輸能量嘅方向，分為定向、雙向同全向；透過選擇正確天線類型，大部分能量可以指向預定嘅接收站而唔係其他方向。



圖三十四、定向天線波型

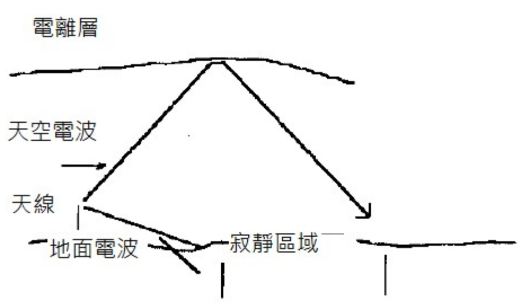


圖三十五、雙向天線波型



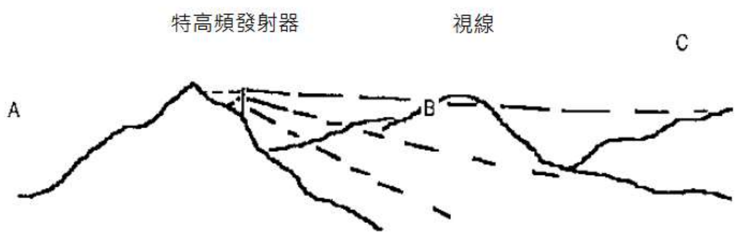
圖三十六、全向天線波型

所用嘅頻率對能量嘅傳輸角度好大影響；高啲頻率會令能量以更平嘅角度離開天線。高頻無線電波有分天空電波同地面電波，天空電波離開天線，喺電離層折射後返落地面從而實現遠距離通訊；而地面電波就嚟離開地面之後以向住地面嘅角度嚟行進。



圖三十七、天空同地面電波

特高頻以細角度向地面傳送大部分能量，提供咗「視線」通訊，噉意味住如果有件大型物件例如山喺傳播路徑途中，對方就好難、甚至唔可能接收到。



圖三十八．視線傳輸

上圖入面同 A 點嘅人通訊會唔好，而 B 同 C 點之間嘅通訊就視乎距離同發射器功率。
無線電波型嘅特徵有助操作員利用嚟防止敵人接收到信號，例如如果運用特高頻，操作員可以用丘陵同山脈嚟隱藏佢嘅傳輸；無線電操作員應該永遠假設敵人監聽緊，亦應該將傳輸保持越短越好、唔係由基地或者附近送出、運用掩蔽技巧同埋用定向天線。
為咗縮短傳輸同加強保安，操作員應該用呼號、代字同簡短代碼：呼號係一啲冇意義嘅名用嚟代表部隊或者人員，只有需要知道去完成任務嘅人先會知；代字係用嚟俾一個唔普通嘅名俾一啲嘢藉此令其他人唔知佢哋指緊咩，唔好用一啲明顯嘅代字例如用「棍」嚟指步槍或者用「大佬」嚟指領袖，亦要經常轉代字；簡短代碼好多時喺訂出補給品嗰陣用，補給品目錄入面嘅物品編號可以用嚟做簡短代碼，例如 112 指步槍、111 指米、443 指手榴彈等，而呢啲代碼往往唔淨只係代表類型，亦會指埋數量，例如 167 指 500 粒子彈、456 指 2000 粒子彈、432 指 10 公斤米。
游擊隊有技術嘅話可以用叢發傳輸嚟縮短傳輸，封包式無線電是一種平同好多地方都有嘅技術：透過用電腦、特別軟件、封包式數據機同無線電以遠高於說話嘅速度嚟傳送信息。
本文無意教你成為無線電操作員嘅細節；相反，反抗者應該意識到所涉及嘅安全問題同需要受過訓練人員嚟操作無線電。

六.心理戰

游擊戰實質上係一場政治戰爭，所以佢嘅作戰範圍超越常規戰嘅地域界限同埋滲透政治實體本身，即係嗰啲亞里士多德定義嘅「政治動物」。喺一場政治戰爭入面，人類應該被視為優先目標：一旦感染佢哋嘅信念，唔使訴諸武力就可以打敗「政治動物」；游擊戰喺呢個環境下誕生同成長，為咗主導人類與生俱來嘅政治心理領域而持續鬥爭，而呢個係成敗關鍵。

呢個視游擊戰為政治戰爭嘅概念令到心理戰成為決定成敗嘅工具，而個目標就變成係所有人民嘅思想，包括反抗勢力、敵軍部隊同平民；游擊戰中同其他任何軍事行動相比，心理活動應該同軍事行動一齊進行以達到想要嘅目的。

概論

游擊戰環境嘅本質通常令到喺行動地區入面難以進行複雜嘅心理戰，所以小隊同附屬隊嘅隊長必須有能力喺冇更高層嘅指示下進行心理行動。當進行嗰陣有人可能會不遺餘力噉抹黑敵人同埋以大業嘅重要嚟試圖證明噉做係合理嘅；但係俾自己遠離真相會破壞信譽，而一旦信譽受損就會冇咗。相反，當正確噉向人民揭露腐或者極權政府嘅真面貌嗰陣就好容易引起公憤。

作戰宣傳游擊隊

為咗喺游擊戰入面達到心理戰嘅最大效果，每個作戰人員都應該好似喺作戰中戰鬥咁積極去做面對面嘅政治宣傳，意味住游擊隊成員個人對抗爭原因嘅政治意識要同佢嘅作戰能力一樣敏銳；呢種意識唔單只令佢可以有效噉同人闡述政治理念，仲可以喺飢餓、恐懼同其他游擊戰帶嚟嘅不適中支撐住佢。
呢種政治意識同動力可以喺作為標準游擊隊指導方法嘅小組討論入面透過互動而獲得，小組討論可以振奮游擊隊精神同改善隊中思想嘅團結，亦可以俾壓力一啲較弱嘅成員去喺未來嘅訓練或者作戰表現得更好；噉做嘅理想結果係每個游擊隊員喺同平民接觸甚至面對針對游擊隊嘅挑戰嗰陣能夠有說服力噉證明自己行動係正確，即係每個成員都應該能夠俾出五或者十個合理原因去說明例如點解啲人要俾布、針同線佢去修補件衫。當游擊隊可以做到嗰陣政府嘅政治宣傳將無法令游擊隊成為人民眼中嘅敵人，亦都意味住基於呢個持續嘅引導，國家入面嘅飢餓、寒冷同唔安全心理上都係抗爭原因嘅一部分。

武裝政治宣傳

武裝政治宣傳包括所有游擊隊做過嘅好事，對武裝游擊隊有好印象將會令民眾對游擊隊嘅態度變得正面；唔應該包括強行洗腦。
呢樣意味住當武裝游擊隊進入鄉村小鎮嗰陣唔會令人覺得武器係佢哋用嚟壓制人民嘅武力，相反會認為係代表人民對抗專制政府嘅力量。透過同人民建立密切嘅認同感可以達到上述效果，包括掛起武器去同佢一齊耕種、起樓同捕魚；去年輕人介紹佢哋嘅武器，例如俾佢哋揸住未上膛嘅武器、初步簡介武器嘅運作等；用簡單嘅口號形容武器點樣服務人民同幫佢哋贏得應有嘅自由；努力達成人民對醫療』教育、減稅同公正嘅司法系統等要求。個目標係令人民認同游擊隊同佢哋嘅武器從而覺得呢啲武器間接噉係佢哋保護自己同對抗壓迫政權嘅武器。
武器往往帶嚟無形嘅恐懼，因為人民潛意識認為呢啲武器可以用嚟對付佢哋；但只要避免明顯威脅，透過武裝游擊隊融入人民當中可以建立正面印象。

武裝政治宣傳小組

精挑細選過有說服力同非常積極嘅游擊隊員後會組成武裝政治宣傳小組喺人民之間遊走，負責鼓勵人民支持游擊隊同抵抗敵人；佢會揉合高度嘅政治意識同埋游擊隊達到有計劃、有程序同有控制成效嘅武裝能力。
小心選擇小組成員，比起教育程度應該更加著重佢哋喺非正式討論展示出嚟嘅說服力同作戰能力；武裝宣傳小組嘅戰術就係秘密進行同埋同游擊戰嘅戰術效果互相呼應。

建立同控制傀儡組織

透過滲透入唔同組織嘅幹部喺各自嘅集體會議中進行內部控制，傀儡組織得以建議同控制；反抗勢力最初會喺行動區域嘅「冇惡意」活動入面招攬包括醫生、律師、商人同老師在內嘅建制公民做「公民鬥士」，噉就可以聚集到一班志同道合、有頭有面嘅人從而招募一啲內應幹部。當揭露佢哋參與緊秘密組織嗰陣會產生心理壓力令佢哋繼續喺已經屬於或者可以參與嘅團體入面做內應幹部；成功招募後佢哋會收到用嚟逐步同巧妙噉說服目標團體支持革命嘅技巧。一個蜂窩控制系統可以將成員彼此之間隔離。

控制大型集會

包含保鑣、信差、衝擊部隊（起事者）、持標語牌人（同時用嚟俾信號）同嗌口號人嘅秘密小組會喺入面控制支持游擊戰嘅大型集會；所有嘢都由反抗勢力嘅心理戰指揮部控制。喺諸如工會、學生組織、農業組織或者專業協會等組織入面安置或者招攬咗內應之後，佢哋會開始操縱團體嘅目標；內應幹部幫助鼓吹團體內部嘅風氣同心態從而

去到一個關鍵時刻憤怒爆發成正當暴力。
內應幹部亦都負責建立一個佢哋有好多人同有大量群眾作後盾嘅印象，用呢個策略同二至三百人去煽動嘅話可以創造一個多達二萬人嘅示威。

<u>支援實際組織嘅聯絡人</u>

招募實際組織例如醫護協會、小企業團體、選民團體聯盟、社交俱樂部同其他專業組織嘅成員做當地聯絡人係好重要。

作戰宣傳游擊隊

游擊隊心理戰其中一個重要目標係將每個游擊隊員轉變為戰鬥員加上宣傳員，從而將游擊運動效果變到最大；游擊戰環境嘅性質拒絕咗心理戰嘅複雜設施，所以游擊隊員應該有力噉面對面說服人。

<u>政治意識</u>

游擊隊員個人嘅政治意識，亦即係佢抗爭嘅原因，同佢嘅戰鬥能力同樣重要，呢種政治意識可以透過以下獲得：

- 建立每個游擊隊員贏得人民支持嘅能力，呢個係游擊戰成功嘅關鍵。
- 改善游擊隊員戰鬥動機從而改善戰鬥力。
- 教導游擊隊員令佢哋認清自己係反抗勢力同人民之間嘅重要連結，因為人民嘅支援對雙方生計都係必須。
- 宣傳游擊隊員同人民參與起義入面公民事務嘅價值。
- 培養民眾對游擊隊嘅支持，噉會為獲勝後嘅政權提供受歡迎嘅心理基礎。
- 建立對流亡政府同埋重建地區同國家政府嘅信任。

<u>團體動力</u>

透過小隊嘅團體互動可以建立同激勵政治意識，而小組討論係一個常用技巧；小組討論可以振奮游擊小隊精神同令小隊思想更加團結一致，亦可以對最弱嘅成員構成壓力促使佢喺未來訓練任務同作戰行動中有更好表現。
呢啲小組討論應該特別強調創造一個對反抗運動嘅有利評價，透過訴諸當地同國家歷史強調敵方政權係壓迫同非法嘅，因為佢並唔代表人民；舉例說明政府點樣傷害或者唔公正對待人民，國家統一係目標，反抗勢力獲勝將有利全國上下；焦點始終都係放喺當地，只會喺當地事件嘅背景下解釋國際事務。
小組討論有助每個游擊隊員知道良好行為嘅需要以獲得民眾支持；討論指導需要說明游擊隊員理解到民眾嘅態度同評價決定勝負：冇民眾支援游擊隊冇可能打贏。

進行小組討論

游擊隊分做班嚟進行小組討論，只要戰術形勢許可亦會包括指揮同支援人員；當分組嗰陣小隊應該儘量保持一齊。每組都有一個政治幹部參與其中去帶領討論，班長應該協助幹部促進隊員學習同表達思想；如果唔夠政治幹部分俾每班嘅話，班長應該帶領討論而得閒嘅幹部應該輪流視察每組。幹部或者班長應該引導討論去涵蓋多個要點同埋令小組得出一個正確結論，游擊隊員應該覺得呢個係佢哋自己嘅定案；幹部亦都要擔任私人教師。

政治幹部會喺每次討論嘅結尾總結要點從而引向正確結論，並會記錄任何同反抗目標嘅嚴重分歧同匯報俾游擊隊指揮官；如有必要會召開聯合小組會議同由一組政治幹部解釋同糾正誤解。

政治幹部應該同游擊隊員一齊生活、進食同工作，可以嘅話甚至一齊作戰；噉樣可以促進彼此之間嘅理解同合作精神，有助日後討論同意見交流。只要可行嘅話游擊隊應該喺小鎮同埋作動地區入面進行小組討論而唔係限於營地或者基地；噉樣可以強調反抗嘅革命本質同展示出游擊隊員認識人民嘅目標；有如政治幹部將自己投射去游擊隊員，游擊隊員同樣投射落人民身上。

小組討論嘅互動

喺崗位或者班嘅規模到組織小組討論，因為幹部面對大組好難確保每個成員都理解同接受討論中嘅概念同結論；淨係應付十人嘅話會較易控制情況，噉樣每個成員都會參與一個交流，亦會特別留意個人討論抗爭目標嘅能力。

整合唔同意見去得出一個共同睇法或者結論係政治幹部最難嘅工作；喺每個小組都討論咗運動嘅民主目標之後，政治幹部小組嘅領袖應該概括總結所有小組嘅結論。同所有討論小組嘅會議入面，幹部應該講出要點，而游擊隊員將有機會去澄清或者改變佢哋嘅觀點；為咗噉結論應該盡可能總結做唔同口號或者標語。

誠實面對抗爭嘅國家同地區問題，政治幹部應該隨時準備好同游擊隊員討論觀察到嘅問題同相應解決方法；討論期間游擊隊員應該跟隨三大原則：思想自由、言論自由同集中喺抗爭目標。

理想嘅結果係游擊隊員見多識廣，同任何民眾接觸，尤其係面對針對游擊戰嘅挑戰嗰陣能夠以具說服力嘅方式為自己嘅行為辯護。

<u>露營程序</u>

游擊隊紮營嗰陣可以加強動機、減少分心同埋增加小隊間嘅合作精神；班長會揀選適合嘅營地同建立固定嘅露營程序，佢會分配以下嘅責任俾隊員：

- 清潔營地

- 建立足夠排水去應付落雨
- 起戰壕或者窿俾狙擊手
- 整細溝同擺石上去起爐
- 起一幅防風牆，用地區入面嘅植被樹枝同葉嚟掩蓋兩側同頂部，以偽裝去避開空中觀察或者敵人巡邏
- 興建廁所同窿去埋排洩物同垃圾
- 喺出入口嘅安全距離部署哨兵而可以聽到警報聲；同時設立密碼並每廿四小時轉一次

指揮官提前建立一個備用會合點去應付需要緊急放棄營地嘅情況；亦都要有第三會合點，萬一部隊唔能夠喺指定時間內到達備用會合點就去嗰度。
呢啲程序有助激勵部隊同改善合作精神，佢哋分享同樣嘅危險感、不安、焦慮同其他日常擔憂，提供咗屬於部隊嘅確實證據俾成員，噉有助保持精神同士氣。
隊員一齊努力合作破壞營地都可以增強團隊精神，游擊隊會逐漸傾向思想團結一致。

<u>同人民互動</u>

敵軍政府應該被視為人民頭號敵人，對游擊隊嘅威脅都只係次要；同平民討論嗰陣唔建議提及軍事戰術計劃。只要有機會游擊隊應該派政治意識高嘅隊員去平民地區說服人民相信游擊隊會謹守以下原則同目標：

- 尊重人權同他人財產
- 幫助人民做社區工作
- 保護人民免受敵人侵略
- 教導人民環境衛生、識字等

呢種心態將會贏得人民對運動嘅同情，然後立即成為反抗勢力嘅一份子，提供後勤支援、情報資訊甚至參與作戰。

<u>武裝政治宣傳</u>

武裝政治宣傳好多時被誤以為係向人民展示武裝力量，而實際上並唔包括強迫，但游擊隊都應該要知道呢種策略嘅原則同方法。

<u>同人民嘅緊密認同</u>

武裝政治宣傳包括所有武裝部隊做而改善人民對游擊隊態度嘅行為，並唔包括強行洗腦；透過喺任何機會同人民緊密接觸嚟建立認同。具體嚟講，游擊隊應該將武器擺埋一邊，同人民並肩工作：建築、捕魚、修補屋頂、運送食水等；當一齊工作嗰陣游擊隊可以用啲標語同口號，例如「每人做一小部份，但團結一致去做」透過噉做游擊隊可以同人民建立強大嘅連結，產生對運動嘅廣泛支持。
喺村落周圍或者中間巡邏或者進行其他行動期間每位游擊隊員對人民都應該尊重同有

禮，佢哋固然要小心行事同準備好隨時戰鬥，但唔應該懷疑所有人或者視為有惡意；即使係戰爭當中都可以微笑、大笑同向人民打招呼。

喺適當嘅場地同情況，例如行軍嘅休息停頓期間，游擊隊可以向年輕人介紹武器，因為佢哋有可能成為反抗勢力嘅新血；游擊可以向佢哋展示一支未上膛嘅步槍同埋點用，然後俾佢哋試吓瞄準一個假想目標。

游擊隊準備好隨時向人民解釋執起武器嘅原因，簡單嘅口號效果最好，例如：

- 「武器係用嚟贏得自由，係為咗你哋而戰。」
- 「有咗武器，我哋就可以為人民、為你哋落實訴求，例如醫療設施、學校、好嘅道路同社會服務。」
- 「我哋武器事實上係人民、係你哋嘅武器。」
- 「有咗武器我哋就可以改變政府、還政於民，每個人都將會有經濟機會改善生活。」

呢啲全部都係設計嚟創造一個人民對游擊隊同所攞武器嘅認同，佢哋應該令到人民覺得呢啲武器幫助同保衛佢哋去對抗一個對佢哋嘅需要漠不關心嘅唔公義、極權同壓迫政權。

<u>無形同明顯恐懼</u>

武裝游擊隊永遠都會涉及無形恐懼，因為民眾唔使大聲講出嚟都會驚游擊隊會用武器嚟對付佢哋；但如果恐懼冇變得明顯嘅話游擊隊就可以期望正面嘅結果。

一場革命入面每個人都生活喺持續嘅人身傷害威脅下，如果政府唔能夠制止游擊活動，民眾就會對佢失去信心，因為政府肩負住保護市民安全嘅固有任務；但游擊隊要小心唔好訴諸明顯恐怖手段以避免失去民眾支持。

菲律賓虎克軍游擊運動嘅領袖曾經講過：「民眾總係對武器印象深刻，並唔係因為佢哋帶嚟嘅恐懼，而係對佢哋力量嘅感動。反抗勢力必須現於人前，傳達抗爭嘅信息。」呢個就係武裝政治宣傳嘅本質。

武裝游擊部隊可以佔據對抗爭中立或者比較被動嘅城鎮或者小城市，為咗有效噉進行武裝政治宣傳，以下行動應該同時進行：

- 破壞軍事或警察裝置
- 切斷所有同外面嘅通訊線路，包括電纜、無線電同信差
- 喺所有可能進出路線設置伏擊以阻礙增援
- 綁架所有敵方政府官員或者間諜，將佢哋放置喺公共地方，由游擊隊或者值得信賴嘅平民看守
- 喺集會或者私下討論嗰陣同民眾表明可以供出敵方政府線人嘅名稱，佢哋將會同專制政府嘅官員一齊被消滅
- 建立公共法庭並聚集民眾參與其中
- 喺人民面前恥笑、羞辱同侮辱專制政府嘅個人象徵
- 透過安置游擊隊員喺群眾入面高叫口號同嘲笑嚟促進民眾參與

- 指出政權相關人員嘅弱點以減低佢哋嘅影響力，然後將佢哋帶出城鎮而唔係公開傷害佢哋
- 將游擊隊混入民眾之中同埋要佢哋表現良好
- 用現金去買任何物件
- 為抗爭進行面對面說服
- 禮節性拜訪知名人士，例如醫生、神父同教師
- 指示民眾當專制政府部隊喺行動結束同拷問佢哋嗰陣佢哋可以透露一切，例如用嘅武器、抵達人數、進出方向等；噉係為咗表現出游擊隊並唔害怕敵人
- 由其中一個最有活力嘅政治幹部以演說總結集會，當中包括明確指出一個事實，就係雖然人民公敵即係敵方政府官員或者間諜曾經做過犯罪行為，但唔能夠受到虐待；即使游擊隊可能遭受傷亡，佢哋亦會出於慷慨而噉做
- 公開感謝民眾嘅熱情好客，俾佢哋知道游擊隊非常欣賞佢哋冒住當敵人回歸時所帶嚟嘅風險去做嘅事
- 強調即使敵方政權用稅收剝削人民同埋控制金錢、食物同公共生活嘅所有方面，佢哋都抵擋唔到游擊隊嘅進攻
- 強調游擊隊係為祖國嘅自由而戰，同建立一個人民嘅政府
- 向人民承諾游擊隊會返嚟，以確保專制嘅敵人政權將無法阻止游擊隊同民眾融合

再講一次，喺人口稠密地區進行嘅武裝政治宣傳俾人嘅印象並唔係游擊隊嘅武器會用嚟對付人民，而係人民反抗專制政權嘅武器。每當必須要用武裝部隊去佔據或者訪問村落或者城鎮嗰陣，游擊隊應該確保佢哋做到以下行為：

- 向民眾解釋噉做係為咗保護人民而唔係游擊隊
- 坦率同公開承認呢個係民主游擊運動嘅行動，同埋有適當嘅解釋
- 說明呢個行動雖然唔可取但係必要，因為起義嘅最終目標係一個自由而民主社會，喺嗰度無需再訴諸武力行動

如果有一個前哨迫不得已要向喺游擊隊進行武裝政治宣傳途中試圖離開城鎮或者城市嘅公民開火，建議採取以下措施：

- 解釋說明如果嗰個公民成功逃脫嘅話佢會驚動到敵人，而敵人將會因為民眾對游擊隊嘅關注同款待而報復，例如搶掠同強姦
- 令鎮上嘅人認清嗰個公民係一個人民公敵，游擊隊射殺佢係因為佢哋認為保護公民係首要職責
- 說明開槍嘅游擊隊員嘗試喺唔開槍嘅情況下拘留線人，因為佢同其他游擊隊員一樣擁護非暴力；向敵方線人開火雖然違背佢自己嘅意願，但係必須噉做以阻止政府鎮壓無辜人民
- 令鎮上嘅人認清係專制政權導致今時今日嘅情況，佢先係真正嘅殺人兇手
- 說服民眾如果政權一早結束鎮壓，游擊隊就唔需要向佢哋嘅兄弟揮刀，噉係違背佢哋嘅思想；如果正義同自由喺國家存在，即係達成民主游擊隊嘅目標，呢次不幸本嚟可以避免

為政治宣傳效果選擇性使用暴力

游擊隊可以消滅精心挑選過嘅目標，例如法官、警察、國家安全官員同埋稅務員；基於心理目的，游擊隊必須將人民聚集起嚟，等佢哋可以參與其中並指控壓迫者。
選擇對象嗰陣游擊隊應該基於大多數民眾對嗰個人嘅自發敵意、控制取代目標者嘅困難程度、民眾可接受嘅暴力程度同埋預計敵人對民眾或者地區入面其他人嘅報復。
游擊隊可以利用大多數民眾對目標嘅抵制或者仇恨嚟煽動佢哋，同埋俾佢哋認清目標對佢哋作出嘅負面同惡意行為；但如果大多數人民都支持目標嘅話，游擊隊唔好嘗試用挑釁嚟改變佢哋嘅情緒。
執行消滅目標嘅任務之後，游擊隊應該詳細解釋為咗人民福祉而必須噉做，亦都要解釋敵人嘅報復係唔公義同恣意；最重要嘅係執行呢次任務嘅正當理由。小心監察人民嘅反應同埋嘗試控制，以確保佢哋嘅反應有利於反抗勢力。

武裝政治宣傳小隊

游擊部隊可以由武裝政治宣傳獲得最大嘅心理效果，呢一節將會講吓喺游擊戰入面武裝政治宣傳小隊係啲乜嘢。

結合政治意識同武裝政治宣傳

武裝政治宣傳小隊將建立政治意識同武裝政治宣傳結合埋一齊，由精挑細選同最好有作戰經驗嘅游擊隊員執行。揀選成員比訓練更重要，因為並唔可能訓練出幹部嘅熱心同激情，而呢兩樣本質對人與人之間嘅說服好重要；選擇智力敏捷嘅人會更加重要。
一隊武裝政治宣傳小隊由六至十個成員組成，呢個數目係最理想，因為噉會促進彼此間嘅友誼、團結同團隊精神；而且可以更快吸收佢哋需要處理嘅主題，同埋可以更快回應未預料過嘅情況。呢個小隊嘅隊長應該要係政治上最積極同能夠最有效噉面對面說服人，職位或者階級並唔係考慮因素。
喺心理戰針對嘅嗰個社會群體到招攬游擊隊幹部，例如農民、學生、專業人士、家庭主婦等；唔同嘅幹部向各自嘅群體成員指出敵人針對佢哋所施加嘅限制同不公。
武裝政治宣傳小隊會因為目標民眾係行動地區嘅一部分而唔係佢哋嘅規模或者土地數量嚟選擇佢哋；宣傳目標應該係人民而唔係領土。目標民眾唔需要擁有高深政治知識，而係會根據所見所聞嚟形成觀點嘅人。
武裝政治宣傳小隊嘅訓練著重方法而唔係內容；如果按照指定嘅方式招募成員嘅話訓練兩個星期已經足夠，否則無論訓練得幾好，唔適合嘅成員都係唔會取得好好嘅成效。
訓練期間會進行小隊討論，而成員之間輪流帶領討論；每日討論唔同嘅主題，而呢啲主題應該涉及當地條件同埋對居民嘅意義，例如農作物、肥料、種子、灌溉等。

說服原理

心理學原理話俾我哋知人類傾向建立個人聯想去分別「我者」同「他者」，例如「我哋」同「佢哋」、「朋友」同「敵人」同埋「同胞」同「外國人」；武裝政治宣傳小隊可以喺活動中利用呢個原理，噉好明顯對人民嚟講「外部」（「虛假」）群體係敵方政權，而「內部」（「真正」）群體係游擊隊呢班自由鬥士。小隊應該巧妙噉向人民灌輸呢個概念，令到呢種諗法好似與生俱來噉。

政治科學其中一個原則係說服人民投票反對某人或者某樣嘢比起說服佢哋支持更加容易；武裝政治宣傳小隊應該確保佢哋嘅活動係專門針對政府或者佢哋嘅爪牙，因為人民需要特定嘅目標去表達佢哋嘅沮喪。社會學入面又有一條原則關於人基於兩個來源嚟形成或者改變觀點：主要係通過家人、拍檔同密友；其次係比較疏離嘅聯結，例如教會、俱樂部、委員會、工會同政府組織；武裝政治宣傳小隊應該加入第一種團體去說服人民跟隨反抗運動嘅政策，因為觀點嘅形成或者改變正正嚟自呢啲團體。

心理戰術應該喺籠統計劃入面保留一定程序嘅彈性，以便持續同即時調整信息同確保信息喺目標群體最容易受到影響嗰陣造成最大衝擊。

傾偈同演講中嘅說服技巧

保持簡潔易明，避免用深奧嘅字或者表達方式，同埋用通俗字眼同表達，即係用人民嘅語言；重要嘅係用演說技巧嚟令人民明白抗爭原因，而唔係賣弄知識。

運用生動逼真嘅例子去避免抽象嘅概念，好似小朋友喺度玩、馬喺度跑、雀仔喺度飛等具體例子。

利用姿勢嚟溝通，例如具表現力嘅手勢、背部運動、面部表情、眼神聚焦同其他方面嘅身體語言。

使用合適嘅語氣，如果向人民講述幸福，應該用開心嘅語氣；相反嘅話個語氣就應該悲傷。喺講壯烈或者英勇行為嗰陣，語調應該栩栩如生。

最重要嘅係講者應該保持自然，避免模仿其他人，因為人民好容易辨認出冒牌貨；同人交談嗰陣應該要投射個人性格落去。

群眾中間嘅耳目

武裝政治宣傳小隊所產生嘅資訊量可以覆蓋反抗勢力大部分嘅情報地區，小隊會變成反抗勢力喺民眾中間嘅耳目；但係必須強調小隊嘅首要任務係進行心理行動，而唔係為情報組獲得資訊。

武裝政治宣傳小隊能夠做到游擊隊其他分部人做唔到嘅事：親身確認民眾支持嘅發展或者惡化，同埋人民對反抗運動嘅同情或者敵意；佢哋會向上級匯報人民對收音機廣播、煽動性傳單，或者其他反抗勢力嘅政治宣傳手法嘅反應。指揮官基於武裝政治宣

傳小隊提供嘅情報報告能夠獲得關於民眾支持嘅準確知識，可以用喺行動當中。

<u>小隊保安</u>

每隊武裝政治宣傳小隊可以覆蓋幾個城鎮，佢哋應該採用隱蔽方式穿梭屬於佢哋負責地區嘅城鎮；佢哋要改變嘅係行進路線而唔係行程，因為同佢哋合作嘅居民將會依賴小隊嘅行程同埋可以接觸到嘅時間去提供情報。同居民嘅接觸方法應該要隱密，亦都要有預定嘅解除警報信號，呢啲信號應該喺預定時間放置，不過呢啲時間應該要有所唔同。

當小隊同城鎮指定代表接觸嗰陣一個人會行前，由狙擊手掩護直到收到解除警報信號。喺接觸之前小隊應該監視社區，留意有冇唔尋常嘅活動或者任意值得關注嘅變化。

小隊唔應該喺同一個鎮入面留超過連續三日，呢個限制有明顯嘅戰術優勢，亦會為視小隊係目前同最新資訊來源嘅人民帶嚟心理影響。另外，留多過三日會過份曝露小隊同產生負面反應。

小隊應該採取基本嘅戰術預防措施，呢個對小隊保安係必須；當佢哋謹慎噉執行嗰陣可以增加人民嘅尊重同小隊嘅信譽。背叛或者伏擊嘅危險可以透過例如用唔同路線嚟改變少少行程同冇通告下抵達或離開嚟消除。

<u>同目標群體相處</u>

雖然武裝政治宣傳小隊可以同普通民眾開會，但佢哋應該辨認出目標群體然後同佢哋喺會議前、中同後相處。喺首次訪問入面游擊隊幹部露出一個謙虛有禮嘅形象，為咗改善居民生活而貢獻，例如喺農地工作、幫手修理圍欄、幫佢哋嘅動物打疫苗同埋教佢哋識字等；空閒時間佢哋應該融入群體同埋參與佢哋嘅鄉村活動、派對、生日會甚至守夜或者葬禮。佢哋會嘗試同成人同青少年傾偈，亦會嘗試滲透家庭核心去以贏得嗰個分區所有居民嘅接受同信任。

喺同民眾建立認同嘅第一階段幹部唔應該提及佢哋嘅政治意識形態，傾偈要以民心為先，儘量簡單易明；佢哋應該將思想訓練融入好似民謠噉嘅方式入面，同時佢可以講一啲有吸引力嘅故仔，例如佢哋祖先嘅英雄事蹟，亦都可以講目前抗爭入面戰鬥人員嘅壯烈舉動令到聽眾嘗試去模仿佢哋。同樣重要嘅係要話俾佢哋知呢個世界上有其他國家透過自由民主令到管治者關心人民嘅福祉，所以佢哋嘅小朋友有醫療服務同免費教育，每個人都有工作同溫飽，所有自由包括宗教、組織同言論都受到尊重：政府最大目標係令人民幸福富裕。

同人民建立認同嘅戰術目標係透過風俗習慣同佢哋建立緊密關係，判斷唔同目標群體嘅基本需要同欲望，發現政府控制嘅弱點，同埋下民主革命嘅種子。

面對經濟利益群體例如小商人同農夫，小隊應該強調佢哋嘅潛在發展受到敵人政府限制，資源越嚟越稀少，利潤微薄，稅額太高等。

針對渴望權力同社會地位嘅人，小隊應該強調佢哋永遠無法做到政府嘅社會階段，因

為政府嘅指揮圈子係與世隔絕，例如敵人領袖唔會俾其他人參與政府，同埋唔公正同肆意噉阻礙唔屬於佢哋嘅人去發展經濟同社會地位。
關於社會同知識嘅批評應該針對教授、老師、牧師、傳教士、學生同其他人相關人士，令佢哋睇到自己嘅著作、評論同對話受到審查，噉樣無法糾正所提出嘅問題。
一旦判斷咗目標群體嘅需要同挫折，人民嘅敵意將會更加針對現時政權同佢嘅壓迫制度。小隊要俾人民見到一旦消滅咗呢個制度，佢哋挫敗嘅緣由亦都會隨之消失；亦要表明支持起義實際上就係支持佢哋自己嘅願望，因為反抗運動嘅目的就係消除呢啲具體問題。

<u>避免衝突</u>

一般嚟講武裝政治宣傳小隊應該避免參與作戰；但係如果唔可能避開嘅話，小隊應該作為一個游擊小隊用襲擾戰術嚟應戰，利用積極嘅攻擊火力造成敵軍最大傷亡，回收敵人武器同迅速撤離。
呢條避免戰鬥嘅規則其中一個例外係佢哋喺城鎮入面受到個人或者敵人小隊嘅敵對行動挑戰，一或兩個人嘅敵意可以透過快速有效噉消滅佢哋嚟克服，呢個係最常見嘅危險；如果敵人同小隊數量相同，小隊就應該立即撤退，然後伏擊或者狙擊消滅敵人。
無論係邊個情況，武裝政治宣傳小隊唔應該將城鎮變成戰場；一般而嚟，比起喺城鎮入面反擊敵人而危及居民生命或者破壞房屋，小隊進行合適嘅機動會獲得更多民眾尊重。

<u>全方位小隊計劃</u>

武裝政治宣傳小隊進行嘅心理作戰包括將主要嘅游擊隊通訊員滲入民眾當中，而唔係由外部來源向佢哋發佈信息，從而創造一個「流動基建」。
流動基建係武裝政治宣傳小隊幹部同六個或者以上嘅民眾保持聯絡，目的係喺適當時機將民眾整合入游擊運動裏面；噉樣小隊計劃就喺行動地面入面建立咗一個持續穩定嘅資訊收集來源，亦都建立同增加咗民眾支持去招募新成員同獲取糧食。
此外武裝政治宣傳小隊透過滲透未受作戰部隊控制嘅地區嚟幫助擴大游擊運動，噉樣喺地區準確評估敵人作戰部隊可以俾游擊隊指揮官掌握實際情況，從而更加準確噉計劃行動。
呢種行動模式就好似二戰初期所用嘅第五縱隊，透過滲透同顛覆戰術，德軍可以喺入侵前滲入目標國家，結果成功喺一個月內佔領波蘭、比利時、荷蘭同法國，同埋用一個禮拜就佔領挪威；幾場戰爭都展示咗呢種戰術嘅效用，同埋反抗勢力可以有效噉使用。
如果話行軍嗰陣保安小隊係巡邏隊或者縱隊嘅眼同耳嘅話，噉武裝政治宣傳小隊就係游擊運動嘅天線，因為佢哋會搵出同開發目標社會嘅社會政治弱點，令到行動可能成功；小隊要冒啲風險行動，但唔會比其他游擊活動多，而佢哋對抗爭成功好緊要。

建立同控制傀儡組織

建立同控制傀儡組織係游擊運動嘅必經過程，佢通常係市區游擊戰嘅其中一方面，但應該同農村地區嘅運動並行推進。呢一節會介紹游擊戰入面傀儡組織嘅建立同控制。

初次招募

如果唔係自願加入反抗運動嘅話，初次招募就係透過同幹部幾次私人磋商嚟進行，即係佢唔知同一個招募員傾緊；如果個新人係合適同令人滿意，會訓練佢去做簡單任務。
當游擊隊開始進行武裝政治宣傳任務同定期探訪城鎮，幹部會提供一啲可以招攬嘅人名俾游擊隊；呢個自願嘅招攬會由游擊隊領袖或者政治幹部嚟做。
建立咗一班自願加入嘅新兵同埋透過俾佢哋成功噉進行小任務嚟建立可信度後，上級會教導佢哋點樣根據以下步驟，透過招募特定目標群體嚟加強組織：
由佢哋嘅熟人或者透過觀察目標群體包括政黨、工會、青年團體、農業協會等，佢哋要搵出可以招攬嘅人員同埋佢哋嘅個人習慣、喜好、偏見同弱點；然後佢哋透過熟人嚟接近目標同喺可能嘅情況下建立友誼，佢哋由目標嘅喜好或者弱點入手，可能需要邀請佢去佢鍾意嘅餐廳食晏或者晚餐，或者喺佢至愛嘅酒吧飲返杯。如果喺閒談之間發現目標似乎基於個人信念同價值而易於自願招募，佢哋會通知指派咗做招募工作嘅政治幹部；佢哋會同幹部講所有佢知道關於未來新兵嘅嘢同用嘅遊說風格，然後介紹兩個互相認識。
而如果目標唔似容易自願招募嘅話，可以安排一啲貌似隨意嘅會面俾目標同同游擊隊領袖或者政治幹部；會面會以「其他人」知道目標參與緊佢哋嘅方式舉行，例如係見到佢到達特定嘅屋，坐喺特定酒吧嘅某張枱，或者坐喺公園長櫈上。然後目標將要面對佢參與起義嘅表象，而游擊隊會警告佢如果佢唔肯合作或者唔執行將來嘅命令嗰陣，佢將要遭受警察或者政權士兵嘅報復；亦要同佢解釋反抗勢力知道佢自己、屋企人同朋友嘅工作同居住地點。必要時游擊隊可以透過一封由冇參與反抗運動嘅公民所寫嘅虛假陳述信嚟通知警察，信入面將會公開譴責唔合作嘅目標；要留意住嘗試招攬佢嘅人唔會被發現。
逐漸噉喺越嚟越廣嘅範圍進行新兵參與同交接，呢個應該係循序漸進嘅過程以避免過早分配困難或者危險任務俾缺乏經驗嘅士兵而導致洩露。
透過利用呢種招募技巧，游擊隊應該能夠成功滲透政權入面嘅任何關心目標群體以改善對敵人結構內部嘅控制。

建制公民，內部控制

反抗勢力會招募譬如醫生、律師、商人、地主同次要國家官員等建制公民用以內部控制佢哋所屬嘅群體同協會；當招募進展到一定程度就可以指示內應幹部開始影響所得群體。呢個過程好簡單同需要確立一啲關於說服目的嘅主題、字詞或者思想；然後幹

部必須喺目標群體嘅討論或者會議上以隨意嘅評論嚟強調呢啲主題、字詞或者思想。
例如經濟利益集團受利潤所驅動而一般覺得制度某程度阻礙佢哋運用自己嘅能力，例如稅務、出入口關稅或者運輸成本；負責嘅幹部可以加強呢種挫敗感。
有志從政嘅人會覺得制度唔公平噉歧視佢哋，因為敵方政權並唔允許選舉；幹部應該將政治討論集中喺呢個沮喪感上。
知性社會批評者例如教授、老師、神父同傳教士普遍覺得政府無視佢哋有效批評或者唔公正噉審查佢哋嘅評論，尤其係喺革命環境當中；呢個可以證明現行制度存在住固有嘅不公。
當所有目標群體都確立咗自己嘅挫折後，對阻礙佢哋實踐抱負嘅敵意就會逐漸轉移去現時政權同佢嘅專制系統上。
游擊隊幹部穿梭各目標群體嗰陣應該始終保持低調，令到對敵方政權嘅敵意發展似乎係嚟自群體成員自發造成而唔係由幹部提議；呢個就係主觀內部控制。
反政府敵意應該係普遍而唔使必須係有利反抗勢力，如果群體確實發展出對游擊隊嘅同情固然可以利用，但主要目標係為咗將目標群體喺日後行動融合做大型群眾組織而做好準備。

<u>為保安組織蜂窩結構</u>

三人蜂窩係反抗運動嘅基本分隊，佢哋經常開會去接收命令同傳遞資訊俾蜂窩隊長，呢啲會議對互相增強蜂窩成員士氣亦好重要。
三人蜂窩嘅協調為雙向通訊提供咗安全網，每個成員都淨係需要同一個行動蜂窩接觸；成員唔會喺蜂窩協調會議上透露行動蜂窩入面個聯絡人嘅身份，而只會講蜂窩所涉及嘅行動性質，例如政黨活動、醫療協會工作等。
除咗協調之外蜂窩並冇等級制度，例如邊個係領袖，邊個可以喺行動地區入面直接隱蔽噉聯絡游擊隊等。每三個行動蜂窩就需要一個協調蜂窩。

<u>融合成掩護組織</u>

唔同協會同其他群體喺行動嘅最後階段透過主觀內部控制融合，佢同群眾大會息息相關。
當起義充分擴張後，游擊隊將會進行大型武裝政治宣傳任務，政治宣傳小隊亦都將會喺滲透良好同預先準備好嘅目標群體獲得公開支持；群眾大會召開之際，內應幹部應該開始討論點樣將呢股力量融合成一個組織而成為反抗運動嘅掩護團體。
目標群體將會意識到其他群體對政府、警察同傳統權威基礎嘅敵意逐漸升溫；游擊隊安置喺個別群體嘅幹部，例如老師，將會鼓吹呢種意識嘅建立，作出類似噉嘅評論：「某個農夫同我講佢個合作社嘅成員認為新嘅經濟政策好荒謬、計劃不周同埋對佢哋唔公平。」
當呢個意識建設增強到其他群體對政權懷有敵意嗰陣，各群體將會公開舉行討論同反

抗運動將會收到報告指大部分群體嘅成員團結一致、對政權產生更大敵意，然後就會下令融入。
融合成掩護陣線嘅步驟如下：
內應幹部喺反抗運動首度長官主持嘅有組織會議入面會見各領袖同其他人，必要時兩或者三個護衛可以協助游擊幹部。會議後發佈一個呢次會議嘅聯合公報並宣佈掩護陣線嘅成立，當中包括參與者嘅名、簽名同代表組織嘅名；發佈咗呢個公報後旋即發起以摧毀敵人控制為目標嘅群眾集會。
游擊戰中發展同控制掩護組織將會令反抗運動喺落融合命令嗰陣能夠喺群眾當中產生鞭打效應；當滲透同主觀內部控制同其他游擊活動並行發展嗰陣，游擊隊指揮官將能夠動搖同取代敵人結構。

控制群眾聚集同集會

喺游擊戰後期階段，群眾聚集同集會係執行任務嘅強大心理工具；呢節將會提供關於喺游擊戰入面控制群眾聚集同集會嘅技巧。

游擊隊幹部嘅滲透

正如前面所討論，游擊隊幹部已經滲透咗入工會、學生團體、農民組織等，為日後嘅暴力行動事先訓練好呢啲團體；心理戰小組應該喺目標群體入面營造一個有敵意嘅環境以便喺關鍵時候可以將呢種憤怒轉化為暴力。
預先準備行動嘅基本目標係塑造共同敵人嘅負面形象，例如政府腐敗、警察虐待人民。向人民清楚表明佢哋已經成為奴隸同埋受到享有特權嘅軍事同政治團體剝削；呢啲行動必須針對政客、教授、專業人士、學生、勞工、失業人士、少數族群同其他喺弱勢或者可以招募嘅社群，亦都包括運動嘅廣大群眾同同情者。
幹部最終會喺群眾聚集嘅場所創造短暫難以抗拒嘅衝動，反覆提及喺早前群體聚會、閒談同透過電台廣播同報紙發佈嘅小冊子、傳單同社評建立嘅議題。

揀選合適口號

反抗運動嘅領袖會按情況創作口號，目標係喺群眾情緒最高漲嗰陣動員佢哋。喺群眾起義開始發展嗰陣口號應該提出部分要求，例如「我要食物」、「我要宗教自由」或者「我要工會自由」；如果敵人缺乏組織同指揮而人民又夠憤怒嘅話，鼓動者可以乘勢而上，將集結口號嘅性質昇華到最激進嘅要求。而如果冇激起群眾情緒嘅話，鼓動者可以繼續高叫部分口號同埋提出嘅要求仍然係關注日常需要，但時刻將佢哋同反抗運動目標連起嚟。
需要使用樸實口號嘅例子係少數人會以百萬美元做單位嚟思考，但係一個就算幾低微嘅公民都好，都會明白到一對鞋係幾咁必要；反抗運動目標嘅性質係關於意識形態，但係鼓動者必須認清食物同日常必須品會迫使人民前進。

建立核心份子

呢個涉及動員特定數量嘅鼓動者去吸引一樣咁多渴望冒險同對政府不滿嘅人，上級會分配指定嘅工作同任務俾每個游擊小隊去進行。
游擊隊動員儘量多嘅幹部同受政府影響嘅人，佢哋可能被政府搶走財產、被囚禁或者虐待，或者遭受其他形式嘅侵犯；有人會指揮佢哋去敵對政府份子所在嘅地區，應該要盡力用標語牌、鐵棍同輕武器去武裝佢哋，而佢哋會將武器隱藏起嚟。指定嘅幹部會提前為參與者安排好私人或者公共交通工具、船隻或者其他形式嘅交通；另外會指派其他幹部去設計寫上唔同標語或者關鍵字嘅標語牌、旗幟同橫額，無論係局部定最激進嘅要求；再淨返低嘅幹部會準備傳單、海報同小冊子，呢啲物資會包括對參與者嘅指示同埋反對政權嘅口號。
如果政府暴力鎮壓示威者，游擊隊會廣傳同譴責呢啲行徑；如果有人被殺，游擊隊會將佢哋塑造成烈士同喺紀念佢哋嗰陣發動更多嘅示威。

群眾聚集上帶領起義

滲透咗喺群眾入面嘅游擊小隊將會煽動佢哋，製造出嗰度有好多人同受到廣泛支持嘅印象；利用呢啲戰術，二至三百個鼓動者可以創造一個有一、二萬人參與嘅示威。

外部指揮

呢個小隊會遠離所有行動，留喺可以觀察同控制計劃事件發展嘅地方，可以係教堂塔樓、高樓大廈、大樹、體育館或者禮堂最高層，或者其他高嘅場所。

內部指揮

呢隊小隊混入群眾，而必須要保護小隊隊長；應該用標語牌或者大嘅牌嚟劃定指揮所同指示小分隊。噉樣指揮官想嗰陣就可以落命令去改變密碼或者口號、處理突發事件，甚至煽動暴力，佢哋會設計避免身處戰鬥或者其他事件嘅現場。
呢個階段骨幹幹部會企喺顯眼位置，例如路牌同燈柱隔籬等，一旦掀起咗騷亂佢哋亦要避免捲入。

防衛人員

呢啲人員會充當保鏢去保護首領免受警察或者敵軍傷害，或者必要時協助佢逃走；佢哋應該紀律嚴明同埋淨係對首領嘅口頭命令作出反應。如果首領參與宗教儀式、葬禮或者其他有組織活動，保鏢應該黐住佢或者佢標語牌同橫額攜帶者以提供足夠保護；

保鑣應該係著住平民衣服嘅戰鬥員或者受僱嘅抗爭同情者。

信差

信差應該儘量靠近領袖，方便喺內同外部指揮之間傳達命令；佢哋利用無線電、電話、單車、電單車或者汽車，抑或行或者騎馬用小路或者小徑去縮短距離。少男少女係執行呢個任務嘅理想人選。

衝擊部隊

呢個小隊應該配備武器，例如小刀、剃鬚刀、鎖鏈、棍棒、釘棒等，同埋稍稍墮後噉跟住最前排參與者；佢哋應該收好武器同埋只有喺游擊隊煽動者被警察襲擊嗰陣先會作為增援採取行動：迅速、暴力同出其不意噉進入現場去分散當局注意力，以便內部指揮可以撤退或者逃走。

橫額同標語牌攜帶者

橫額同標語牌喺示威入面將會用嚟透過口號或者關鍵字去表達人民嘅抗議，當群眾嘅情緒同不滿到達最高峰嗰陣滲透咗喺入面嘅人員會將收起嘅標語牌拎出嚟；負責呢個任務嘅人會事先指示煽動者儘量靠近呢塊寫有任何對立字句嘅標語牌，噉樣指揮官就可以知道煽動者喺邊同埋下令轉口號甚至煽動暴力行為。

集會中吶喊同叫囂嘅煽動者

呢啲人受過訓練去運用小心揀選過集會口號，例如「我哋好肚餓」、「我哋要麵包」同「我哋唔要_____（填上適當內容）」；佢哋煽動群眾嘅技巧同高中足球比賽嘅啦啦隊隊長差唔多，目標係更多能夠煽動群眾而唔係淨係大嗌。

透過心理戰獲得大量支持

以下分段總結成功嘅心理戰：

成為作戰宣傳員嘅動機

每個抗爭成員都應該清楚知道佢嘅政治任務同戰術任務同樣重要，前者甚至可能更加重要。

武裝政治宣傳

喺農村、小鎮同城市嘅武裝政治宣傳應該令人留下反抗勢力嘅武器唔係用嚟威脅人民而係用嚟對抗極權、保護人民嘅印象。

武裝政治宣傳小隊

武裝政治宣傳小隊將建立政治意識同政治宣傳喺群眾之間結合起嚟。

掩護組織

透過內部主權控制，幾個政府承認嘅組織同協會喺行動最後階段同埋同群眾會議密切協調嘅情況下融合。

控制大型示威

游擊隊必須維持自發示威嘅表面，但當中煽動者會滲透同控制參與嘅群眾。

我哋經常只係用作戰行動嘅角度嚟睇游擊戰，呢種觀點既錯誤又非常危險；作戰行動唔係游擊戰獲勝嘅唯一關鍵而係其中一部分，同其他行動並冇高低之分，佢哋應該平行進行。強調或者排除任何一種努力將會為革命帶嚟巨大困難甚至失敗，革命戰爭嘅歷史已經證明咗呢一點。

其他心理行動

敵方軍事部隊

敵方軍事部隊可能同游擊隊屬於同一民族，如果係噉，透過無線電廣播向佢哋講述反抗勢力最近嘅成功行動、人民反抗政府嘅原因同政府點樣欺騙佢哋會有助令佢哋覺得社會孤立佢哋同埋玩弄佢哋嘅不安全感；確定敵軍挫敗感嘅來源可以幫助游擊隊決定邊啲話題可以借題發揮同需要集中。
透過無線電廣播、傳單、大聲公等，游擊隊向敵軍士兵保證如果佢哋叛離嘅話會保護佢哋嘅安全，亦必須信守呢個承諾；當敵軍士兵向反抗勢力投誠嗰陣會要求佢確保佢以前嘅戰友知道佢受到好好待遇。
突襲、伏擊、狙擊行動、隨機迫擊砲攻擊等都會打擊敵軍士氣。

平民群眾

平民喺反抗勢力到獲得新聞同資訊嘅其中一個方法係透過無線電廣播，所以由一個受人尊重嘅前領袖喺廣播節目上譴責政府同埋話俾人民知敵方政府點樣殘害人民通常係一個好方法；另一個方法就係透過傳單同報紙。

附錄

呢個附錄嘅目的係為咗補充一啲關於閒談同演講說服技巧嘅指引同建議，以改善組織同表達想法嘅能力，講到底演說都係運用領導力嘅其中一個寶貴資源同埋可以作為非凡嘅政治工具。

聽眾

演說者同佢嘅聽眾分享同一個時間同空間，所以每個演講對經歷緊嗰一刻嘅聽眾嚟講都應該係一個唔同嘅經驗，演說者必須將聽眾考慮為一種思想狀態：必須考慮開心、傷心、憤怒、恐懼等心情會喺聽眾心入面存在。
人類會按照自己嘅思想同情感行動，同埋對理念同情緒作出反應；噉樣任何演說都只係得兩種可能嘅重點：具體，基於理性訴求（思想）；同埋理想，訴諸感情（情感）。
演說者必須要感受到依家嘅群眾情感，但同時亦要保持判斷力去引導同控制聽眾情緒。

演講質素

政治演說通常為咗實現以下三種目標嘅其中一種：指示、說服，或者動搖；透過敦促、命令、提問同回應嚟達到目的。
一個有效嘅演說需要有特定嘅質素，特別係心理戰下嘅政治演說：
首先佢要係簡明扼要，大概五分鐘已經足夠，同埋專注喺主題上；演說應該由一組集中於主題上同有組織嘅想法構成，如果冇主導思想或者主題嘅話演說可能會導致聽眾混亂同唔集中。
演說者所提出嘅想法應該要合乎邏輯同易於接受；永遠唔好挑戰聽眾嘅邏輯，因為演說者噉會立即失去可信度。建議演講儘量基於象徵手法，例如「嗰啲政府官員發晒達，全部都係賊仔。」

演講結構

演說中並唔存在純粹嘅即興創作，所有演說者都有一個心理計劃俾佢哋迅速噉去組織同表達佢哋嘅想法同概念；通過練習呢樣嘢幾乎可以同單詞表達同步進行。
嗰啲希望改善演說能力嘅人可以參考以下列出嘅演講構成部分：

介紹或者序言

演說者會進行自我介紹，講出其中一個所屬組織同埋出席原因；喺介紹嗰陣重要嘅係喺聽眾中造成影響同激起興趣。演說者可以用名言或者事先準備嘅口號嚟開始，亦可以講一個激動人心或者幽默嘅故仔。

目的或者說明

演說者以整體或者部分嚟定義同解釋將要處理嘅主題。

評價或者論證

論點完全按照呢個次序嚟表達：首先提出反對論點針對即將要表達嘅論證，然後提出支持論證嘅論點並立即提供支持呢啲論點嘅證據或者事實。

重申或者結論

演說者會做一個簡短總結，同埋闡明演講嘅結論。

號召

演說者會呼籲群眾採取行動，即係以充滿活力嘅方式去要求佢哋做或者唔做某啲事。

<u>文學資源</u>

雖然有效嘅演說有特定嘅手法，但實際上亦都採納咗其他文體嘅手法，有啲甚至日常表達中都會用到。以下會列出一啲演說入面常用嘅文學手法，但要適量噉使用，因為用太多會令演說者失去影響力。

- 首語重複，例如「自由歸於窮人，自由歸於富人，自由歸於所有人。」
- 結句反覆，例如「共產主義嘗試支配每個人，命令個人，同埋作為絕對極權嚟肅清每個人。」
- 演講期間堅決噉重複成句句子或者口號，例如「依靠上帝同愛國主義，我哋將會抗爭成功。」、「依靠上帝同愛國主義，我哋將會戰勝共產主義。」
- 頂真，例如「我哋抗爭係為咗民主，民主同社會公義。」演說者亦都可以創作呢類重複鏈：「共產主義將佢哋小朋友嘅騙局傳到青少年，青少年嘅騙局傳到成人，成人嘅騙局傳到老人。」
- 文字遊戲，例如「每個人最大財富就係自由，因為奴隸永遠都係窮人，但我哋窮

人可以擁有自由作為財富。」

- 透過運用時態、人稱同名詞嚟製造抑揚頓挫，例如「我哋呢啲抗爭緊嘅人，我哋將會前進，因為堅持嘅人贏取成就，放棄嘅人原地踏步。」
- 同義詞，重複近義詞，例如「我哋要求一個屬於所有人嘅政府，無一例外，無一遺漏。」
- 比較或者明喻，例如「由於我哋愛上帝，我哋都愛佢嘅主教同牧師。」、「好似雀仔咁自由。」
- 反襯，或者利用相反意思嘅字詞、思想或者短語，例如「佢哋承諾自由但卻奴役人民；承諾分配財產但卻釀成貧困；承諾帶嚟和平但卻陷入戰爭。」
- 讓步，噉可以更好噉強調對方唔恰當嘅地方；透過「但係」、「然而」、「雖然」、「儘管係噉」同「儘管事實係」等表達方式嚟做到，例如「呢度嘅市長向來都好誠實，但佢並唔係控制國家所有金錢嘅人。」當唔係所有聽眾都認同你嘅觀點嗰陣呢個係一種有效嘅反駁方式。
- 由於有啲人表面上同意某啲事而實際上拒絕，演說者需要予以准許，例如「唔好抗議，但要破壞佢哋。」、「靜靜哋講，但要話晒俾所有人知。」
- 回應預期嘅反駁，例如「有啲人會認為呢啲只係一堆空頭支票，亦都會話有其他人已經講過同一番說話；但呢個係錯誤嘅，我哋同佢哋唔同，我哋係基督徒，會將上帝視為我哋承諾嘅見證。」
- 清晰而輕率噉講一啲嘢嗰陣假裝謹慎，例如「如果我冇義務保守軍事秘密嘅話我就會話俾大家知我哋擁有大量武器，等大家對我哋勝利嘅保證更加有信心。」
- 設問，例如「如果佢哋唔尊重上帝嘅傳道人嘅話，佢哋會尊重我哋呢啲平民百姓咩？係絕對唔會㗎。」
- 反問以表達困惑或者無力去講一啲嘢，但只可以作為演說求助，例如「我只係一個普通農民，淨係識好少嘢同埋唔可能向你哋解釋啲複雜嘅政治。所以我會用我樸素嘅農民心嚟同你哋傾偈，因為我哋大家都係同樣樸素。」
- 以少量嚟表現出其實大量嘅短語，例如「政府偷咗好少嘢，淨係成個國家咋嘛。」
- 諷刺，事實上完全相反，例如「威脅同殺戮人民嘅神聖暴徒，佢哋確實係基督徒喇。」
- 引申拓展，以幾個角度表達思想，例如「政治選票係人民喺民主國家入面嘅權力，而經濟選票就係佢哋喺經濟入面嘅權力；大多數透過買或唔買一樣嘢嚟決定應該生產啲乜，令到某啲嘢被生產或者消失，呢個就係經濟民主嘅一部分。」
- 祈求獲得某啲嘢，例如「主呀求你令我哋脫離桎梏、獲得自由啦。」
- 表達威脅，例如「一係令祖國屬於所有人，一係令佢唔屬於任何人。」
- 詛咒敵人，例如「希望佢哋喺自己腐敗嘅深淵中浸死。」
- 將超自然或者冇生命嘅嘢當係生物噉稱呼，例如「我哋祖國嘅大山呀，求你俾自由嘅種子茁壯成長。」
- 問設身處地嘅問題去更加強調想表達嘅內容，例如「如果佢哋已經傷害咗我嘅屋企人、朋友或者農民兄弟，除咗執起武器我仲有咩途徑可以選擇？」

- 特登留低一個唔完整嘅想法等聽眾自己精神上完成佢，例如「佢哋承諾咗俾我哋自由但卻用咗極權主義統治；佢哋承諾達到社會正義但卻加劇咗貧困；佢哋承諾咗思想自由但卻處處審查。依家佢哋承諾會有自由選舉。」

七.市區戰

游擊隊可能需要喺市區以及叢林入面同敵人作戰，由於軍事形勢嘅發展取決於游擊隊，佢哋往往會採取主動同開始喺村落、小鎮同城市攻擊敵人。呢一章只會簡單介紹小隊城市作戰嘅基礎；需要多啲細節嘅話可以去讀美軍嘅 FM 90-10-1，嗰本書將會詳述點樣喺建成區作戰。

攻擊同掃蕩建築物

每次只係攻擊一座建築物，攻擊部隊隊長委派一部分部隊成員做攻擊小隊，而其餘成員就做支援小隊；通常機關槍同火箭砲發射器都留俾支援小隊使用。

攻擊建築物有三個步驟：

- 支援小隊同任何曲射火力支援將建築物孤立出嚟。
- 攻擊小隊進入建築物並佔領據點。
- 攻擊小隊逐間房掃蕩。

為咗孤立建築物，支援小隊會佔據掩護位置，並開火同調較曲射火力去壓制喺建築物入面嘅敵人同埋附近建築物入面可能會射殺攻擊小隊嘅人。

攻擊小隊沿住有掩護同遮蔽咗嘅路線，利用煙霧手榴彈或者煙幕罐造成嘅額外隱蔽效果嚟進入建築物；佢哋會由能夠到達嘅最高層嚟進入，因為敵人通常會部署重兵喺地下防守，屋頂通常比牆弱，同埋落住樓梯作戰會易過上樓梯。如果嗰度冇掩護路線上去屋頂，攻擊小隊就可能要喺較低樓層或者地下進入，噉嘅話小隊應該儘快佔領據點，攻上最頂層然後由最高開始掃落去。

進入建築物嗰陣，二或者三人攻擊分隊嘅其中一人喺掩護下去到最近入口嘅最近掩護位置然後掟手榴彈入去；爆炸後分隊喺其他人掩護下逐個進入房間，第一個入去嘅人用二同三連發模式開火並佔據一個掩護到全間房嘅位置，其餘兩人入嚟同迅速而徹底噉搜索。喺各房間同樓層不斷重複同一個程序直到成棟建築物都冇晒敵人，跟住就可以控制佢，可以嘅話甚至當做下一次攻擊嘅掩護位置。如果個建築物係由可以被輕武器穿透嘅物料建成嘅話，部隊需要注意內部防禦工事，例如用沙包。

敵人好可能喺高層部署狙擊手同火箭砲，而機關槍就放喺地下以達到接地射擊；人員可能喺房間陰影位置守候但用窗嚟做射擊口，亦都可能會用接近地面嘅外牆上、被植物遮住嘅窿。敵人喺建築物入面可能會有老鼠窿俾佢哋通去唔同房間同樓層嘅備用位置。部隊要注意建築物外嘅地雷同埋入口同窗口嘅詭雷；同埋記住門口同窗口必定有火力掩護。

謹記：

- 如果冇掩護，唔好嘗試爬建築物。
- 遠離大街中央。
- 爬窗或者牆嗰陣唔好現出影子。
- 如果用美軍手榴彈嘅話掟之前要等佢 2 秒。
- 唔好掟手榴彈上樓梯。
- 成棟建築物燒咗佢可能係消滅佢嘅最佳方法。
- 建築物可能駁住隧道或者下水道。